2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

Nº 192



¡YA HEMOS JUGADO!

METAL GEAR SOLID 4

¡Así será la aventura más revolucionaria!

¡EXCLUSIVA!

GRAN TURISMO 5

¡Primer contacto! ¡Qué pasada!

A FONDO

ROGUE GALAXY

Analizamos el último gran juego de PS2

¡ADELÁNTATE!

¡A TODA VELOCIDAD!

Prepárate a correr con SEGA RALLY Y JUICED 2

NOVEDADES

XBOX 360 A TOPE

Alucina con BIOSHOCK y BLUE DRAGON





Portugal 2,99 €



Se acercan juegos impresionantes

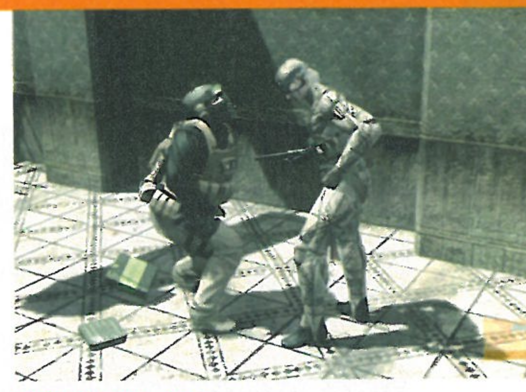


MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Este mes nuestro compañero en Japón Christophe Kagotani ha tenido trabajo extra. Y es que tras la resaca del E3 las novedades nos han llegado desde el país asiático. Y no se trata precisamente de dos minucias. Nada menos que «Metal Gear Solid 4» y «Gran Turismo 5» (este en su versión "Prologue"). En los correspondientes eventos, hemos tenido la suerte de ver ambos juegos en movimiento, en demostraciones en tiempo real, y los dos nos han dejado impresionados. Por eso os hemos preparado dos sensacionales reportajes con ambos títulos, donde os contamos nuestras sensaciones y toda la información revelada acerca de ellos. Eso sí, no saldrán hasta 2008. Por suerte, más a mano nos quedan los lanzamientos inminentes, cuya calidad no se queda atrás. Nos referimos a «Bioshock» y «Blue Dragon» en Xbox 360, o a «Rogue Galaxy», uno de los últimos grandes que aterrizará en la veterana consola de Sony. En fin, que parece evidente que se avecina una avalancha de juegos impresionantes, que van a completar un catálogo numeroso y variado en todas las consolas. Y qué mejor forma de que os hagáis una idea de la calidad de todos estos juegos que disfrutando del alucinante DVD que os regalamos este mes. Yo ya me he visto todos los vídeos varias veces, y no me canso de ponerlo una y otra vez. Os aconsejo que lo veáis con calma, y le dediquéis toda vuestra atención, como si fuera vuestra película favorita. Usad vuestra mejor pantalla, poned el sonido a tope y deleitaros con lo que se nos viene encima. Desde luego es la mejor forma de sobrellevar el final de la vacaciones, ¿no creéis?.

Gracias al DVD de este mes podréis disfrutar con los próximos bombazos



METAL GEAR 4 - PS3



GT 5 - PS3



LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Vuelve el fútbol. Un año más, la vuelta de las vacaciones es la antesala de un nuevo duelo entre «FIFA» y «Pro Evolution». Más allá de las obligadas actualizaciones de plantillas, en las ediciones de esta temporada debe notarse que hemos entrado en la nueva generación. EA y Konami tienen una deuda pendiente con todos los usuarios.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Las tres luces rojas. Por fin sabemos, aquí en la redacción, lo que es el "ring of death". Una de nuestras Xbox 360 se acaba de estropear. Y tengo que confesaros que ahora, cada vez que enciendo la consola en casa, cruzo los dedos para que no me pase a mí lo mismo... al menos hasta que haya podido jugar a «Halo 3» y «Mass Effect».



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Vaya shock. Este mes, 360 se sale. «Blue Dragon» es un juego muy divertido, pero es que «Bioshock» va más allá. La ambientación y capacidad de inmersión de este "shooter" me han dejado con la boca abierta. «Halo 3» se convertirá en el abanderado de la consola, pero va a tener que cuidar cada detalle para igualar la intensa experiencia que proporciona este juego.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Todos los secretos de Metal Gear Solid 4

PÁGINA 38

Asistimos a la demostración de juego de «Metal Gear Solid 4» a cargo del propio Hideo Kojima y os contamos por qué va a convertirse en la aventura definitiva en este reportaje.

BIG IN JAPAN

Gran Turismo 5 Prologue calienta motores



Un adelanto del «GT» definitivo se prepara para llegar a Japón. ¡Nosotros ya lo hemos probado!

NOVEDAD

Rogue Galaxy: el mejor rol en PS2



SUMARIO

10 El sensor

Cada vez tenemos más juegos basados en el mundo del cine o en famosos. En el pasado también los hubo, pero cualquier parecido con la realidad era pura coincidencia. Los repasamos.

18 Noticias

Las imágenes más candentes sobre el sorprendente «Prototype», además de nuevos datos sobre los próximos juegos de basket.

32 Big in Japan

Sony está echando el resto para crear «Gran Turismo 5». Para que la espera no se haga tan larga, están a punto de lanzar un "prólogo" con los primeros circuitos y coches. Nuestro corresponsal Kagotani ya ha corrido con él.

47 Preestrenos

Los juegos que llegarán a la vuelta de vacaciones quieren dejar contentos a todos los usuarios. ¡Madre mía, la de bombazos que se avecinan!

91 Novedades

Que en pleno agosto llegue tal cantidad de maravillas es toda una noticia. Acción, velocidad, rol. Hay de todo y todo es bueno, señora.





PREESTRENO

Con FIFA 08 vuelve la magia del fútbol





El simulador más famoso tiene a punto su nueva entrega para todas las consolas. Sus novedades, en el preestreno.



Ya ha llegado lo nuevo del equipo detrás de ‹Dragon Quest› y a nosotros nos ha encantado "destriparlo".



NOTICIAS

La acción se llama Prototype

Este juego puede dar el campanazo en 2008 con su original desarrollo. Leed este primer vistazo.

TODOS LOS JUEGOS



LOS PRÓXIMOS JUEGOS PARA TU CONSOLA

Os presentamos los títulos que os harán soñar durante los próximos meses. Con las consolas de nueva generación ya entre nosotros se abre un nuevo universo que queremos compartir con todos vosotros a través de este DVD.

PLAYSTATION 3

La consola de Sony contará con un buen número de juegos exclusivos. Hay cabida para secuelas y nuevas franquicias.

METAL GEAR SOLID 4

Acción · Konami · Principios 2008

6 minutos de auténtico espectáculo visual. Solid Snake, Rayden, Meryl y Liquid protagonizan esta obra de arte.



UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE

Acción · Sony · Noviembre

Nathan Drake y su insaciable búsqueda de un antiguo tesoro en su máxima expresión. Tiros, explosiones, golpes...



KILLZONE 2

Shoot 'em up · Sony · 2008

Un viaje alucinante en primera persona. Aquí se puede comprobar que lo del año pasado no era un farol.



GRAN TURISMO 5 PROLOGUE

Velocidad · Sony · Finales 2007

Un intenso aperitivo de la simulación más real con incesantes rugidos de motores e hiperrealistas gráficos.



HAZE

Shoot' em up · Ubisoft · Otoño

Este es uno de los nuevos reyes del género. Un futuro imperfecto que acoge un argumento muy interesante.



UNREAL TOURNAMENT 3

Shoot' em up · Midway · Sept.

Las batallas multijugador nunca lucieron mejor aspecto. Los creadores de «Gears of War» vuelven a superarse.



TIME CRISIS 4

Disparos · Bandai N. · Noviembre

Nueva pistola, gráficos en alta definición, exclusivos modos de juego... Unos disparos que cortan la respiración.



HEAVENLY SWORD

Acción · Sony · Septiembre

Uno de los standartes de PS3. La bella Nariko muestra todo el potencial de su espada mortal en una acción sin fin.



FOLKLORE

Acción · Sony · Octubre

Dos protagonistas. Siete preciosistas mundos. La nueva aventura de los responables de «Genji» en el más allá.



LAIR

Acción · Sony · Septiembre

Descubrid un mágico mundo donde los dragones son los absolutos protagonistas. Una aventura épica.







PSP

Grandes títulos de bolsillo para seguir soñando con nuestra portátil.

GOD OF WAR C. OF OLYMPUS

Acción · Sony · 2008

Descubre lo nuevo de Kratos en este completísimo "making off" de 7 minutos.

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW

Acción · Sony · Octubre

Nuevas armas, escenarios y tácticas de espionaje para una aventura prometedora.

SILENT HILL ORIGINS

Terror · Konami · Octubre

Un regreso a Silent Hill que promete buenas dosis de terror psicológico.



XBOX 360

Microsoft está en plena forma y así lo demuestra este catálogo repleto de grandes títulos. Para todos los gustos.

HALO 3

Shoot 'em up · Microsoft · Sept.

El Jefe Maestro en acción luciendo unos excepcionales gráficos y una ambientación que os hará soñar.



LOST ODYSSEY

Rol · Microsoft · Navidades

Uno de los juegos de rol más prometedores para nueva generación luce un aspecto gráfico impecable.



MASS EFFECT

Rol · Microsoft · Noviembre

Rol futurista con portentosos gráficos. Un universo inmenso por recorrer con cierto aroma a la saga "Star Wars".



PROJECT GOTHAM 4

Velocidad · Microsoft · Sept.

Vehículos de cuatro o dos ruedas en esta nueva obra maestra de la conducción. ¡A quemar el asfalto!





MOTO GP 07

Velocidad · THQ · Enero 2007

Motos personalizables, bellos escenarios con diversos efectos climáticos... Velocidad a dos ruedas.



NARUTO RISE OF A NINJA

Rol · Ubisoft · Otoño

El jóven ninja y sus colegas debutan en nueva generación con una aventura de rol por turnos. Mucho color y simpatía.



HALO WARS

Estrategia · Microsoft · 2008

Dirigiremos a ejércitos de humanos o "el pacto" en este juego de estrategia de los responsables de «Age of Empires».



MULTIFORMATO

Cada vez hay más títulos que salen para varias consolas. Y su calidad está fuera de toda duda, como podréis comprobar.

ASSASSIN'S CREED
Acción · Ubisoft · Noviembre

Una buena muestra de las habilidades del protagonista en esta aventura.



RESIDENT EVIL 5
Terror · Capcom · Enero 2007

Un vídeo estremecedor que ya ha generado cierta polémica.



ALONE IN THE DARK
Terror · Atari · Noviembre

¿Miedo a la oscuridad? Edward Carnby y Nueva York os ayudarán a superarlo.



CALL OF DUTY 4
Shoot 'em up · Activision · Nov.

La guerra moderna está servida. Un juego que revolucionará el género.



GTA IV
Acción · Rockstar · 2008

Aquí están los dos trailers del juego publicados hasta el momento.



SMACKDOWN VS RAW 2008
Lucha · THQ · Otoño

Dos brutales combates con cuatro púgiles y movimientos de lo más salvaje.



KANE & LYNCH
Acción · Eidos · Navidades

Los creadores de «Hitman» han contratado a dos nuevos matones.



SEGA RALLY
Velocidad · Sega · Septiembre

El clásico regresa salpicando barro, con nuevos escenarios y vehículos.



SOUL CALIBUR IV
Lucha · Namco Bandai · 2008

Los combates de más calidad prometen lucir como nunca en esta nueva entrega.



SPIDER-MAN: FRIEND OR FOE
Acción · Activision · Octubre

"Spidey" y sus colegas de la Marvel formando parejas imposibles.



TONY HAWK'S PROVING GROUND
Simulación · Activision · Octubre

Descubrid los nuevos modos de juego que incorporará esta nueva entrega



JUICED 2
Velocidad · THQ · Septiembre

El tuning y la velocidad unidos en una mezcla explosiva



CRASH. LUCHA DE TITANES
Aventura · Vivendi · Otoño

La carismática mascota regresa a las consolas con una nueva aventura.



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE
Shoot 'em up · EA · Septiembre

La Segunda Guerra Mundial a vista de pájaro. El realismo llevado al máximo.



BURNOUT PARADISE
Velocidad · EA · 2008

Conducción temeraria a base de puntos y mucha rueda que quemar.



ROCK BAND
Musical · EA · Noviembre

Elegid un instrumento y formad la mejor banda de rock de la historia.



NEED FOR SPEED PROSTREET
Velocidad · EA · Noviembre

La nueva entrega ya promete emoción desde las primeras imágenes.



STAR WARS: FORCE UNLEASHED
Acción · LucasArts · 2008

La fuerza estará con todos nosotros para poder cruzar al Lado Oscuro.



GUITAR HERO III
Musical · Activision · Noviembre

Un repertorio de canciones increíble y nuevos modos de juego. ¡Viva el rock!



TUROK
Shoot 'em up · Disney · 2008

Los dinosaurios vuelven a ser protagonistas en el regreso del clásico.



STRANGLEHOLD
Shoot 'em up | Midway | Sept.

Un minuto y medio de la próxima película de John Woo en consola.



TIMESHIFT
Shoot 'em up | Vivendi | 2008

El control del tiempo en el futuro tiene un aspecto de lo más prometedor.



DRAGON BALL Z BUDOKAI T. 3
Lucha | Bandai | Noviembre

Una pequeña muestra del juego más completo del universo de Akira Toriyama.



SKATE
Simulación | EA | Octubre

El rival de «Tony Hawk's» despliega sus bazas en este espectacular vídeo.



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
Acción | Konami | Enero 2007

Más real todavía y con unos gráficos y animaciones que os dejarán helados.



Wii

Nintendo continúa con su política de acercar los videojuegos a todas las edades sin renunciar al público más exigente.

SUPER MARIO GALAXY
Plataformas | Nint. | Navidades

El verdadero sucesor de «Super Mario 64» desafía a la gravedad. Inmejorable.



Wii FIT
Varios | Nintendo | 2008

La mejor muestra de las infinitas posibilidades de este periférico.



METROID PRIME 3
Shoot 'em up | Nint. | Octubre

Samus Aran contará con un control exclusivo en su nueva aventura espacial.



SOUL CALIBUR LEGENDS
Acción | Namco Bandai | Navidad

Una aventura de acción donde controlaremos a todos los personajes.



MARIO & SONIC
Varios | Sega | Noviembre

Las mascotas más célebres del videojuego compiten en las Olimpiadas.



RESIDENT EVIL: UMBRELLA C.
Disparos | Capcom | Navidad

Un "paseo" repleto de tiros revisando la historia de esta saga de zombis.



DS

La reina de las portátiles seguirá haciendo uso de su particular control para recrear todo tipo de experiencias inolvidables.

ZELDA PHANTOM HOURGLASS
Aventura | Nintendo | Octubre

Lo nuevo de Link con gráficos "cel-shading" y un control táctil.



VISION TRAINING
Varios | Nintendo | Otoño

Todo un reto a tus habilidades visuales. ¡Desafía a tus sentidos!



SONIC RUSH ADVENTURE
Plataformas | Sega | Otoño

La carismática mascota de Sega y su increíble velocidad a dos pantallas.



PS2



Aunque la nueva generación pisa fuerte, a esta fábrica de sueños aún le quedan unos cuantos ases en la manga.

ROGUE GALAXY
Rol | Sony | Septiembre

La última gran aventura para PS2 es un cuento espacial de piratas.



MOTO GP 07
Velocidad | Capcom | Octubre

Capcom nos trae el espectáculo del motociclismo en este simulador único.





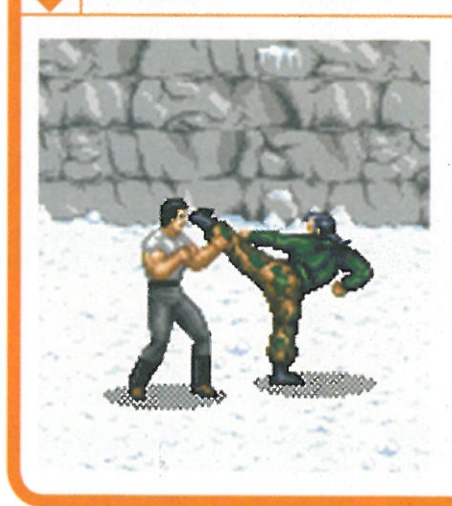
PERSONAJES REALES EN LOS VIDEOJUEGOS

Parecidos... ¿razonables?

El impresionante parecido de Chow Yun Fat con su personaje en el juego «Stranglehold», nos ha invitado a echar la vista atrás para recordar cómo era el rostro de actores y deportistas en las consolas antiguas. ¡Cómo ha mejorado la tecnología, amigos!

S. STALLONE





Cliffhanger
(Megadrive - 1993)

ESTE AMASIJO DE PÍXELS no es ni más ni menos que el protagonista de "Rocky". Aun así, seguro que algunos todavía piensan que el personaje del videojuego era más expresivo que el actor de carne y hueso...

BRUCE WILLIS



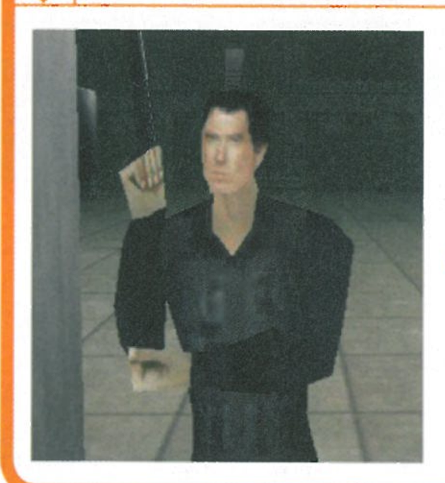


Apocalypse
(PSOne - 1995)

TRAS "EL QUINTO ELEMENTO" Bruce Willis se atrevió a protagonizar un juego él solito. Por suerte para él, muy pocos podrán reconocerle y echarle en cara lo facilón que resultaba su juego para PSOne.

P. BROSNAN



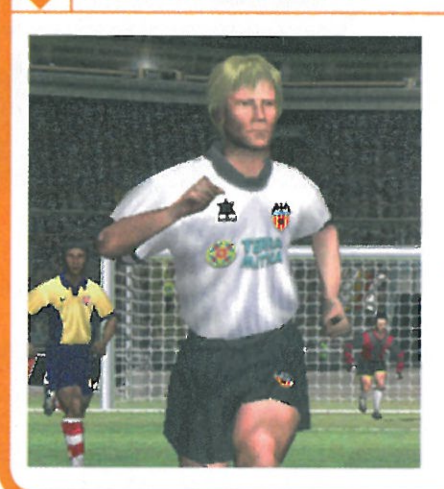


Goldeneye
(N64 - 1997)

EL AGENTE 007 puede tener a su disposición la más alta tecnología, pero nadie le libra del aspecto de "ladrillo" que lucía en su mejor aventura para N64. ¡Y pensar que el realismo de los modelos nos dejó alucinados!

MENDIETA





FIFA 2001
(PS2 - 2000)

EL DUDOSO PARECIDO de algunos futbolistas con su "alter ego" de los juegos para consola todavía nos llama la atención. Aquí os mostramos la versión "planchada" de Mendieta para el primer «FIFA» de PS2.



CHOW YUN FAT

Stranglehold
(PS3, Xbox 360 - 2007)

EL INSPECTOR TEQUILA que aparece en el juego y el personaje de la película, interpretado por la estrella china Chow Yun Fat, son clavados. Lo único que le falta, por fortuna, es esa pose de chulo con un palillo siempre en la boca.



SUBEN

▲ **NINTENDO Wii,** que se sigue vendiendo "como churros" en Japón. Allí ya ha alcanzado la cifra de 3.000.000 unidades, y todo indica que seguirá creciendo.



▲ **METAL GEAR.** La saga de infiltración celebró su 20 aniversario con el anuncio de cuatro nuevas entregas y una demo jugable de «MGS 4».

▲ **ROGUE GALAXY,** el último gran juego de rol que podremos jugar en nuestra PlayStation 2. Esto sí que es una despedida "por la puerta grande".

▲ **LOS JUEGOS DE TERROR,** gracias al lanzamiento de «Bioshock» y «Obscure II», mientras que «Jericho» se prepara para el mes próximo.

▼ **LAS ACUSACIONES DE RACISMO** contra el tráiler de «Resident Evil 5», que se desarrolla en un pequeño pueblo de África. Nos parecen muy exageradas.

▼ **LOS LITIGIOS ENTRE EPIC Y SILICON KNIGHTS** por el uso del motor gráfico de «Unreal 3», que no consiguen más que retrasar sus próximos lanzamientos.

▼ **LA REBAJA DE XBOX 360,** que sólo se hará efectiva, de momento, en Estados Unidos. ¡A ver si aquí Microsoft también nos hace una rebajita!



▼ **EL RETRASO DE GRANDES JUEGOS** como «GTA IV» y «Splinter Cell Conviction» hasta los primeros meses del año que viene. Una lástima.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



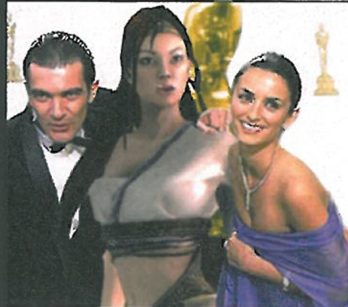
El termómetro del mundo de los videojuegos

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ **La demo de «Heavenly Sword». ¡Esta Nariko se va a convertir en una estrella!**

Dentro de nada la vemos presentando los Oscars junto a Penélope y Antonio Banderas.

@ **Que salís en la Wikipedia.**

A ver... ¡Anda, pues es verdad! Con información un poco anticuada, pero en fin. ¡Venga, lectores, poned ese artículo al día, que nos hace ilusión!

@ **Que mi sobrina de cinco años haya "aparcado" su muñeca por las consolas. Dentro de poco vais a tener una lectora más.**

Pues habrá que crear nuevas secciones para ese público. ¿Qué te parece añadir un "Pinta y Colorea con Yen"?

@ **Lo que habéis dicho de «Wii Fit». Eso, para que luego digan que los videojuegos son malos para la salud.**

Nosotros también nos ponemos en forma levantando una PS3 con cada brazo, veinte veces al día. Se te quedan unos bíceps de hierro, colega.

@ **Ver a Peter Moore jugando a «Rock Band» en el E3. Menudo jugón está hecho.**

Tanto le gusta jugar que ahora está practicando el "escondite". Desde que se ha ido a EA, los de Microsoft no saben dónde se mete.

@ **Enseñarle a mi novia el funcionamiento del ABS con el «Forza 2», todo por el módico precio de 1000 créditos. ¡Menuda pasta me he ahorrado en neumáticos!**

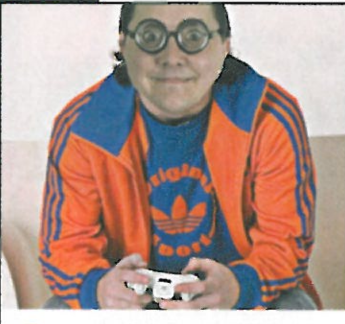
Así que cuando quedas con tu novia te dedicas a enseñarle cómo te sales en el juego... Tío, tú estás con una santa.



@ **El parecido del prota de «Driver: Parallel Lines» con Risto Mejide. ¡Sólo le falta criticar a los polis!**

Con lo vago que es el amigo Mejide, no lo veo yo haciendo "trabajos" durante tanto tiempo. Pero molaría oírle decir eso de "no hay producto" a los polis.

NO MOLA



@ **"Disfrutar" de mi consola de nueva generación en una TV de 14 pulgadas. ¡Si no veo ni el balón al jugar al «Pro»!**

Pues más te vale cambiar de tele o te vas a quedar cegato perdido. Nueve de cada diez charcuteros recomiendan jugar en una TV enorme.

@ **Que todavía no se sepa casi nada de «Resident Evil 5». A ver si dicen algo ya, que nos están haciendo sufrir.**

Si mandas una carta a Capcom en ese tono lastimero, seguro que te cuentan algo. ¡No creo que sean tan despiadados como para callarse!

@ **Que me voy a comprar el pack de PS3 con dos mandos y dos juegos y seguro que al día siguiente un japonés dice que va a bajar 200 euros. ¡Ay!**

Entonces cómpratela lo antes posible, para que digan ya lo de la rebaja y los demás la podamos comprar más barata.

@ **Tantos juegos buenos y tan poco tiempo para disfrutarlos.**

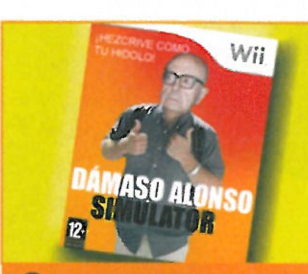
Los jóvenes no pueden comprarse un piso, tú no puedes disfrutar todos los juegos buenos... ¡Qué injusto!

@ **Que sólo haya un juego de coches decente en Wii y no se prevean lanzamientos de los mismos en el futuro.**

Hombre, siempre te quedará probar todos los juegos "indecentes" que no has visto hasta ahora, aunque eso te obligue a olvidar tu ética.

@ **Que vuestra revista tenga pocas páginas en verano.**

Es por vosotros, para que tengáis tiempo de ir a la playa.



@ **Que los juegos de Wii sean gráficamente como los de la generación anterior (o hasta peores).**

¿La generación anterior? Si hasta planean lanzar uno de la Generación del 27, con Lorca, Dámaso Alonso...

@ **Que GBA ya esté muerta.**

¡Que no, que sale «Ratatuille»!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Cuál creéis que ha sido el mejor juego de esta feria E3?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Para mí el mejor ha sido «Assassin´s Creed», porque tiene un buen apartado gráfico y nos da una gran libertad.
Marcos Sierra

- El mejor juego de los anunciados será sin duda «MGS 4», aunque de los más inminentes me quedo con «Uncharted». El mejor es «Metal Gear Solid 4». Kojima es un seguro de calidad.
Bon_jour

- Yo creo que es «Halo 3», porque es el que más real parece. Como juego de tiros, no le falta ni le sobra nada.
David Varo (Sevilla)

- El mejor juego del E3 ha

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE



MÍRAME A LOS OJOS Y
ME VERÁS EN EL SUELO,
PORQUE YO SOY LA PIEDRA,
EL PAPEL Y EL PEDAL QUE
CORTA A LA TIJERA,
DE JUEGO CERO, ESTO ES DEDICACIÓN, TACTO Y ESMERO,
SOY UN BUNNY HOP
UN FEBLE GRIND
UN PORQUE QUIERO, CUANDO QUIERO Y SI QUIERO
SOY EL QUE SABE A LO QUE SABE EL ASFALTO,
El que hace sombra desde lo ALTO
SONRISA DE MADERA
Y SALTO AEROSTÁTICO
No me busques por casa,
en una foto de marco plateado,
mi familia es otra, a veces soy adoptado por tal vez uno o 360 gatos
ME HE CAÍDO MÁS DE MIL VECES, PREGÚNTASELO A MI RODILLA,
ME HE CAÍDO MÁS DE MIL VECES, PREGÚNTASELO A MI MOCHILA.
De la misma de la que salen estas rimas en las que está escrita mi vida,
obra y milagros, completo informe, el historial de todas mis caídas
MI CABEZA SOBRE MIS HOMBROS
MI BICI, AMOR, RESPETO Y ODIO
SOY EL QUE BAILA BARANDILLAS
SOY EL QUE DOBLA ESQUINAS
SOY EL HOMBRE MARAVILLAS.
SE LO DIGO A LOS QUE ME ESCUCHAN,
SE LO CUENTO A LOS QUE ME LAPIDAN.
LLEVO MI HISTORIA A MI ESPALDA.
LLEVO MI VIDA ENCIMA.
ME HE CAÍDO MÁS DE MIL VECES,
ES LA HISTORIA DE MI VIDA.
SI QUIERES SABER QUIÉN SOY, PREGÚNTASELO A MI MOCHILA





La imagen del mes

PRESENTADORES INUSUALES Y LO MEJOR DE SONY EN LA "PLAYSTATION PREMIERE"

De esta guisa aparecía uno de los presentadores de la PlayStation Premiere, la feria que Sony celebró el pasado julio en Tokio. En ella se pudieron ver el nuevo modelo de PSP, el nuevo «Gran Turismo 5 Prologue» o partidas en directo a «Metal Gear Solid 4». Si queréis más información, no tenéis más que ir unas cuantas páginas más adelante.

Lo que dice la prensa...

USA Today, 14 de agosto

"Este verano, hay concursos de videojuegos que se emiten por televisión (en Estados Unidos) y acaba de estrenarse una película sobre el nacimiento de la generación de los juegos interactivos".

HC: En Estados Unidos ya se han dado cuenta del potencial económico de los juegos. ¡Y le sacan partido!

Ideal, suplemento Ideal Digital, 6 de agosto

"Una veintena de forofos se pasaron las noches del sábado y el domingo en Llurena, durante el primer maratón de PSP de Extremadura."

HC: Incluso los pueblecitos más tranquilos se suman a las nuevas tecnologías. Olé por el ayuntamiento de Llurena.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Está justificado el retraso de «GTA IV»?

El esperadísimo juego ha sido retrasado hasta 2008. Después de tanto tiempo de desarrollo, ¿merece la pena esperar todavía más?

Sí



Carlos Hergueta
Colaborador de Hobby Consolas

Alcanzar el listón tiene un precio

A ver Carlos, claro que el retraso de un juego esperado nos fastidia a todos, pero la búsqueda de calidad como analistas tiene que estar por encima de nuestra ansia como jugadores. El caso más flagrante que se recuerda es el de «Zelda: Twilight Princess», que parecía que nunca llegaría. Pero finalmente lo hizo, y como un auténtico imprescindible tanto en Wii como GC, a la altura del mítico «Ocarina of time». No me importa esperar cuatro meses más para vérmelas con «GTA IV», porque sé que ocurrirá lo mismo, que estaremos ante una entrega que marcará un hito en la industria, como ya lo hizo la tercera en PS2. Pondrá sobre la mesa de lo que son capaces Xbox 360 y PlayStation 3 y eso bien merece esperar un poco más.

«GTA IV» tiene el listón muy alto. Quizá demasiado. Por eso se merece algunos meses más en el taller, para estar bien pulido y a la altura de lo que se espera.

No



Carlos Burdalo
Colaborador de Hobby Consolas

Promesas incumplidas

Me resulta difícil creer que una compañía tan seria como Rockstar no haya sabido mantenerse a la altura con su juego estrella, sabiendo la repercusión que tendrá esta demora en cuanto a usuarios defraudados (muchos esperan la salida del título para saltar a la nueva generación), canales de ventas y las propias Sony y Microsoft, que verán afectado su negocio por descontado. Estoy de acuerdo en que se pula «GTA IV» hasta alcanzar las cotas de calidad esperadas, pero el anuncio definitivo debería haberse realizado tras comprobar el potencial de ambas máquinas. Meses poniéndonos la miel en los labios y ahora informan del retraso a poco tiempo de su lanzamiento. Hay cosas con las que no se juega.

Esta decisión me parece fruto de la imprudencia y la irresponsabilidad. No se puede anunciar un juego con tanta antelación sin saber si estará a tiempo.

Y tú ¿qué opinas?

sido «Super Mario Galaxy». Ya echábamos en falta buenos juegos al estilo «Super Mario 64», llenos de originalidad y no del estilo "avanza y dispara".
Eugenio

■ Yo creo que el mejor ha sido «WiiFit», por su innovación y por la gran cantidad de puertas que abre para el futuro.
Srevers

■ Para mí el mejor ha sido «Killzone 2», pero falta «Pro Evolution Soccer 2008», que sin duda será el mejor juego de fútbol y uno de los mejores en términos generales.
Adrián Trillo

■ Creo que «Super Mario Galaxy» va a ser una bomba para Wii. Me lo voy a pasar chachi jugando con amigos.
Jose (Murcia)

■ Ha sido con diferencia «Killzone 2». Tanta crítica sobre sus gráficos y al ver el tráiler me quedé de piedra.
MiaJueLoS

EL MES QUE VIENE: ¿OS PARECE UNA REBAJA "REAL" EL NUEVO PACK DE PS3?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Marcos Sierra, D. Varo (Sevilla), Eugenio, Srevers, A. Trillo, Jose (Murcia), Jofre Palau, Daniel García (Madrid), Yago González, Victor Sendarrubias, Maite Moreno, Toni Alarcón y siete- mails anónimos.


PlayStation.2
12+
www.pegi.info
Toda una galaxia por descubrir...
¡al abordaje!
¿Quieres explorar
galaxias desconocidas
y luchar por fantásticos tesoros
como lo haría un pirata?
Descubre lugares mágicos
donde te esperan riquezas
que jamás hubieras
imaginado que existieran.
¡Pero cuidado!
Aunque no haya una gota de agua,
la galaxia está llena de tiburones.
roguegalaxygame.com
PlayStation.2
Rogue Galaxy
12+
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. Rogue Galaxy ©2005-2007 Sony Computer
Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Level 5. Rogue Galaxy is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE JULIO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pokémon Diamante	NDS	-	1
2	Más Brain Training	NDS	-	1
3	Pokémon Perla	NDS	-	1
4	Pro Evo Soccer 6 (Plat.)	PS2	1	3
5	Pro Evo Soccer 6 (Plat.)	PSP	2	3
6	WWE Smack. 2007 (Plat.)	PS2	-	1
7	Dragon Ball Z: Shin B. 2	PSP	10	2
8	NFS Carbono (Plat.)	PS2	-	1
9	True Crime: New York	PS2	-	1
10	Ninja Gaiden Sigma	PS3	-	1



POKÉMON DIAMANTE
La fiebre Pokémon se desata en pleno verano por partida doble. Sus nuevas aventuras se alzan entre lo más destacado de un mes donde se nota que las rebajas no sólo triunfan en el mundo de la moda. Lo más barato en lo más alto.



NINJA GAIDEN SIGMA
Las aventuras de Ryu Hayabusa se convierten en la elección más destacada para los usuarios de PS3. De forma sigilosa, pero firme, se hace con el número 1.



THE DARKNESS
La oscuridad llega a Xbox 360 de la mano de 2K Games y su tétrica aventura basada en el cómic de Mark Silvestri. Acción sobrenatural que puede con todo.

Por consolas

PS2
1 Pro Evo Soccer 6 (P)
2 WWE Smack. 2007 (P)
3 NFS Carbono (P)
4 True Crime: New York
5 FIFA 07 (P)
6 Singstar Pop Hits
7 Las Crónicas de Narnia
8 Metal Gear Solid 3
9 God of War II
10 The Matrix: Path of Neo

XBOX 360
1 The Darkness
2 Forza Motorsport 2
3 Colin McRae Dirt
4 Overlord
5 Pro Evolution Soccer 6

Wii
1 Big Brain Academy
2 Wii Play
3 Resident Evil 4
4 Mario Strikers
5 Dragon Ball Z B. T. 2

PS3
1 Ninja Gaiden Sigma
2 Rainbow Six Vegas
3 The Darkness
4 MotorStorm
5 Transformers

PSP
1 Pro Evo Soccer 6 (P)
2 Dragon Ball Z Shin B. 2
3 WWE Smack. 2007 (P)
4 FIFA 07
5 Mind Quiz

NDS
1 Pokémon Diamante
2 Más Brain Training
3 Pokémon Perla
4 Brain Training
5 Animal Crossing
6 Shrek Tercero
7 Horsez
8 Mario Kart DS
9 New Super Mario Bros.
10 English Training

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 30 de julio al 5 de agosto — Datos cedidos por MagicBox

1 J-League W. Eleven 2007: Club Champ. (PS2)
2 Mario Party 8 (Wii)
3 Hot Shots Golf 5 (PS3)
4 It's a Wonderful World (NDS)
5 Legend of Zelda: Phantom Hourglass (NDS)
6 Wii Sports (Wii)
7 Wii Play (Wii)
8 Face Training DS (NDS)
9 New Super Mario Bros. (NDS)
10 Flash Focus: Vision Training (NDS)

WINNING ELEVEN 2007
El conocido por estos lares como «Pro Evo Soccer 6» se renueva con más opciones y clubes para hacer las delicias de los jugadores japoneses.

En EE.UU.

Del 23 al 30 de julio — Datos cedidos por Gamespot

1 Guitar Hero Encore: Rocks the 80's (PS2)
2 NASCAR 08 (Xbox 360)
3 NASCAR 08 (PS3)
4 NASCAR 08 (PS2)
5 Transformers: The Game (PS2)
6 NCAA Football 08 (PS2)
7 NCAA Football 08 (Xbox 360)
8 Mario Party 8 (Wii)
9 Transformers: The Game (PSP)
10 Tom Clancy's Rainbow Six Vegas (PS3)



GUITAR HERO 80's
Nuestros colegas yanquis saben acompañar el buen rock ochentero con una buena ración de «NASCAR», recién comenzada la nueva temporada.

En Gran Bretaña

Del 29 de julio al 4 de agosto — Datos cedidos por ELSPA

1 Transformers: The Game (PS2)
2 Pokémon Diamante (NDS)
3 Pokémon Perla (NDS)
4 Harry Potter y la Órden del Fénix (PS2)
5 Wii Play (Wii)
6 Más Brain Training (NDS)
7 Big Brain Academy (Wii)
8 Brain Training (NDS)
9 Mario Party 8 (Wii)
10 Cooking Mama (NDS)



TRANSFORMERS
Los robots más famosos de la galaxia no sólo arrasan en los cines, sino además en las listas inglesas. Le siguen muy de cerca las dos nuevas entregas de «Pokémon».

La cifra

9.000.000 DE Wii SE HAN VENDIDO EN TODO EL MUNDO DESDE SU LANZAMIENTO EN NOVIEMBRE DE 2006

PRIMEROS DATOS - PS3, XBOX 360

Un virus letal llega a las consolas

Os presentamos «Prototype», una espectacular aventura de acción que nos pondrá en el papel de un mercenario con sorprendentes superpoderes.

LOS ENEMIGOS se verán afectados por el virus, adoptando formas de todo tipo.

ALEX MERCER es un tipo normal hasta que despierta en un laboratorio con superpoderes.

Los chicos de Radical Entertainment parecen estar dispuestos a seguir con el **planteamiento de "destrucción masiva"** que ya nos ofrecieron en «Hulk: Ultimate Destruction» (todo un ejemplo de cómo reducir una ciudad a escombros en un abrir y cerrar de ojos). En «Prototype» **nos encontraremos en medio de una mortal invasión bacteriológica** y nuestro protagonista, tras despertar inconsciente en un misterioso laboratorio, descubrirá que dispone de fantásticos superpoderes que le convertirán en una imparable bestia, **capaz de adoptar la apariencia, personalidad y habilidades de todos los personajes y enemigos del juego**. Esto, unido a la gigantesca recreación que se está haciendo de Nueva York, el escenario principal del juego, ofrecerá una **libertad de acción muy cercana a títulos como «GTA» o «Crackdown»**.

Pocos detalles se han desvelado acerca de su argumento, aunque sabemos que tendremos que enfrentarnos a todo un ejército que ha puesto en cuarentena la ciudad y buscar las razones que han llegado a convertirnos en lo que somos. Deberemos buscar el origen del virus y erradicarlo para recuperar nuestra personalidad y todos los recuerdos de nuestro pasado. **Vivendi tiene planeado el lanzamiento de «Prototype» para el verano de 2008.**

EVENTO - TODAS LAS CONSOLAS

¡Nos vamos de feria!

El mundo de los videojuegos se cita en la Games Convention de Leipzig.



Cuando leáis estas líneas se habrá celebrado ya la Games Covention de Leipzig, la mayor feria de videojuegos de Europa. Aunque a nosotros no nos ha dado tiempo a incluir la información este mes, en el próximo número os contaremos detalladamente todo lo que vimos allí. Entre otras muchas cosas interesantes, hemos jugado las primeras partidas a «Pro Evolution 2008» y hemos entrevistado a los creadores de «Killzone 2», así que no os perdáis el número 193 de Hobby Consolas.

NOTICIAS BREVES



FINALIZA LA GIRA DE «GUITAR HERO II»

Tras desplegar todo su potencial rockero por los festivales de media España (MetroRock, Bilbao Live Festival, Viñarock, Festimad, Summercase o el FIB de Benicàssim), «Guitar Hero II» se toma un merecido descanso hasta la llegada de «Guitar Hero: Rock de los 80» y «Guitar Hero III», disponibles a finales de agosto y noviembre respectivamente. Durante todos estos meses, muchos han sido los que han disfrutado del juego de RedOctane al mismo tiempo que escuchaban a sus grupos favoritos.

LEGO E INDIANA JONES

Los chicos de LucasArts y Traveller's Tales han llegado a un acuerdo para recrear las aventuras del arqueólogo más famoso de todos los tiempos en consola. El próximo verano de 2008 se pondrá a la venta «Lego Indiana Jones» para todas las plataformas disponibles y estará basado en la trilogía cinematográfica de Steven Spielberg («En busca del Arca Perdida», «El Templo Maldito» y «La Última Cruzada». ¡Indy está más en forma que nunca!





LOS VEHÍCULOS podrán ser manejados con tan solo absorber las habilidades de quien los maneja.



LOS COMBATES nos permitirán desplegar todos los poderes que hayamos acumulado. ¡Espectaculares!



EL EJÉRCITO será uno de nuestros principales obstáculos a la hora de llegar al origen del virus.



ESTA "ENTRAÑABLE CRIATURA" será una de las muchas formas que podremos adoptar al pasar a la acción. Nos serviremos de los ingenuos transeúntes para aumentar nuestra energía. El caos está servido.



UNA APOCALÍPTICA NUEVA YORK se convertirá en uno de los escenarios donde sembraremos el caos y destrucción. Se está recreando con gran magnitud y todo tipo de detalle.

UN JUEGO BASADO EN "PERDIDOS"

Ubisoft ha anunciado recientemente los primeros detalles del videojuego basado en la serie de televisión "Perdidos". Saldrá para PS3 y Xbox 360 durante el primer trimestre de 2008 y nos pondrá en la piel de un desafortunado pasajero de un vuelo con un final similar al de la serie. A partir de ahí, la aventura y exploración están servidos en una isla que encierra numerosos secretos. El juego está siendo desarrollado en colaboración con los responsables de la serie para asegurar la experiencia más real.

MÁS PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Esta vez de la mano de Wii y Electronic Arts y enfocado para toda la familia. «Smarty Pants» nos pondrá a prueba durante las próximas Navidades con una divertida propuesta al más puro estilo "Trivial". Tendremos que hacer un completo uso del wiimote para hacer girar una rueda que albergará más de 20 mil preguntas, así como superar diversos minijuegos. El título estará localizado cien por cien al castellano y permitirá partidas de hasta cuatro jugadores al mismo tiempo. ¡A jugar!

LA ESCENA DEL CRIMEN EN NUESTRA CASA

Así será cuando a finales de año aparezca en Xbox 360 y Wii «CSI: Crime Scene Investigation», adaptación de la popular serie televisiva, que hará especial uso de las capacidades de Wii para investigar por las escenas de los diferentes crímenes del juego.

NUEVOS DATOS – XBOX 360

El Jefe Maestro se hace millonario

«Halo 3» alcanza el millón de reservas y bate todos los récords.

Sin duda, el debut del juego de Bungie en Xbox 360 se convertirá en uno de los lanzamientos más sonados de todos los tiempos. La campaña que Microsoft ha puesto en marcha en colaboración con un gran número de tiendas a lo largo de todo el mundo está siendo un rotundo éxito, como lo demuestra el millón de reservas que ha alcanzado. Saldrá el próximo 26 de septiembre.



en voz baja

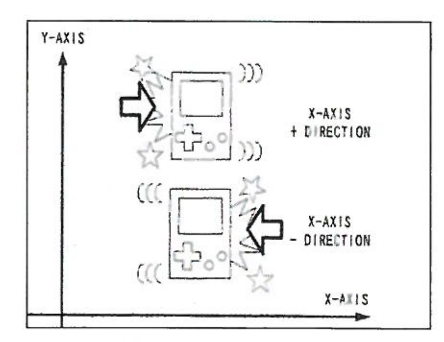
por javier abad

Hola amigos. Veo que las vacaciones os están sentando de maravilla... aunque no todo el mundo cierra el chiringuito en agosto. La prueba son todos los rumores que he recopilado para vosotros este mes. Primer ejemplo: me cuentan que **el futuro del genial «Guitar Hero» pasa por incorporar nuevos instrumentos** y así luchar cara a cara con «Rock Band», que como sabéis llevará guitarra, bajo, batería y micrófono.

Os comento ahora la predicción de un sesudo analista de los que se dedican a estudiar la evolución de la industria del videojuego. El tipo ha dicho que en 2 ó 3 años, cuando baje el precio de los componentes, **Nintendo lanzará una nueva versión de Wii capaz de mover gráficos en alta definición.**

Hablemos de patentes: una del año 2005 habla de la **posibilidad de jugar a PSP con un mando de PS2,** y ahora que se ha anunciado un nuevo modelo de la portátil que permite ver la imagen en una tele esa opción vuelve a cobrar fuerza.

Y otra patente más para terminar. Esta viene con imagen y todo, y la ha registrado Nintendo. Como podéis ver, se trata de **una portátil que detecta nuestros movimientos.** Después del mando de Wii, no hay nada imposible para esta gente. ¡Hasta el mes que viene!



ESTA PORTÁTIL que ha patentado Nintendo puede detectar nuestros movimientos.

RETRASO – PS3, XBOX 360

La mafia tendrá que esperar

Rockstar retrasa el lanzamiento de «GTA IV» hasta primavera de 2008.



MEJORAR AUN MÁS EL JUEGO ha sido la principal razón que ha llevado a Rockstar a retrasar la salida de «GTA IV».

NIKO BELLIC tendrá que esperar al año que viene para sembrar el caos en Liberty City. ¿Merecidas vacaciones?

Malas noticias: el pasado 2 de agosto Rockstar North, los creadores de «GTA IV», anunciaron el retraso de su juego en una conferencia oficial y fijaron su nueva fecha de salida para el segundo trimestre de 2008 (entre el 1 de febrero y el 30 de abril). Las razones, según el presidente de Take-Two, Strauss Zelnick, han sido "la necesidad de contar con más tiempo para invertir en el desarrollo de algunos elementos del juego", "asegurar el lanzamiento simultáneo en dos consolas muy distintas" y "alcanzar las altas expectativas que se han vertido sobre el título". Analistas del sector no han tardado en atribuir a la versión de PS3 la "culpa" de esta demora, siendo la dificultad de programación el principal problema. En cualquier caso, esperamos que esta decisión sirva para que el juego sea aún mejor.

¡Qué flash!

"Nuestra compañía apostó por el caballo equivocado cuando decidimos centrarnos principalmente en Xbox 360 y PlayStation 3 en vez de en Wii durante el período de transición a las nuevas consolas."

JOHN RICCITIELLO, consejero delegado de EA

NUEVOS DATOS – TODAS LAS CONSOLAS

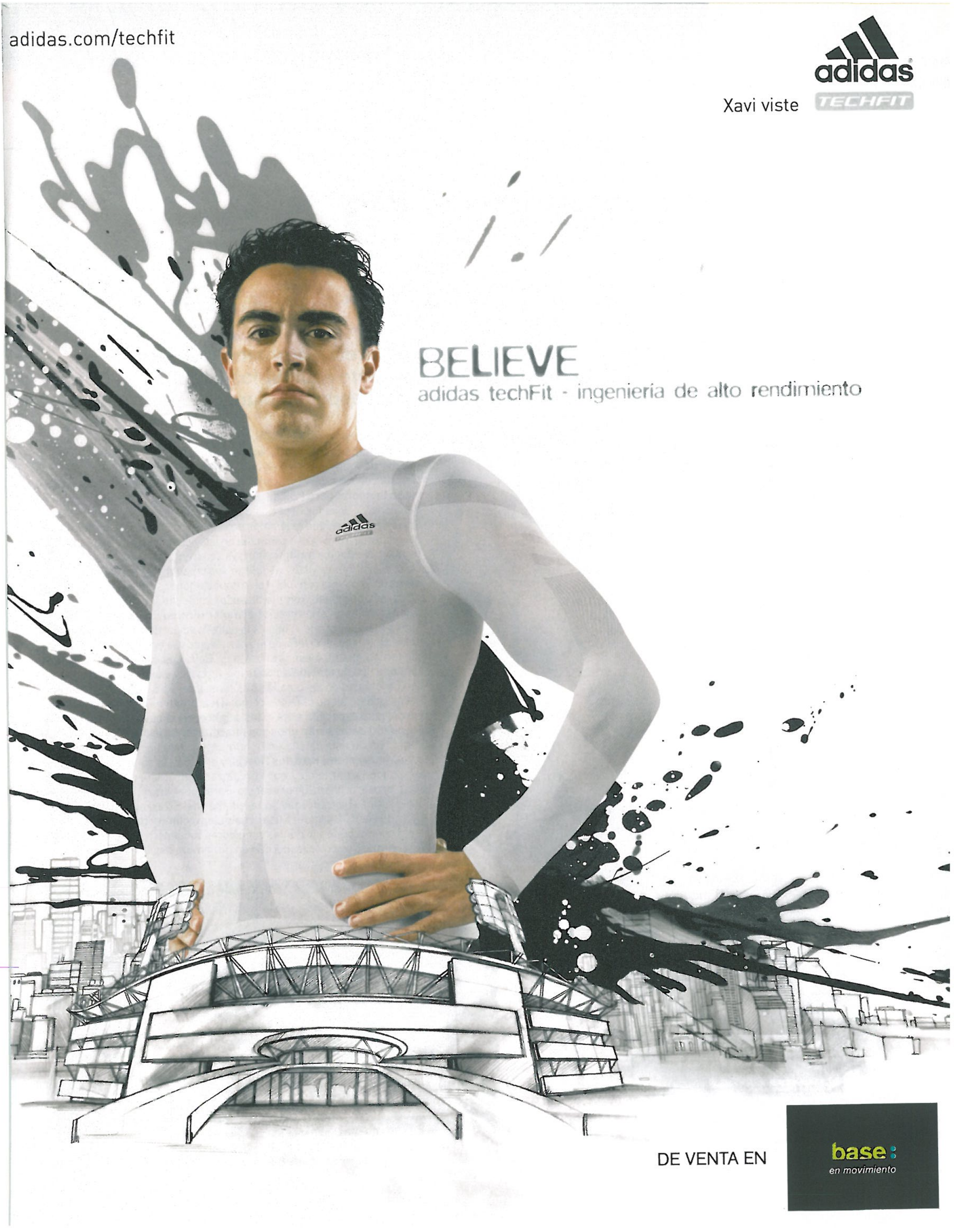
Voces para vuestros golazos

J. Carlos Rivero y "Maldini", locutores de «PES 2008».

La nueva entrega del simulador de fútbol de Konami dispondrá de dos comentaristas de lujo para amenizar y narrar los vibrantes partidos. Juan Carlos Rivero se mantendrá por cuarto año consecutivo como locutor principal, mientras que Julio Maldonado ("Maldini") hará su debut en la franquicia apoyando con comentarios de lo más especializados. El guión del juego cuenta con más de 25 mil palabras, y las frases de cada uno de ellos mantendrán un estilo natural y carismático, propios de sus respectivos programas. «Pro Evolution 2008» saldrá en otoño para todas las consolas, y estos dos fichajes seguro que nos aseguran una experiencia de juego aun más real.



RIVERO Y MALDINI aportarán su gran experiencia en el mundo del fútbol para asegurar comentarios brillantes.



adidas.com/techfit
adidas
Xavi viste
TECHFIT
BELIEVE
adidas techFit - ingeniería de alto rendimiento
DE VENTA EN
base:
en movimiento

NUEVOS DATOS – PLAYSTATION 3

¡Se acerca la batalla definitiva!

Os ofrecemos la información más actualizada de «Unreal Tournament 3», un clásico de los disparos en primera persona que promete sacudir los circuitos de nuestra consola con las batallas multijugador más espectaculares.

La tercera entrega de «Unreal Tournament» está dando mucho que hablar últimamente. Como sabéis, los usuarios de Xbox 360 se van a quedar de momento con las ganas de hincarle el diente, porque Epic Games (responsable entre otros de «Gears of War») **anunció la exclusividad temporal para PS3 de este esperado shoot´em up.** ¿Y qué pueden esperar de él los usuarios de la consola de Sony? Pues a tenor de los últimos datos que acabamos de recibir, una fiesta de plomo y fuego que estrenará una nueva campaña en individual, pero se mantendrá **enfocada a los duelos multijugador,** ya sea frente a bots de una inteligencia artificial "nunca vista", aseguran sus creadores, **o contra otros jugadores** en la misma consola o bien conectándonos a través de la red.

El apartado visual promete alcanzar cotas altísimas tanto en personajes como escenarios **gracias al motor «Unreal Engine 3»,** la "bestia" que ya movió en su día el que es la estrella visual de Xbox 360: «Gears of War». De hecho, el diseño de los personajes y la riqueza de detalles nos recuerdan mucho a ese gran éxito de Epic. **Los escenarios combinarán todo tipo de ambientaciones** (nieve, civilizaciones en ruinas...) para que la variedad en las batallas sea constante. Epic está perfeccionando los modos de juego clásicos como «Deathmatch» o «Captura la bandera», pero especialmente **«Onslaught», en el que los protagonistas de los combates serán unos espectaculares vehículos.** En cuanto a los personajes, a esta batalla entre humanos y todo tipo de alienígenas se sumará **una nueva raza, los Necris,** y el sudor, la sangre y el honor de todos estarán en juego con lanzacohetes, láser, cañones y todo tipo de artillería de por medio. Para poner las cosas más fáciles, el estudio ha confirmado que, además del Sixaxis, **en «Unreal Tournament 3» se podrá usar cualquier teclado y ratón,** el método de control preferido por los seguidores del género en PC. Id llamando a vuestros colegas, porque en noviembre estallará la guerra.



MARINE
Este soldado pertenece a uno de los muchos bandos que se enfrentarán en los combates de este intenso shoot´em up.

LOS PERSONAJES ESTARÁN ASÍ DE DETALLADOS y se desenvolverán en medio de intensos tiroteos. Eso sí, nos os recreéis con los gráficos si no queréis acabar llenos de plomo...

LOS EFECTOS GRÁFICOS prometen coronar un apartado visual espectacular. Entre disparos y explosiones tendremos tiempo de deleitarnos con puestas de sol así de sobrecogedoras.



EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES recordará mucho al genial «Gears of war». Los humanos tendrán la misma cara de "mala leche" que los protagonistas del gran éxito de Epic Games para Xbox 360.

DISPAROS MOTORIZADOS



MONTARNOS EN VEHÍCULOS PARA ARMARLA variará la experiencia de juego de las habituales batallas a pie. Los vehículos tendrán su propio modo: «Onslaught»



ENCONTRAREMOS HASTA 18 y los habrá para todos los gustos, desde tanques a aerodeslizadores, y en algunos podrá montar más de un personaje.



LA GUERRA TIENE UN LADO HERMOSO



CIUDADES IDÍLICAS Y PRECIOSISTAS serán algunos de los escenarios por los que pegar tiros. Dará gusto pasear por ellas repartiendo "estopa".



LAS MONSTRUOSAS EDIFICACIONES nos quitarán el hipo. No sólo habrá geniales detalles a primera vista, sino panorámicas así de impresionantes.



PRIMERAS IMÁGENES – PS3, XBOX 360, PSP

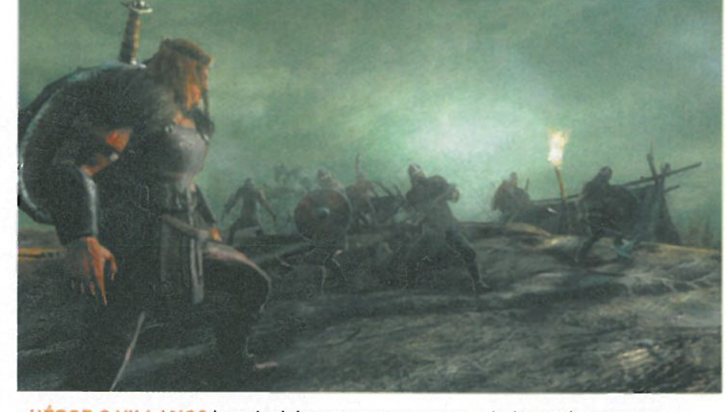
La mitología más bestia en tu consola

Os adelantamos cómo será la adaptación al videojuego de la próxima película del héroe nórdico Beowulf.

El pasado 21 de junio viajamos a París para conocer antes que nadie **el nuevo bombazo de UbiSoft de cara a las próximas Navidades**. Se trata de una versión de **"Beowulf"**, la película que **Robert Zemeckis** está filmando con una tecnología similar a la de «The Polar Express». Basada en una leyenda medieval, **narra la cruzada de un guerrero nórdico** en tierras danesas para acabar con el dragón Grendel y su despiadada madre. Pero lejos de convertirse en una simple recreación de la película, los desarrolladores (responsables también de «Ghost Recon Advance Warfighter») están creando un título de acción y combate que, gracias a un **prometedor entorno gráfico, masivas batallas con toques de estrategia y una ambientación y argumento épicos**, no necesitará del tirón de la película para hacerse un hueco. Tendrá **21 episodios en 17 escenarios diferentes**, y durante nuestro periplo nos acompañará un ejército de leales guerreros que responderán a diversas órdenes, como atacar, defender o abrir puertas. ¡La aventura está servida!



NUESTRO EJÉRCITO estará formado por milicias de entre 4 y 20 soldados a nuestro mando. Leales hasta el final.



¿HÉROE O VILLANO? Las decisiones que tomemos a lo largo de nuestro camino nos coronarán como un rey noble o un perverso monarca.



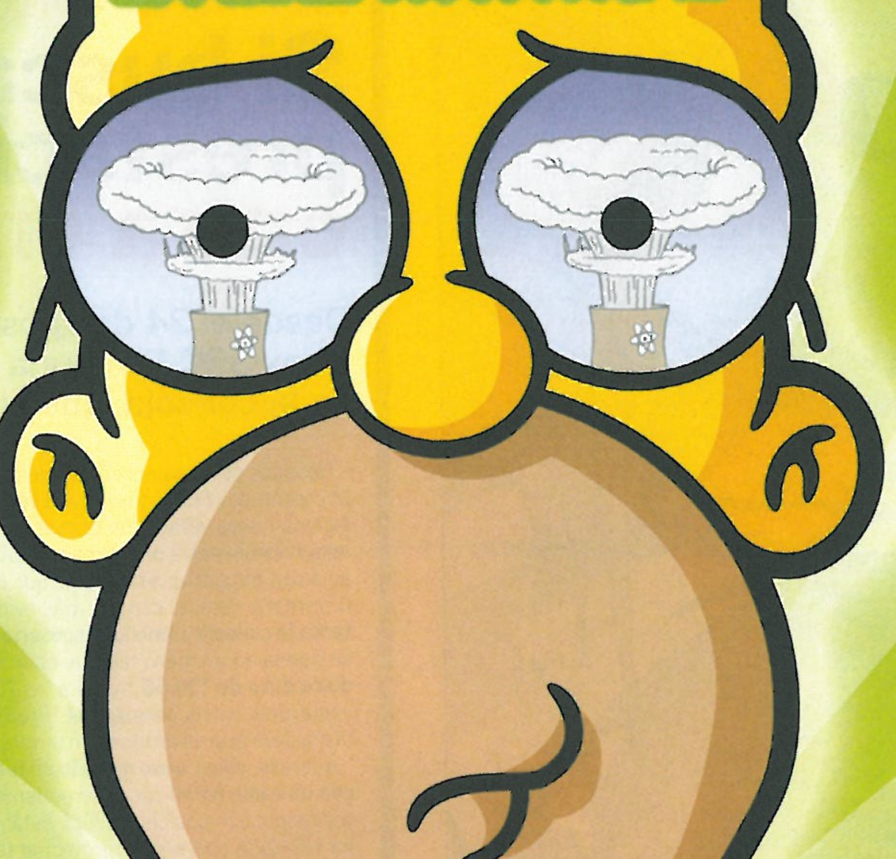






LOS GOLPES Y ARMAS a nuestra disposición serán de lo más violento y variado. Destaca el "modo furia", un estado de máxima agresividad en el que nos sumiremos al ir recibiendo daños. ¡No apto para menores!


Los Simpson™
La cuenta atrás



NUEVO MODELO – XBOX 360

Si buscas más prestaciones, entra en la élite

Desde el 24 de agosto está a la venta Xbox 360 Elite, una versión mejorada de la consola, que cuesta 449,99 €.

Después de su salida en Estados Unidos hace un par de meses, ahora Microsoft por fin ha puesto **a la venta en nuestro país su Xbox 360 Elite,** una nueva versión de la consola destinada a aquellos usuarios que están dispuestos a pagar más dinero con tal de llevarse a casa una consola con mejores prestaciones que los modelos existentes hasta ahora. A primera vista, el cambio más evidente se aprecia en el color, ya que **tanto la consola como los accesorios son negros.** Sin embargo, no todo se queda en un mero retoque estético, ya que Xbox 360 Elite **incluye un disco duro de 120 GB** frente a los 20 GB de capacidad que tiene el que viene junto con la consola del "Premium Pack" o incluso la ausencia de disco duro que se produce en la versión más básica, la "Core".

Además, **este nuevo modelo añade también una salida HDMI, y viene con un cable HDMI** para que podamos disfrutar de los gráficos a la mayor resolución posible (1080p). Si también nos compramos el reproductor HD-DVD, podremos aprovechar la salida digital para ver las películas (en las versiones anteriores de la consola la salida es analógica).

En la caja de Xbox 360 Elite encontramos también un mando inalámbrico, unos auriculares, un cable de conexión Ethernet y un cable HD AV por componentes. **Su precio es de 449,99 €,** frente a los 399,9 € de la versión Premium y los 299,9 € de la versión Core. ¡Haceos con ella!

NUEVO JUEGO – PS2, WII Y NINTENDO DS

Unos galos deportistas

El año que viene haremos deporte con «Asterix en los Juegos Olímpicos».

El galo más famoso de los cómics volverá al cine el año que viene con el estreno de «Asterix en los juegos olímpicos». Además, el largometraje vendrá acompañado de un videojuego que tendrá un argumento paralelo a los de la película y el cómic, y combinará secuencias de la película con otras generadas por ordenador. Podremos controlar a tres personajes (el propio Asterix, Obelix y el perro Idefix) y tendrá su punto fuerte en las pruebas en forma de minijuegos. El título llegará en febrero para las consolas de Nintendo y la veterana PS2, y estará firmado por Atari.



LA FUERZA DE LOS IRREDUCTIBLES GALOS les pondrá las cosas muy difíciles a los romanos.



XBOX 360 ELITE lleva un disco duro de 120 GB, e incluye salida HDMI y también un cable con ese tipo de conexión para alta definición. Tanto la consola como los accesorios son negros. Sale a la venta por 449,99 €.

EL "STARTER PACK" DE PS3, A LA VENTA

PLAYSTATION 3 también estrena pack por estas mismas fechas. Por 599 € podéis llevaros a casa la consola, dos mandos inalámbricos Sixaxis y dos juegos: «Motorstorm» y «Resistance». Una buena forma de entrar en la nueva generación.

ANUNCIO – PS2 Y PSP

Descerebrados virtuales

"Jackass" tendrá su videojuego el próximo octubre.

Tras una serie que ha triunfado en todo el mundo y dos películas en el cine, los descerebrados de la MTV se preparan para invadir PS2 y PSP con «Jackass: the game», que aterrizará en las tiendas en octubre. Johny Knoxville y el resto de sus compañeros llegarán de la mano de Virgin con 30 irreverentes niveles en los que habrá desde carreras de carritos hasta competiciones de patadas en la entrepierna. Las disparatadas pruebas que tendremos que afrontar seguro que hará que nos partamos de risa... y también alguna que otra extremidad. ¡Tened cuidado!



MUCHO VALOR Y POCA CABEZA es lo que hará falta en las pruebas de «Jackass».



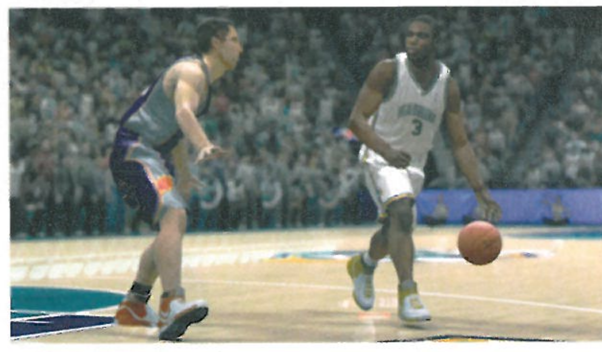


NUEVOS JUEGOS – TODAS LAS CONSOLAS

La fiebre del basket sube en las consolas

Ahora que los "chicos de oro" de la selección afrontan el Eurobasket, os entrarán ganas de echar un partido en la consola. ¡Pues llegan tres juegos basados en el baloncesto NBA!

El baloncesto va a ser (con permiso del fútbol) el deporte de moda en las consolas cuando llegue el otoño. Y no lo decimos sólo porque la disputa del Eurobasket en nuestro país vaya a hacer que se dispare nuestro interés, sino también porque en las listas de lanzamientos para octubre aparecen nada menos que **tres juegos con las siglas de la NBA en su nombre: «NBA Live 08», «NBA 2K8» y «NBA 08»**. El primero será una nueva entrega del simulador de EA, cuya mayor novedad será la inclusión de **8 selecciones nacionales** (entre ellas España, claro). En cuanto a «NBA 2K8», el rival tradicional de la saga «Live», esta vez llegará abanderado por un **concurso de mates** para hasta 4 participantes, que también podremos jugar online. Por último, Sony nos traerá «NBA 08», su propia adaptación de la mejor liga del mundo, con **control adaptado al Sixaxis de PS3** y minijuegos en PSP.



NBA 2K8 (PS3, XBOX 360, PS2) tendrá un nuevo modo de juego que nos retará a quedar los primeros en el concurso de mates.



NBA LIVE 08 (PS3, 360, PS2, Wii, PSP) será el único juego que tenga selecciones nacionales. ¡Mirad a los chicos de la selección!



NBA 08 (PS3, PS2, PSP) presentará funciones y modos de juego específicos en las versiones para cada una de las consolas.

INTERNET ONLINE

Goku se cuela en el ciberespacio

Los chicos de Bandai-Namco han anunciado que el próximo «Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3» contará con modo online en Wii, mientras que en PS2 incluirá el modo "Disc Fusion", que permitirá insertar los dos primeros «Dragon Ball Z: Budokai Tenakaichi» para liberar nuevas opciones de juego. ¡Genial!

Él es el mejor jugador de «Pro»

Raúl Iglesias Otero, alias "pirionerz", ha sido el ganador de la competición Kellogs de «Pro Evolution Soccer» a través de internet. El chaval quedó primero compitiendo en su consola contra más de mil participantes. Su premio, una TV de 32 pulgadas y productos Kellogs por un año.

Electronic Arts cierra el grifo

Mala noticia para los que juguéis online a títulos antiguos: Electronic Arts ha dicho que, a partir de septiembre, dejará de dar servicio online para sus títulos más desfasados, entre los que se encuentran las versiones 2006 de los «FIFA», «Marvel Nemesis», «Fight Night 3» en Xbox y PSP... Y en noviembre, se acabó «NFS Underground» online.

Sacad provecho de una mala cita

Vivendi Games Mobile ha preparado una acción muy curiosa dentro de su web **www.myspace.com/larryligondeplaya** para promocionar su juego de móviles «Leisure Suit Larry: Ligón de Playa». En dicha web podéis contar la cita más ridícula, decepcionante o divertida por la que hayáis pasado. Se elegirá en cada país (Gran Bretaña, Francia, Alemania, Italia y España) a un ganador que será premiado con una consola Wii. En esa web también se pueden descargar fondos de pantalla e iconos para el Messenger. ¡Echad un ojo!

WEB DE MODA

http://www.nameyourfear.com

En esta web se puede votar por varias alternativas para el nombre de la secuela de «FEAR». También aparecen otros nombres curiosos que propusieron algunos participantes.



Otras webs recomendadas:

- www.petitiononline.com/mgs4dub/petition.html
- www.pepinismo.net
- www.swos-game.com

¡Christopher Walken!

El protagonista de "El Cazador" inspiró a Kojima, que también tomó algunos detalles de Plissken, el héroe de "1997 Rescate en Nueva York".

PRESENTACIÓN – PS3, XBOX 360, Wii

Skate con sabor a "delicatessen"

La nueva entrega de ‹Tony Hawk´s› se presentó en el torneo "O marisquiño 07".

Activision ha vuelto a escoger el prestigioso torneo de Skate "O marisquiño", que se celebró en la ciudad de Vigo el pasado 11 de agosto, para presentar la última entrega de «Tony Hawk». En esta ocasión, podremos patinar por tres ciudades (Washington, Filadelfia y Baltimore) realizando las acrobacias más arriesgadas. Como novedad, «Proving Ground» será el primer juego de la saga que llegará doblado al castellano, y que además nos permitirá patinar con 8 amigos por internet, grabar nuestros propios vídeos y crear un skatepark en cualquier parte. El apartado técnico destacará por las animaciones de los skaters y la inclusión de efectos climatológicos en tiempo real, además de un control que aprovechará las prestaciones del mando Sixaxis de PS3.



LOS MEJORES SKATERS del panorama internacional compitieron en O marisquiño´07.

LISA PEREZ DE ACTIVISION, responsable de la presentación de «Tony Hawk» posa con David.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

LAIR

ESTE JUEGO DE ACCIÓN protagonizado por unos aterradores dragones llegará a PlayStation 3 a finales del mes de septiembre. Se trata de uno de los juegos más esperados de esta consola.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Flatout Head On	PSP	Velocidad	1 de septiembre
King of Fighters Mx. Impact 2	PS2	Lucha	1 de septiembre
Rogue Galaxy	PS2	Rol	5 de septiembre
Wipeout Pulse	PSP	Velocidad	5 de septiembre
Valkyrie Profile 2	PS2	Rol	7 de septiembre
Heavenly Sword	PS3	Acción	12 de septiem.
Lair	PS3	Acción	26 de septiem.
Moto GP 07	Xbox 360	Velocidad	septiembre
Sega Rally	PS3, 360	Velocidad	septiembre
Super Paper Mario	Wii	Rol	septiembre
Heroes of Mana	NDS	Rol	17 de octubre
Buzz Hollywood Quiz	PS2	Varios	17 de octubre
High School Musical	PS2	Musical	17 de octubre
Neighbours from Hell	NDS	Acción	17 de octubre
Project Gotham Racing	360	Velocidad	19 de octubre
Buzz Junior Monsters	PS2	Varios	24 de octubre
Eye of Judgement	PS3	Varios	24 de octubre
Syphon Filter Logan Shadow	PSP	Acción	24 de octubre
Everybody´s Golf 2	PSP	Deportivo	7 de noviembre
Eyetoy Play Astro Zoo	PS2	Varios	7 de noviembre
Ratchet and Clank	PS3	Acción	7 de noviembre
Socom Tactics	PSP	Estrategia	7 de noviembre
Castlevania X	PSP	Acción	18 de noviem.
Ghost Squad	Wii	Shooter	18 de noviem.
Time Crisis 4	PS3	Shooter	18 de noviem.
Gran Turismo 5 Prologue	PS3	Velocidad	21 de noviem.
Nights	Wii	Aventura	28 de noviem.
Uncharted	PS3	Aventura	28 de noviem.
Assassin´s Creed	PS3, 360	Acción	noviembre
Nights	Wii	Aventura	noviembre
Pro Evolution 2008	PS3, 360, PS2	Deportivo	noviembre
Steel Horizon	PSP, DS	Estrategia	noviembre
Sonic Rivals 2	PSP	Acción	noviembre
The Club	PS3, 360	Shooter	noviembre

P Precio reducido **★** Nueva fecha

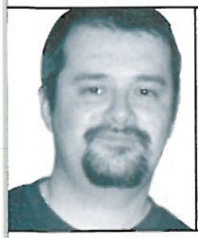
NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

FE DE ERRORES

En nuestro reportaje del E3 del número pasado publicamos que «Lost Oddyssey» saldrá para PS3 y Xbox 360, cuando en realidad es exclusivo de 360. Asimismo, en la lista de próximos lanzamientos apareció «Bioshock» como juego de PS3 y PSP. Como sabéis, se trata de otro juego exclusivo de Xbox 360.

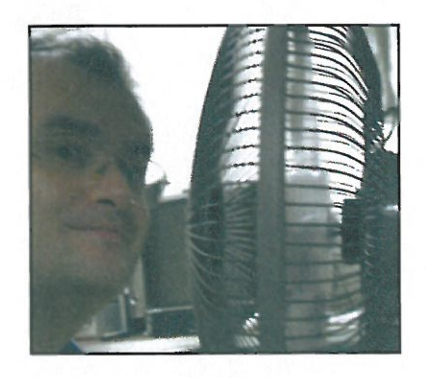


PSP
PlayStation Portable
PlayStation 2
LOS JEFES
QUEMAN RUEDA.
LOS "LOSERS"
MUERDEN
EL POLVO
ATV OFFROAD FURY
CUANTO MÁS SUCIO SEAS, MEJOR
¿Quién dijo que correr fuera un juego? Machaca a tus rivales. Sólo importas tú. Rompe las reglas. Y déjalos fuera. Si quieres ser el mejor, no basta con ser el primero en la meta, tienes que ser el único en llegar.
eu.playstation.com
3+
www.pegi.info
"PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. All rights reserved ATV Offroad Fury™ © 2007 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Climax Group Inc. ATV Offroad Fury is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. All rights reserved.



aquí Tokio

por christophe kagotani



➔¡Saludos veraniegos! Aquí me tenéis tratando de refrescarme y soportar los 38 grados con 80% de humedad que tenemos en Japón. Desde luego, se está mejor en las presentaciones de juegos con el aire acondicionado... Este mes ha sido muy movidito, puesto que hemos tenido la PlayStation Premier, de la que os muestro mi primer contacto con **«Gran Turismo 5 Prologue»**, y el 20 aniversario de **«Metal Gear»**, del que veréis un reportaje también en este número.

➔En el evento de Sony, además del esperado simulador de Polyphony, se mostraron algunos de los juegos que se vieron en el E3 y el nuevo diseño de PSP, que en Japón se lanzará con un pack junto a **«Final Fantasy VII Crisis Core»**. Espero que en España también os llegue esta suculenta oferta.

➔Capcom también ha movido ficha. Su programador estrella, Kenji Inafune, ha confesado que le encantaría empezar a desarrollar **«Dead Rising 2»**, y que le gusta la idea de hacer juegos en 2D para la Consola Virtual de Wii, porque además es muy barato. Eso sí, también ha afirmado que de una posible secuela de **«Okami»** o de una versión para Wii, al estilo de lo que se ha hecho con «Resident Evil 4», nada de nada.



EL SIMULADOR más exigente se estrena en PS3 con una versión "recortada" que nos anticipa todas las prestaciones que veremos en «Gran Turismo 5».

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ Lanzamiento: **Octubre** (Japón) - **21 Noviembre** (España)

EL REY DE LA CARRETERA

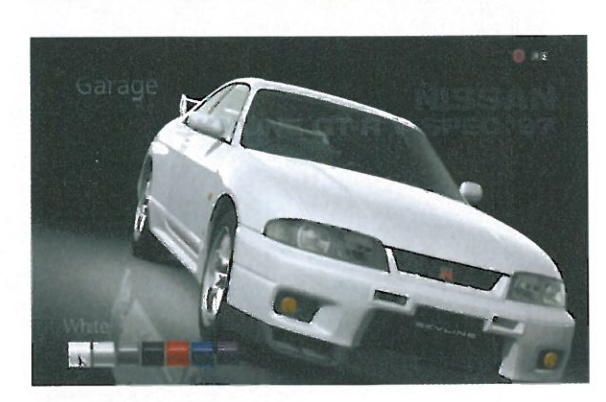
GRAN TURISMO 5 PROLOGUE

Unos meses antes de que aparezca ‹GT 5›, Sony nos sorprende con este "aperitivo" de su simulador más esperado.



EL PRÓLOGO
Un juego por etapas

EL CREADOR DE ‹GRAN TURISMO›, Kazunori Yamauchi, fue el encargado de jugar a «GT 5 Prologue» durante la presentación en Tokio. Todos los asistentes alucinamos con esta versión resumida de «Gran Turismo 5» (cuya fecha de lanzamiento está aún por confirmar). Mientras disfrutábamos con el juego, su productor nos fue desvelando algunas de las claves de este "anticipo", que nos permitirá pilotar hasta 40 coches en cuatro pistas (con varios trazados en cada una). La sensación que me produjo es que, aunque sea una versión de prueba, su nivel de simulación ya es sobresaliente.





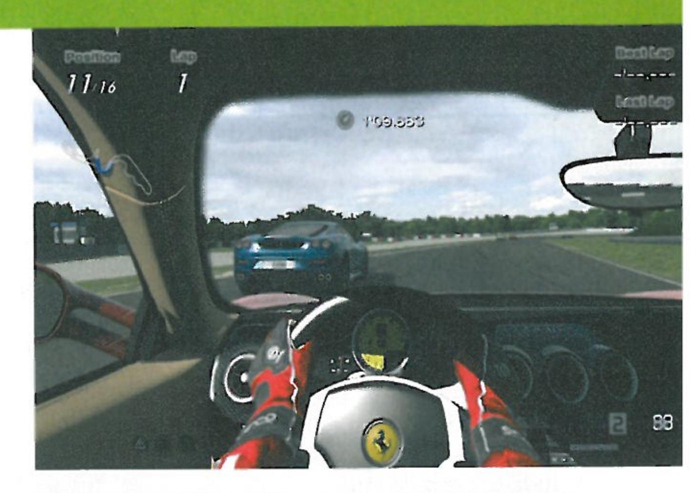






LOS COCHES
Un garaje para soñar

LA SELECCIÓN DE COCHES será, sencillamente, genial. En esta versión «Prologue», podremos acceder a 40 joyas de todos los tiempos, como el Honda NSX o el Toyota Supra Rally Art (preparado para la conducción todoterreno) aunque mi favorito fue el Ferrari F430, que supondrá el estreno de la marca en esta saga. Todos los coches que hayamos desbloqueado en esta versión, o los que nos bajemos a través de PlayStation Network podrán trasladarse a «GT5». Y no hace falta decir que su compartimiento será clavadito al de sus "hermanos" de la vida real, ¡incluido el sonido!



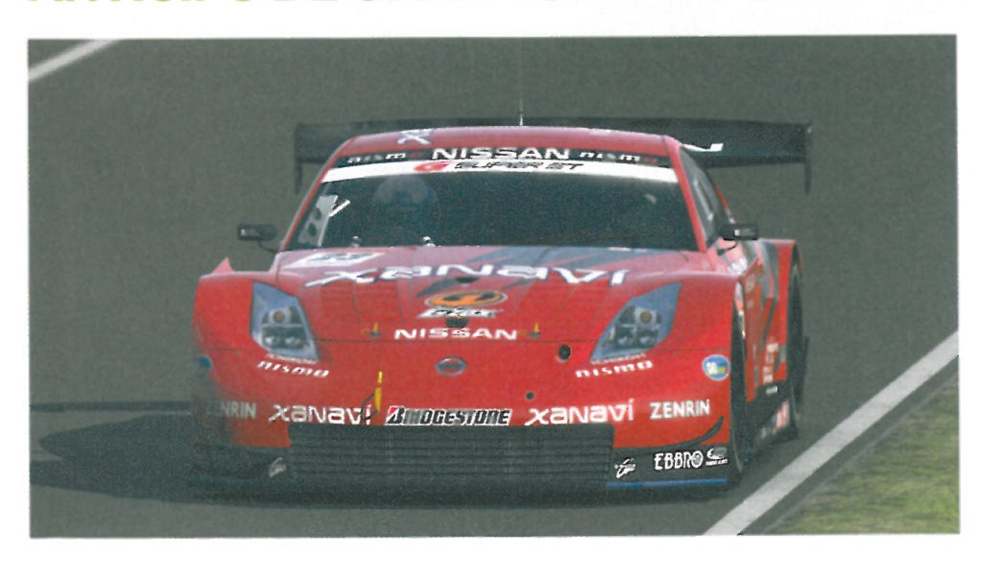




LA CONDUCCIÓN
En los límites de la realidad

EL ESTILO DE SIMULACIÓN de «GT5 Prologue» será muy exigente. Por lo que pude ver en esta presentación, la aspiración de los coches que tenemos por delante, una mínima salida de pista o una pasada de frenada pueden decidir nuestra posición al final de la carrera. Lo más sorprendente, además, es que podremos disfrutar de dos nuevas perspectivas (al volante y desde la luna trasera) en el interior del coche. Aunque no es tan espectacular como conducir desde fuera del vehículo, mi impresión es que este punto de vista "subjetivo" nos permitirá realizar maniobras más ajustadas.

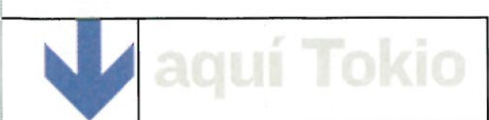
« ESTE JUEGO, DISPONIBLE EN DISCO O MEDIANTE DESCARGA, SERÁ UN ANTICIPO DE GRAN TURISMO 5 »





YAMAUCHI, PASIÓN POR LA VELOCIDAD

KAZUNORI YAMAUCHI, el líder de Polyphony Digital comenzó su andadura en el terreno de los videojuegos con «Motor Toon Racing», un juego de carreras locas para PSOne y después se ha dedicado al desarrollo de las sucesivas entregas de «Gran Turismo» y «Tourist Trophy» (de motos). Él, personalmente, fue el encargado de presentar el juego en la PlayStation Premiere.



Mientras, las consolas de Nintendo siguen arrasando. Se acaba de hacer público que **Wii ya tiene en Japón 3 millones de unidades**, mientras que **Nintendo DS ya va por ¡18 millones solo en este país!** Sin duda el éxito de estas consolas está rompiendo todos los moldes, sobre todo si vemos las ventas más discretas de sus competidoras.

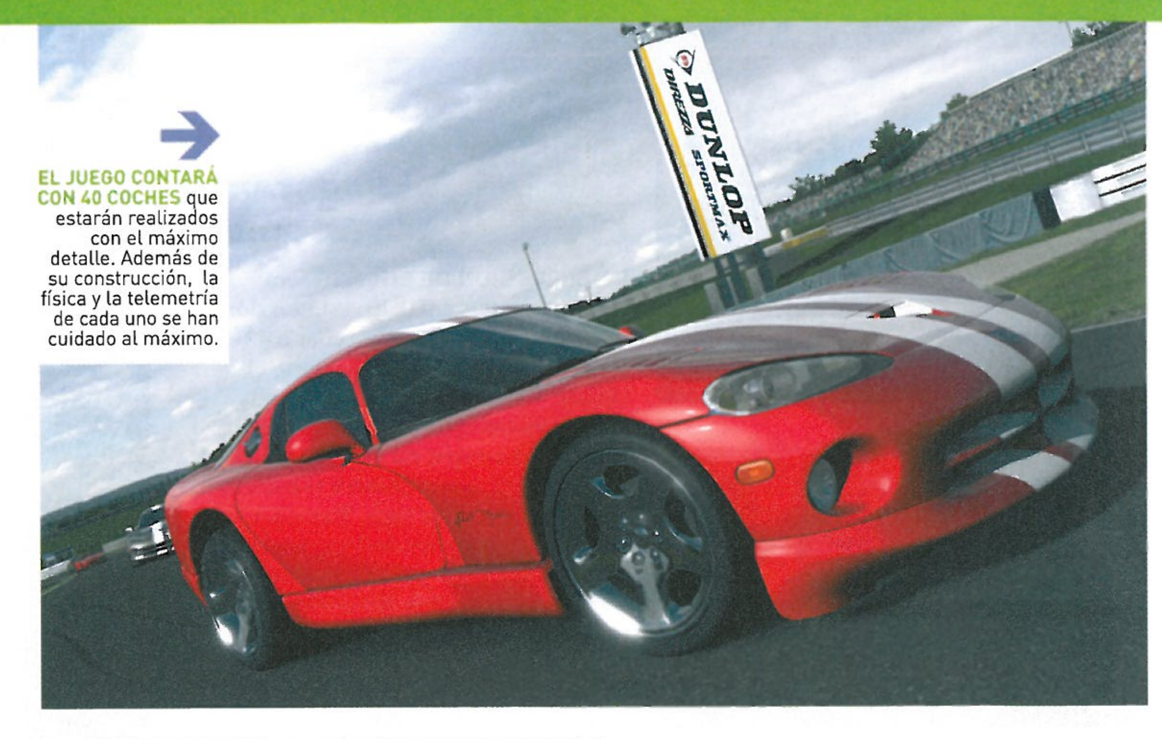
Siguiendo con DS, la prestigiosa revista Famitsu ha otorgado a **«Final Fantasy Crystal Chronicles Ring of Fates»** un 35 sobre 40 en el análisis del juego, con lo que se convierte en uno de los juegos mejor valorados de esta consola.

Y aún hay más de Square y la portátil de Nintendo, pues la compañía de los «Final Fantasy» ha anunciado que el clásico trío RPG formado por **«Dragon Quest IV»**, **«Dragon Quest V»** y **«Dragon Quest VI»** llegarán a DS. El primero lo hará este mismo invierno.

Y para terminar, volvemos a la saga «Gran Turismo», aunque esta vez en PSP, puesto que en una revista de coches, el propio Yamauchi mencionó que la versión para PSP, **«Gran Turismo Mobile»**, será lanzada antes de que «Gran Turismo 5» (el juego completo) llegue a PlayStation 3. Así se resolvería uno de los culebrones de los últimos tiempos, puesto que este juego ya ha sido retrasado varias veces. ¡Sayonara, colegas!



Kazunori Yamauchi, creador de «Gran Turismo», durante la PlayStation Premier.



EL JUEGO CONTARÁ CON 40 COCHES que estarán realizados con el máximo detalle. Además de su construcción, la física y la telemetría de cada uno se han cuidado al máximo.







EL APARTADO TÉCNICO
Con toda la potencia de PS3

EL ASPECTO DEL JUEGO me dejó boquiabierto. Todavía echo de menos un sistema de daños en tiempo real, pero la construcción de los coches está tan cuidada que os parecerá estar viendo una carrera por TV. Aunque no basta con multiplicar el número de polígonos. «GT 5 Prologue» también nos ofrecerá una física mejorada (con mucha atención a la aerodinámica del coche y a la amortiguación independiente) y nuevos efectos climáticos. Esta versión ya me sorprendió por funcionar a la más alta resolución (1080p) y a una tasa constante de 60 fps, es decir que no se apreciaban ralentizaciones y todo se veía con una nitidez espectacular. Además las repeticiones también contaban con una realización más innovadora, con movimientos de cámara inéditos en un juego.

EL MODO ONLINE
Una comunidad de conductores

«GT5 PROLOGUE» SERÁ UNA PLATAFORMA PARA RELACIONARNOS con otros aficionados al motor. Por primera vez podremos competir a través de Internet, y además el juego también actuará como si fuera un sistema operativo, desde el que poder descargar coches y circuitos, localizar amigos, chatear, consultar noticias e incluso acceder a la previsión del tiempo. Y si os gusta presumir, también podréis intercambiar las fotos y vídeos que hayáis tomado en la carrera.







EL FACTOR HUMANO

Más allá de los coches

LA REALIZACIÓN DE LAS PERSONAS también me sorprendió gratamente. No sólo se trata de su aspecto sino de la forma en que se comportan: los mecánicos en boxes coordinan sus acciones igual que los equipos que vemos por televisión, e incluso pude observar el modo en que los pilotos giran el volante o cambian de marcha. ¡Afectando a la conducción! Por supuesto la inteligencia artificial de los conductores a la hora de escoger la mejor trazada o cerrarnos el paso también ha mejorado considerablemente. Además, nuestros rivales también van a cometer algunos errores "humanos" e incluso sufrirán la presión de sus perseguidores.

ASÍ FUE LA PLAYSTATION PREMIERE



SONY PREPARÓ UNA CONFERENCIA DE PRENSA para presentar todos sus lanzamientos de PS3 y PSP durante los próximos meses. Junto a «Gran Turismo 5 Prologue» y a «Metal Gear Solid 4», las grandes estrellas de la presentación fueron el nuevo modelo de PSP (más reducido y con nuevas prestaciones) y los vídeos de «Home», «White Knight Story» y «Resident Evil 5». Kaz Hirai, presidente de Sony Computer Entertainment fue el maestro de ceremonias, aunque el evento contó con la intervención de Hideo Kojima y el propio Kazunori Yamauchi, creador de «GT».

« LOS CUATRO CIRCUITOS DISPONIBLES SE PODRÁN AMPLIAR CON DESCARGAS A TRAVÉS DE PLAYSTATION NETWORK »



LOS CIRCUITOS REALES, como el de Suzuka (en la imagen de la derecha) y otros urbanos, como Nueva York, se alternan con pistas de tierra.

LOS ESCENARIOS

Circuitos por todo el mundo

EL JUEGO CONTARÁ CON CUATRO PISTAS de inicio, que suman ocho trazados en total, y que podremos ampliar con descargas a través de PlayStation Network. Estos circuitos, que serán más amplios y detallados que nunca, podrán ser reales (como Suzuka, que es donde se centró la presentación) o ficticios, como la pista alpina y el circuito del Gran Cañón. Lo que más me sorprendió fue la aplicación de nuevos efectos (por ejemplo, la distorsión por el calor o el "blurring" que se aplica a los planos lejanos) y la cantidad de elementos externos que hay en cada lugar: árboles, público, banderas, personal técnico...

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Con pegatinas de Los 4 Fantásticos





Adhesivos fantásticos. 7 pegatinas exclusivas con los que podrás decorar los mandos de tu Wii y también tu DS. ¡Para alucinar con la película de los superhéroes!

Estrenos de cine. La portada es para la rata Remy, protagonista del éxito de Pixar, «Ratatouille»; en la revista leerás las reviews de las versiones de DS y Wii; además, puntúan otros éxitos peliculeros como «Transformers» y «Harry Potter y la Orden del Fénix».

Reportaje especial avances. Con 7 juegos para soñar con tu Wii: «Super Mario Galaxy», «Smash Bros», «Mario & Sonic at Olympic Games», «Tomb Raider»... ¡pantallas e información exclusivas!

Guía Perla y Diamante. Primera entrega de la guía de recorrido más buscada por los fans de Pokémon. No podía ser de otra manera, sólo en Nintendo Acción.

→ PLAYMANÍA

Vuelve el mejor fútbol



En exclusiva: toda la información sobre «Pro Evolution Soccer 2008», el esperado simulador de fútbol que arrasará en PS2, PSP y, por primera vez, PS3. ¡No te lo pierdas!

Los éxitos del futuro: repasan los títulos que nos harán vibrar durante los próximos meses: «Heavenly Sword», «Stranglehold», «Metal Gear Solid 4», «Resident Evil 5», «Moto GP '07», «Killzone 2», «Silent Hill V» y muchos más.

Comparativa juegos de rol: «Final Fantasy», «Dragon Quest», «Kingdom Hearts», «Shin Megami Tensei»... las principales sagas del género se enfrentan en una durísima comparativa. ¿Quién ganará?

Y de regalo: la revista de guías y trucos, con soluciones de «Ratchet & Clank El Tamaño Importa», «Transformers», «Rainbow Six Vegas» y «Los 4 Fantásticos y Silver Surfer», Y por supuesto, todos los trucos para las últimas novedades.

→ MICROMANÍA

¡Nueva expansión de WoW!

World of Warcraf. Wrath of the Lich King. En primicia mundial, los chicos de Micromanía han viajado a Irvine (California), sede de Blizzard, para ofrecerte un reportaje con todos los secretos de la nueva expansión del genial «World of Warcraft».



Medal of Honor. Airborne. La mejor acción bélica se aproxima. Si estás dispuesto a dar el salto a la contienda más vibrante y espectacular. !No te pierdas la preview!

Bioshock. La acción más alucinante llega por fin al PC. No te pierdas el exhaustivo análisis que le dedica Micromanía.

Juegos de Rol. El género está en su mejor momento y la comparativa que encontrarás reúne los veinte mejores juegos de rol.

→ PLAYMANIA GUIAS Y TRUCOS

Las mejores guias completas

The Darkness. Llega al final de esta oscura aventura sobrenatural consiguiendo el 100% del juego desbloqueando todos los extras y misiones secundarias.



Obscure II. Y de terror sigue la cosa, pero ahora nos vamos a un campus universitario donde hemos de ayudar a un grupo de adolescentes a acabar con una plaga mortal.

Ratchet & Clank: El tamaño sí importa. El dúo más simpático de toda la galaxia en una aventura para PSP donde, gracias a esta guía, conseguirás todo, todo y todo.

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer. Ayuda al grupo de héroes a detener los malvados planes el Doctor Muerte con los mapas de esta guía.


SQUARE ENIX
VALKYRIE PROFILE 2
SILMERIA
"LOS FANS DEL ROL ESTÁN ANTE UN IMPRESCINDIBLE"
PLAYMANÍA
"SQUARE ENIX HA BORDADO UN JUEGO COMPLETO"
MERISTATION.COM
A LA VENTA DESDE EL 7 DE SEPTIEMBRE
PlayStation 2
VALKYRIE PROFILE® 2 SILMERIA
16+
BELLEZA MORTAL
www.valkyrieprofile2.es
16+
www.pegi.info
PlayStation 2
© 2006, 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. Desarrollado por tri-Ace Inc. Diseño de los personajes: KOU YOSHINARI/YOU YOSHINARI. VALKYRIE PROFILE, SILMERIA, SQUARE ENIX

LAS NUEVAS ENTREGAS DE «METAL GEAR»:

Metal Gear Solid 4 (PS3)

Metal Gear Online (PS3)

Metal Gear Portable O. Plus (PSP)

KOJIMA NOS ENSEÑÓ LOS PRIMEROS MINUTOS DE «METAL GEAR SOLID 4»

ASÍ SERÁ EL FUTURO DE LA INFILTRACIÓN

El pasado 24 de julio se celebró, en Tokio el 20º aniversario de la saga «Metal Gear», y para celebrarlo Hideo Kojima, su creador, nos guió a través de uno de los escenarios de «Guns of the Patriots», la próxima entrega para PS3. Además, también se presentaron nuevos capítulos. ¡Os lo enseñamos todo!

LO QUE DEBES SABER

- **Consolas:** PlayStation 3 y PSP.
- **Género:** Aventura de acción.
- **Fecha de lanzamiento:** 2008.
- **La saga:** Con más de 13 entregas en 7 consolas diferentes, se ha convertido en el referente dentro de los juegos de infiltración.
- **El aniversario:** Para celebrar la "mayoría de edad" de la saga se jugó la primera partida a «Metal Gear Solid 4», y se anunciaron «MGS Online» (PS3), dos juegos de PSP (un cómic animado y una versión mejorada de «Portable Ops») y un título para móviles.

«Metal Gear» cumple 20 años



- La fiesta se celebró en el hotel Ritz Carlton de Tokio y el propio Hideo Kojima hizo de anfitrión.
- Contó con la presencia de los principales desarrolladores de las compañías japonesas.
- En Japón sale «Metal Gear Solid Anniversary», una reedición para PS2 de los seis primeros juegos.
- Sirvió para anunciar el comienzo de las pruebas públicas de la beta de «Metal Gear Online».



METAL GEAR SOLID 4

La primera partida a esta esperadísima aventura fue el momento estelar del evento. ¡Kojima nos enseño 15 minutos de juego real!



Los primeros compases

Un argumento de película

Hideo Kojima, el productor, confirma que esta entregará cerrará las líneas argumentales de la saga.

La última misión de Solid Snake se desarrollará en una ciudad de Oriente Medio, aunque Kojima no quiso desvelar su localización. Nuestro héroe, que lucirá un aspecto muy envejecido, ya no trabaja para el gobierno de Estados Unidos, sino que se ha trasladado allí para cumplir un objetivo personal: eliminar a Revolver Ocelot (y al "fantasma" de Liquid Snake). Los enfrentamientos entre la milicia local y el PMC, una compañía militar privada, se convertirán así en una parte "activa" del escenario, que nos obligará a cambiar nuestras tácticas de infiltración dependiendo de cada momento.

«Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots» cerrará las líneas argumentales abiertas en los capítulos anteriores, y por eso volverán secundarios como Raiden, Eva, Meryl Silberburg o Vamp. El trasfondo de la historia será acabar con las nanomáquinas de tercera generación, unos robots microscópicos que se han inyectado en el cuerpo de algunos soldados y permiten dirigir ejércitos completos. Pero, como en anteriores capítulos, también habrá fragmentos del pasado de los protagonistas que nos darán una imagen global de la saga.

RAIDEN

EL PROTAGONISTA DE «MGS2» vuelve a la acción para "redimirse" de sus actuaciones pasadas. No os preocupéis, el protagonista seguirá siendo Solid Snake.



EL LÍDER DE LOS TERRORISTAS volverá a ser Revolver Ocelot, que se encuentra "poseído" por el espíritu de Liquid Snake, archienemigo de Solid.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS de los juegos anteriores, como Vamp o Eva, también aparecerán a lo largo del desarrollo de «Guns of the Patriots».

PODREMOS ESTUDIAR EL TERRENO utilizando gadgets de alta tecnología, como la cámara Solid Eye (oculta en el parche del ojo izquierdo) o el traje Octocam, con propiedades ópticas.



EL TRAJE OCTOCAM nos permitirá copiar la textura de los suelos y paredes del entorno.



SI NOS MANTENEMOS QUIETOS y en silencio seremos aún más difíciles de detectar.

Estudiando el terreno

Las nuevas habilidades

¡Descubrimos una nueva forma de pasar desapercibidos!

Han pasado 9 años desde el incidente de Shadow Moses (los hechos relatados en el primer «Metal Gear Solid» de PSone) y esto ha servido para que contemos con un equipo más sofisticado. Lo más sorprendente es el uso de un traje "inteligente" llamado Octocam, que puede "absorber" la textura de suelos y paredes para camuflarnos. Para demostrarlo, Kojima seleccionó la textura de una estatua (a través de un rápido menú) y se colocó en una postura que encajaba con otras esculturas del entorno: ¡para los enemigos resultaba imposible detectarle a menos que se moviese!

Pero las novedades no acabarán ahí. Además de los visores especiales (térmico y ultravioleta) y de los prismáticos, que ya aparecían en los juegos anteriores, nuestro agente secreto contará con una especie de "parche", llamado Solid Eye, que nos permitirá investigar el terreno con rapidez. Así seremos conscientes, con un rápido vistazo, de los movimientos de nuestros enemigos (tanto la milicia local como los soldados del PMC) y también podemos detectar a los francotiradores de las azoteas o las posibles vías de escape.

El sistema de juego

Infiltración y colaboración

Las reglas cambian cuando nos infiltramos en una zona de guerra.

El sigilo volverá a ser nuestro mejor aliado. A lo largo de toda la partida pudimos comprobar cómo se han multiplicado nuestras opciones para "fundirnos" con el entorno. Lo primero que descubrimos fue el uso de una cámara más cercana (que movemos con el stick derecho) y que nos dará una sensación más envolvente. Kojima también insistió en el uso del botón de acción, cuyo cometido cambia dependiendo de los objetos cercanos, y del sensor de movimientos del mando Sixaxis, que nos permite inclinarnos en las esquinas.

Por otro lado, «Guns of the Patriots» nos da la oportunidad de infiltrarnos en situaciones límite, como un bombardeo en plena calle, en las que podemos optar por pasar de largo o ayudar a la milicia. Uno de los momentos más intensos de la presentación consistió en hacer saltar por los aires un vehículo blindado que había detenido el avance de los soldados. Después de recargar un lanzacohetes RPG y eliminar el tanque, pudimos comprobar cómo los soldados agradecían el trabajo de Snake e incluso le echaban una mano, adelantando sus posiciones para enfrentarse al PMC.



EL SIGILO será fundamental para movernos por el entorno. La confusión de los bombardeos, los escombros y las explosiones se convertirán en herramientas para pasar desapercibidos.



EN MEDIO DEL COMBATE podemos ayudar a la milicia o simplemente, pasar inadvertidos.



LA ACCIÓN será más intensa, algo lógico si contamos con la ayuda de un lanzacohetes.

Los enfrentamientos

Armados o con los puños

Crecen las posibilidades para acabar con nuestros enemigos.

El combate cuerpo a cuerpo (CQC) ganará protagonismo en «Metal Gear 4». Además del uso de puñetazos y patadas, Snake podrá realizar estrangulamientos, llaves de judo y, por primera vez, desarmar a sus enemigos de un rápido movimiento. ¡Incluso podremos registrarlos en busca de provisiones! Además, nuestro héroe contará con un nuevo arma: un "taser" que nos permitirá dejar inconscientes a los centinelas del PMC con una fuerte descarga eléctrica.
Para disparar contamos con la clásica perspectiva en primera persona (desde la que podemos jugar toda la aventura) y con una nueva, desde el hombro del protagonista, que resulta mucho más rápida. También el mando Sixaxis tiene su utilidad durante los tiroteos. Kojima demostró cómo podemos cambiar el ojo con el que apuntamos, e incluso lo útil que resulta lanzarse al suelo y disparar mientras nos arrastramos de espaldas para "cazar" a los francotiradores de la zona. Todas las armas, además, estarán recreadas con mucho detalle: el efecto de las balas, el sistema de recarga o el punto de mira tendrán una influencia directa sobre el juego.



LA NUEVA PERSPECTIVA desde los hombros de Solid Snake resulta muy precisa, y se despliega con más rapidez que el clásico sistema de disparo desde una perspectiva subjetiva.



LAS LLAVES DE JUDO nos permitirán estrangular e inmovilizar a los centinelas.



EN PRIMERA PERSONA podremos disparar con más precisión... ¡o jugar toda la aventura!



MK II

EL NUEVO METAL GEAR es un pequeño robot plegable que podemos usar para espiar a nuestros enemigos.

LA PERSPECTIVA SUBJETIVA nos ayuda a controlar el robot con comodidad, como los misiles Nikita en «MGS 2».

UN MANDO SIXAXIS como el de PlayStation 3 aparece en las manos de Snake cada vez que desplegamos a nuestro aliado mecánico.

Un nuevo aliado

Metal Gear a nuestro servicio

También controlaremos a nuestro propio robot espía.

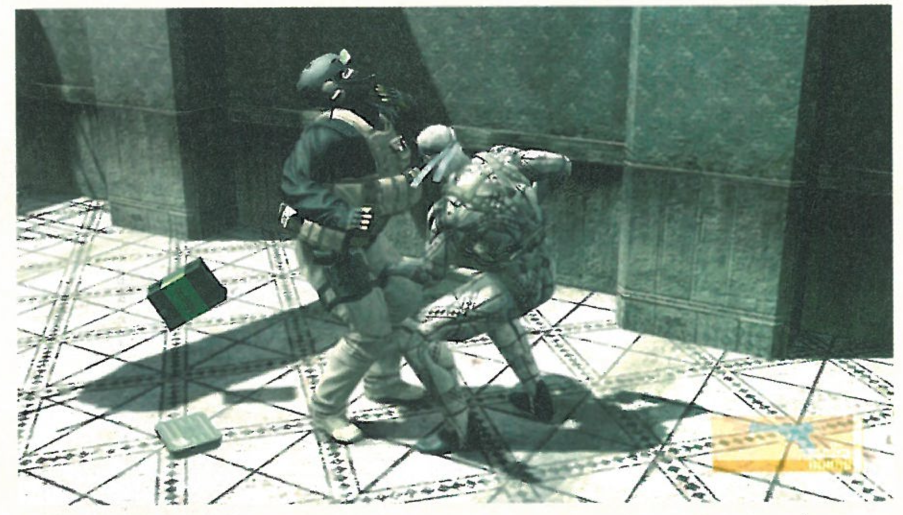
En la recta final de la partida, la acción se detuvo para contemplar una secuencia de vídeo realizada con el mismo motor del juego. Nuestro viejo amigo Otacon nos hace entrega de un nuevo modelo de Metal Gear, el MK II, con un tamaño mucho más reducido y un sistema de control remoto. De vuelta al juego, pudimos comprobar cómo el robot se desplegaba y Solid Snake tomaba el control... ¡utilizando un mando Sixaxis como el de PS3!
Este pequeño robot no está equipado con armas, pero puede desplazarse con comodidad sin ser visto, así que Kojima lo colocó a la espalda de uno de los soldados del PMC, al que dejó inconsciente de un calambrazo. Para controlar este aliado mecánico (que normalmente viajará plegado a nuestra espalda) tendremos que acudir a una perspectiva en primera persona que nos recuerda a los misiles Nikita, de «Metal Gear Solid 2». De momento, no se demostraron más habilidades de este nuevo Metal Gear, aunque podéis estar seguros de que su importancia en el juego irá creciendo a medida que avanzamos.

Los detalles del juego

Sorpresas que nunca terminan

«Metal Gear 4» estará plagado de sorpresas para los fans de la saga.

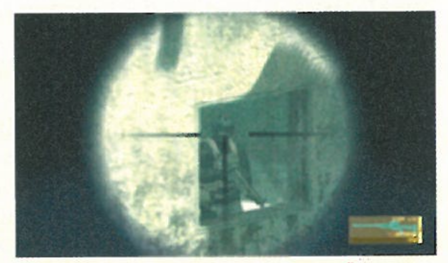
La profundidad de juego de «Guns of the Patriots» también parece impresionante. En tan solo 15 minutos de partida hemos disfrutado de momentos impagables, como cuando vimos a Snake esconderse en un bidón vacío (que también nos puede servir como escudo antibalas) y lanzarse a rodar calle abajo, o llamar la atención de los centinelas por el olor que desprendía tras "visitar" un contenedor de basura. Y a todo eso se suma la interacción con los escenarios: edificios que se derrumban, cristales rotos, cambios en la iluminación...
También habrá un hueco para el estupendo sentido del humor que caracteriza a esta saga. Las revistas "para hombres" estarán increíblemente detalladas; podremos hojear cada número, coleccionarlas o utilizarlas para despistar a los guardias enemigos. También veremos cómo Solid Snake se marea (¡incluso llegó a vomitar cuando salió del bidón!) o hace comentarios sarcásticos durante las conversaciones con nuestros aliados. Al final de esta primera partida también nos dimos cuenta de que nuestro héroe se quejaba del dolor de espalda. Y es que los años no perdonan, ¿verdad Snake?



PODEMOS ASUSTAR a los enemigos con el cañón de nuestro arma, registrarles y después dejarles fuera de combate con un apretón "ahí mismo". Cada uno tiene una personalidad propia.



EL BIDÓN no sólo sirve como escondrijo; también es un arma y una forma de movernos.



LA ACTITUD de cada centinela cambiará dependiendo de la situación.

El apartado técnico

Exhibición en tiempo real

Los gráficos del juego dejaron boquiabiertos a los asistentes.

Desde que Kojima comenzó la demostración no se escuchó ni un murmullo en toda la sala, y los principales culpables fueron los gráficos, que tienen algunos de los aspectos más impresionantes que hemos visto en esta nueva generación de consolas. El tamaño de los escenarios (que se van deteriorando con disparos y explosiones), los efectos de polvo y partículas, la física y la expresividad de los personajes... todos estos detalles son sólo la punta del iceberg de este impresionante apartado. Aunque por encima de su aspecto, lo que más nos ha sorprendido es el comportamiento de los personajes, tan inteligente (y al mismo tiempo aleatorio) como cabría esperar de cualquier ser humano de verdad. ¡Y eso que todavía tendremos que esperar unos cuantos meses hasta ver una versión definitiva!
Todos los recursos de PlayStation 3, como la capacidad de almacenamiento del Blu-Ray, el sonido envolvente y las imágenes en alta definición 1080p se están aprovechando para brindarnos uno de los juegos más vistosos de la nueva generación, y, si tenemos que juzgar por estos primeros quince minutos de juego real, el objetivo se va a ver cumplido con creces.



LAS ANIMACIONES y la física de polvo y partículas son lo más impresionante que hemos visto en la nueva generación, y eso que todavía faltan unos meses para que se termine el desarrollo.



LA EXPRESIVIDAD de los personajes es increíble, al igual que el detalle de los modelos.



EL CAMUFLAJE ÓPTICO nos ofrecerá alguno de los efectos más espectaculares del juego.

METAL GEAR SOLID ONLINE

Casi al mismo tiempo que aparezca «MGS 4» podremos disfrutar de esta adaptación, que nos permitirá jugar con 15 amigos a través de internet.

CONSOLA: PLAYSTATION 3 ■ **LANZAMIENTO: 2008**

Hasta 16 jugadores (divididos en dos equipos de 8) se podrán ver las caras en este "spin off", que conservará el mismo desarrollo del modo multijugador de «Metal Gear Subsistance»: guerra por equipos. Todas las habilidades del juego original se van a incluir en el multijugador junto a un nuevo gadget, que nos permitirá localizar a nuestros aliados como si fuera un GPS. Si algún miembro de nuestro equipo deja que este aparato caiga en manos del enemigo habrá delatado la posición de sus compañeros, lo que le dará más emoción al desarrollo.
En lo que respecta al apartado técnico, destaca el detalle de los modelos (realizados con el mismo motor de «Guns of the Patriots») y las posibilidades de personalización antes de empezar a jugar. Armas y escenarios se van a adaptar para encajar mejor dentro de esta lucha por equipos, y además su catálogo irá aumentando mediante sucesivas descargas. Las pruebas de la beta de «MGS Online» ya han comenzado, dejando una estupenda sensación a los jugadores.





LOS ESCENARIOS se están adaptando para encajar mejor con el estilo de juego.



HASTA 16 JUGADORES podrá participar en la misma partida, divididos en dos equipos.



TODAS LAS HABILIDADES y el equipo de «Metal Gear Solid 4» se van a conservar para este juego online. Además podemos personalizar el aspecto y armas de nuestros personajes.



SNAKE

YA CONOCÍAMOS SU ASPECTO ENVEJECIDO, pero sus nuevas habilidades no dejan de sorprendernos. En « Metal Gear Online» contará con los mismos recursos que en «MGS 4».

METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS PLUS

Llega una edición renovada con más modos de juego y nuevos personajes disponibles.

■ CONSOLA: PSP ■ LANZAMIENTO: 2008

Si ya habéis conseguido "fundir" todos los modos de juego de «MGS Portable Ops», seguro que recibís esta versión "plus" con los brazos abiertos. Se tratará de una reedición del primer juego, que apareció hace unos meses en nuestro país, pero con un buen puñado de extras. En primer lugar destaca el elenco de protagonistas, que podemos ir reclutando a medida que jugamos y cuenta con la incorporación de Solid Snake con el aspecto envejecido de «MGS 4», del joven teniente Campbell y de Raiden, también con el nuevo traje de ninja.

Además, se van a incluir nuevos escenarios, se mejorarán las secuencias tipo cómic y se va a añadir un modo de juego individual "infinito" que generará niveles aleatoriamente. Por supuesto, los modos multijugador online continuarán siendo uno de los principales atractivos del juego. Todavía no se ha confirmado si la versión europea será finalmente compatible con el GPS.





LOS NUEVOS PERSONAJES, como Roy Campbell o el Snake "envejecido", aumentarán la duración del juego.

MGS 2: DIGITAL GRAPHIC NOVEL





LAS VIÑETAS ESTÁN ANIMADAS y dobladas (al inglés) por los mismos actores que aparecen en «MGS».

Las aventuras de Solid Snake continuarán en este cómic digital para la portátil de Sony.

■ CONSOLA: PSP ■ LANZAMIENTO: 2008

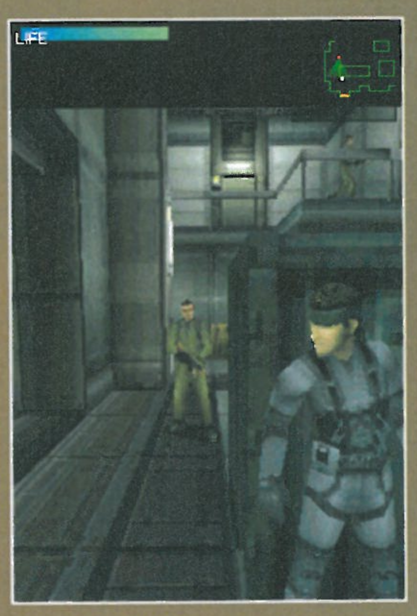
¿Queréis saber qué pasó con Raiden después de los acontecimientos que vimos en «Metal Gear Solid 2»? ¿Siguió Solid Snake los pasos de Olga Gurlukovic para rescatar a su hija? Estos y otros interrogantes tendrán finalmente su respuesta en cuanto aparezca la segunda parte de este original cómic para PSP, que se lanzó en nuestro país bajo el título «Metal Gear Solid Digital Novel».

Esta nueva entrega estará narrada desde el punto de vista de Solid Snake, y será la secuela de «Metal Gear Solid 2», lo que a su vez explicará algunos elementos de la cuarta parte. Como novedad respecto al primer cómic, las viñetas resultarán más animadas (aunque conservan el mismo estilo de dibujo) y también habrá nuevas pistas de sonido, con temas inéditos y un excepcional doblaje en inglés. La fecha de lanzamiento aún no está confirmada, aunque será anterior a «Metal Gear Solid 4».

LA VERSIÓN PARA MÓVIL

Metal Gear Solid Mobile

Aunque sólo estará disponible en Japón (junto a una edición limitada de teléfonos móviles con la serigrafía de «Metal Gear Solid») también os mostramos esta entrega portátil, secuela del juego de PSone:



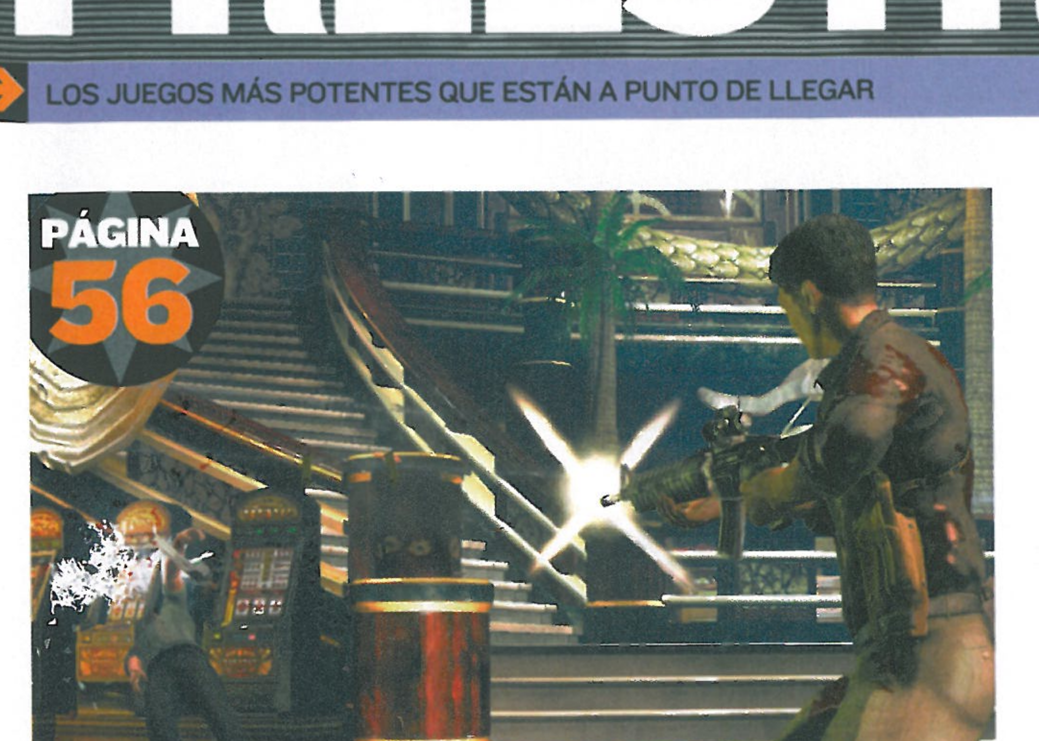
■ **LOS CONTROLES** se han simplificado para que sean compatibles con el teclado numérico de los teléfonos. Aún así resultan muy completos.



■ **EL APARTADO TÉCNICO** será totalmente 3D, como el primer «Metal Gear Solid» para PSone. Como veis, el resultado es impresionante.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR


PÁGINA 56

STRANGLEHOLD. El cine y los videojuegos volverán a darse la mano en esta "ensalada" de balas protagonizada por Chow-Yun Fat y dirigida por John Woo. Esto ya tiene muy buena pinta, colegas.



HEAVENLY SWORD

La sorpresa del momento para PS3 es este frenético juego de acción, protagonizado por una pelirroja de armas tomar. Se acerca una aventura épica.

PÁGINA 64


PÁGINA 48

JUICED 2. La saga más "tunera" de la historia quiere ofrecernos más velocidad que nunca con este nuevo «Hot Import Nights». ¿Queréis subiros a los coches más espectaculares?


PÁGINA 52

FIFA 08. Los mejores jugadores del mundo ya se están calzando las botas para que disfrutéis del fútbol en casa.

EN ESTE NÚMERO...

Velocidad y acción son los protagonistas de los preestrenos de este mes. ¿Hay una mejor forma de volver del verano? Quizá un partido de fútbol...



LOS COCHES MODIFICADOS volverán a ponerse de moda gracias a este simulador, que contará con más de 30 circuitos reales.





LAS CLAVES

1 **LAS MODIFICACIONES** que podremos realizar sobre nuestro coche van a ser impresionantes.



2 **LAS PRUEBAS** de derrape y eliminación le añadirán variedad al estilo de conducción propio de esta saga.



3 **EL ADN** de los pilotos y el historial de cada coche indican nuestro estilo de conducción, técnico o agresivo.



- Septiembre
- THQ
- Velocidad

JUICED 2

Aunque ni siquiera seamos capaces de cambiar las ruedas de nuestra bici, con este juego vamos a convertirnos en auténticos maestros de los coches "tuneados". ¡Y sin mancharnos de grasa!

LA PASIÓN POR LA VELOCIDAD Y EL TUNING se lleva en la sangre, o al menos eso es lo que tendremos que demostrar en «Juiced 2», la secuela del popular juego de velocidad de PS2 y Xbox, que llegará a las consolas dentro de muy poco. En esta ocasión el juego contará con el patrocinio de las "Hot Import Nights", unas fiestas que se celebran cada pocos meses en las principales ciudades de los Estados Unidos y donde se muestran los coches personalizados (y también las modelos) más espectaculares que podáis imaginar.

Su desarrollo nos invitará a participar en distintas competiciones (carrera, eliminación, contrarreloj, derrapes...) para conseguir créditos con los que comprar coches cada vez más potentes, y piezas (tanto mecánicas como decorativas) con las que mejorar el rendimiento de nuestra máquina. Así es como se irá modelando el ADN de nuestro personaje, un índice que servirá para conocer nuestra forma de conducir y que nos ayudará a presentarnos a nuestros rivales en Internet.

LAS CARRERAS TENDRÁN LUGAR EN 11 CIUDADES reales, como París, Roma, San Francisco o Tokio, y estarán marcadas por un estilo de simulación muy exigente. Del mismo modo, los coches disponibles (más de 90 modelos reales de marcas como Mitsubishi, Audi o Seat) reflejarán distintos estilos de conducción, que podremos ajustar en nuestro garaje usando kits de constructores muy conocidos dentro de este mundillo, como NOS o Momo.

Para llevar a cabo los retoques visuales tendremos a nuestra disposición cientos de piezas exclusivas, trabajos de pintura (con un máximo de 50 capas diferentes) e incluso volantes, palancas y marcadores exclusivos, por si queremos darle un nuevo aspecto al salpicadero de nuestra máquina. El número de combi-





Igual en todas las versiones... TAMBIÉN APARECERÁ EN PS2 Y PSP
Contará con los mismos modos de juego que las versiones "mayores", aunque no tendrá multijugador online ni un apartado gráfico tan espectacular. Coches y circuitos se mantendrán sin cambios.

La presentación del juego... ESTUVIMOS EN UNA "HOT IMPORT NIGHT"
Juice Games escogió la celebración de la "Hot Import Night" de San Diego para mostrarnos los primeros detalles del juego. Además de probarlo, pudimos disfrutar con los coches reales y las guapas modelos.



Las modelos Hot Import Nights.





HONDA

LOS MÁS DE 90 COCHES DISPONIBLES pertenecen a marcas tan populares entre los "tuneros" como Mitsubishi, Honda o BMW. Todos se podrán modificar con piezas licenciadas.



PODREMOS FORMAR BANDAS de corredores o apostar (tanto si conducimos como si somos espectadores) e incluso habrá un editor de personajes, para disfrutar de todas las posibilidades que ofrece el mundo del tuning.



PODREMOS ASUSTAR a nuestros rivales si les seguimos muy de cerca. La barra que aparece sobre sus coches indica sus nervios.



LOS MENÚS Y LA MÚSICA reflejarán el espíritu de las "Hot Import Nights", unas fiestas con coches, música y chicas que se celebran en distintas ciudades de EE.UU.





LA VELOCIDAD QUE VIENE

Los simuladores de coches son uno de los géneros que más se ha beneficiado con el salto tecnológico de las nuevas consolas. Aquí os adelantamos las últimas entregas de sagas tan conocidas como «Gran Turismo», «Need for Speed» o «Project Gotham Racing». Como veis, el panorama de la velocidad nunca había sido tan prometedor:



GT 5 PROLOGUE (PS3) Esta leyenda de la velocidad se estrenará en la nueva generación con nuevos modos online y un garaje inabarcable.



NFS PROSTREET (TODAS) se centra en los duelos al volante de coches tuneados. Además, nos permitirá construir piezas exclusivas.



BURNOUT PARADISE (PS3 - X360) será el primer juego de la serie que nos permita circular libremente por una ciudad llena de tráfico.



PROJECT GOTHAM 4 (X360) contará con un gran catálogo de coches y motos, que podremos pilotar por las principales capitales del mundo.

naciones será impresionante. Además, a medida que vayamos superando pruebas de habilidad se irán desbloqueando las piezas profesionales, que nos permitirán sacar un mayor rendimiento al coche. Y por si esto fuera poco, también podremos modificar nuestro aspecto e indumentaria, ya que «Juiced 2» contará con un completo editor de personajes.

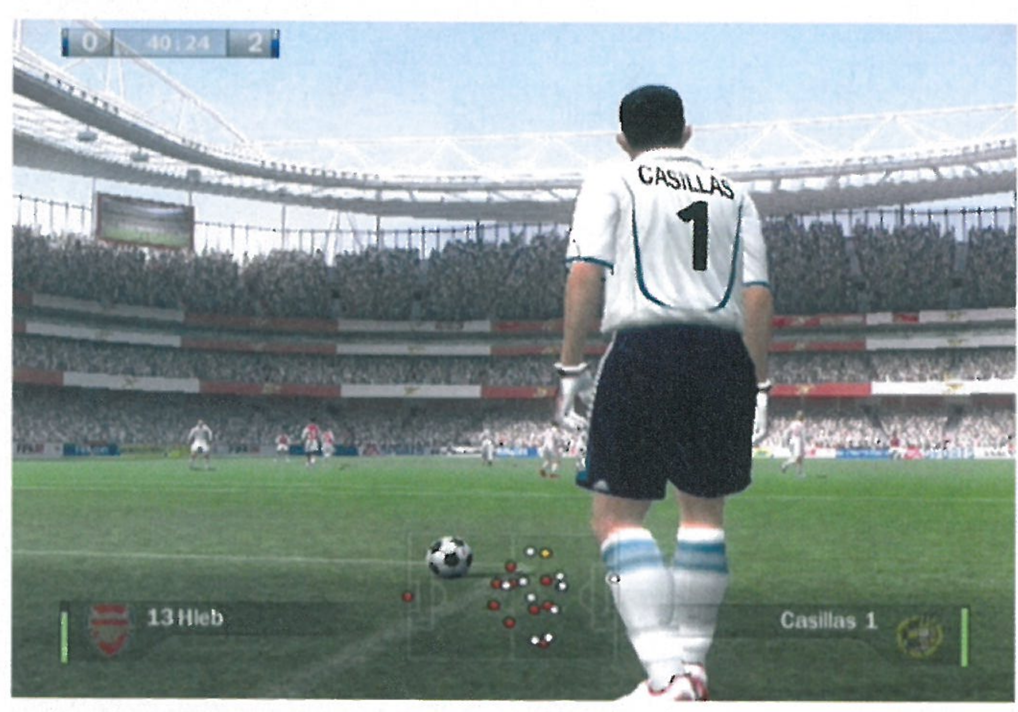
EL JUEGO ONLINE CONSERVARÁ LAS POSIBILIDADES del modo principal. Podremos correr simultáneamente contra varios amigos, formar equipos o apostarnos unos dólares (virtuales, eso sí) en cualquier carrera, aunque simplemente seamos espectadores. Y por otra parte podremos dedicarnos a comprar y vender nuestros vehículos modificados (que tendrán su propio historial) o a descargarnos el ADN de otros conductores para competir contra su "fantasma" en cualquiera de los más de 30 circuitos disponibles.

El apartado técnico, por su parte, aprovechará las prestaciones de las nuevas consolas, especialmente en lo que se refiere a la física y a los daños de los vehículos (que solo se reflejarán en la carrocería). Además, los escenarios tendrán también vías alternativas, elementos interactivos (como cajas y barreras que se destrozarán) y decenas de miles de espectadores, que conseguirán transmitir el ambiente de las "Hot Import Nights" a nuestra consola. Y para ponerle la guinda a este despliegue, las carreras estarán animadas por una banda sonora de lujo, con los grupos más punteros del momento. Una estupenda ambientación para que sintáis el tuning a tope.

PRIMERA IMPRESIÓN

Sus variados modos de juego y las posibilidades de personalización nos han convencido, aunque el apartado técnico no parece innovador.


Dobla la furia
GUILTY GEAR
JUDGMENT
GUILTY GEAR
DUST STRIKERS
12+
www.pegi.info
MAJESCO
PSP®
NINTENDO DS™
THQ
www.thq-games.es
Guilty Gear Dust Strikers (c) 2007 ARC System Works Co. Ltd. All rights reserved. Published by Majesco Entertainment Company. Guilty Gear Judgment (c) 2007 ARC System Works Co. Ltd. All rights reserved. Published by Majesco Entertainment Company.



COMIENZA UN NUEVO PARTIDO en nuestras consolas. No sólo contaremos con todas las plantillas actualizadas y los principales torneos reales, sino que el apartado técnico dará un nuevo giro de tuerca. ¡Mirad qué realismo!



LAS CLAVES

1 **LAS VERSIONES.** Todas las consolas tendrán su propio «FIFA». Este año, también Wii y PS3.

2 **LOS MODOS.** La Liga Interactiva y el Director Técnico son los principales añadidos.

3 **EL ESPECTÁCULO.** Jugadores casi reales, todos sus movimientos, imponentes estadios... Toda la magia.



Septiembre
EA Sports
Fútbol

FIFA 08

Como todos los años, el fin del verano significa la vuelta al curro, pero también el regreso de nuestra mayor pasión: ¡arranca una nueva temporada de liga con un «FIFA» más completo que nunca!

ARRANCA LA NUEVA TEMPORADA, y con ella se presentan todos los equipos, jugadores y campeonatos más relevantes del mundo del fútbol. Por supuesto, todos van a estar en «FIFA 08», para que podáis poneros en la piel de los mejores magos del balón: Henry en el Barcelona, Torres en el Liverpool, Forlán en el Atlético de Madrid, la subida del Valladolid a Primera... Todos los datos de plantillas y equipos han sido actualizados al máximo, para que podáis vivir cada partido igual que si fuera una transmisión de televisión. En total tendremos 620 equipos de 30 ligas diferentes, o en otras palabras: ¡habrá más de 15.000 jugadores reales a nuestra disposición! Pero claro, lo más importante es que a la hora de coger el mando todo parezca lo más real y divertido posible. Pues dicho y hecho.

EL NUEVO SISTEMA DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL promete ser revolucionario. Ahora, cada jugador será "consciente" de su propio entorno y reaccionará de acuerdo con él: según las oportunidades de tiro, la proximidad de la defensa al internarse o muchos otros factores, los jugadores decidirán la conveniencia de una u otra jugada. Cuando seamos nosotros los que tengamos la posesión del balón y chutemos, el éxito del tiro se verá determinado por el giro del balón, las características del jugador o incluso la presión del aire. Además, podremos combinar diferentes movimientos en cualquier momento, aunque su animación no haya terminado, para imitar las filigranas propias de cada jugador o crear las nuestras propias. Será algo así como un "combo" de jugadas. Por ejemplo, podremos encadenar un



LOS GRÁFICOS Y LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL ESTARÁN A UN NIVEL NUNCA ANTES VISTO

¡OJO AL DATO!

Con la ayuda de los fans... EA HA PEDIDO SUGERENCIAS A LOS JUGONES
A través de la web **FIFPlay.com**, los fans de la saga han podido opinar y sugerir nuevos incentivos para el juego. Entre ellos, un editor de estadios, fútbol femenino... ¿Habrán tomado nota de todos estos consejos?

Fichajes de lujo... RAMOS Y RONALDINHO, EN LA CARÁTULA
Los futbolistas del Madrid y el Barcelona serán los abanderados de la versión española, pero en otros países tendrán a sus propios fichajes estrella para promocionar el juego. Veremos en la carátula a Rooney, Klose, Barnetta...

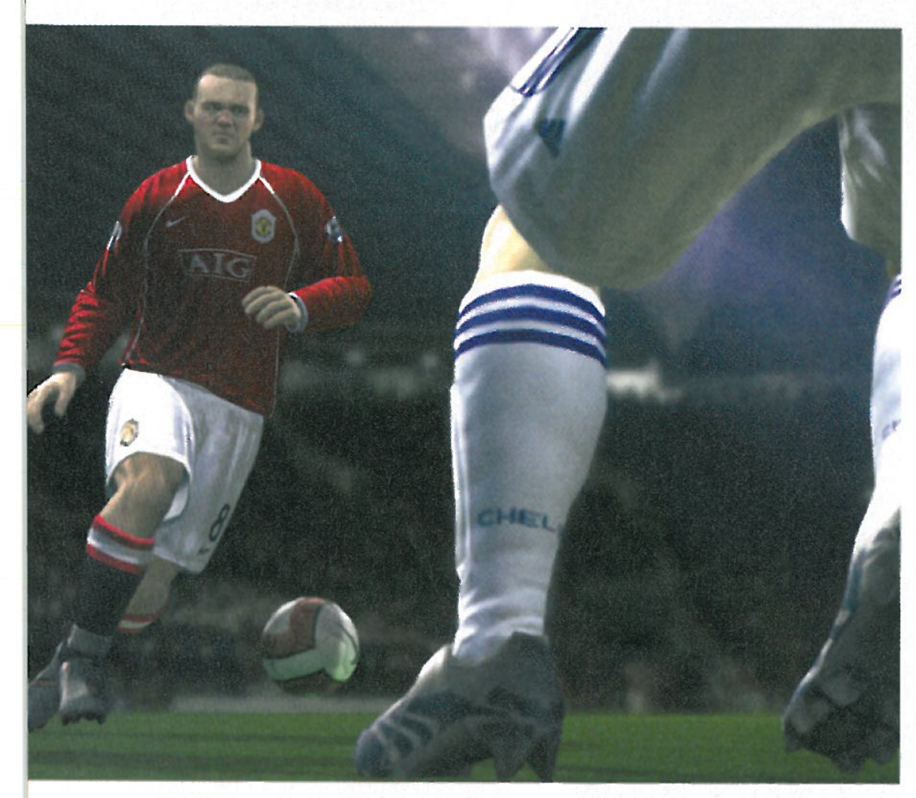


La carátula inglesa.

RONALDINHO

EL "CRACK" DEL BARCELONA vuelve a ser el abanderado de esta saga de fútbol. Por supuesto, nosotros podremos controlarlo junto al resto de estrellas del balompié. Tenéis más de 15.000 jugadores reales para elegir...

LAS VERSIONES DE PS3 Y XBOX 360 tendrán unos gráficos así de contundentes. Tanto los rostros de los futbolistas como sus jugadas más características serán casi reales. ¿Véis como Ronaldo no estaba acabado?



EL SISTEMA DE CONTROL mantendrá el mismo esquema que en la edición pasada, pero ahora nos permitirá trenzar las jugadas con una fluidez mucho mayor.



LAS CÁMARAS nos ofrecerán los ángulos más espectaculares durante los saques de banda, las faltas, los goles... Mirad cómo discute Puyol para quedarse con el balón.



DEPORTE PARA TODOS

EA Sports lleva ofreciéndonos fútbol de calidad desde el año 1994, pero también ha creado excelentes juegos sobre otros deportes que siguen siendo de los mejores dentro de su género. Sea cual sea el deporte que más os prive, estos muchachos lo tienen y lo dan todo en ellos. A continuación tenéis los últimos representantes de las principales sagas deportivas en todas las consolas actuales. Algunos de estos juegos aún están en el horno, mientras otros ya están disponibles en las tiendas.



NBA LIVE 08 (PS3, 360): La primera versión en llegar será la de Xbox 360, pero seguro que las demás consolas también dirán "I love this game". Es un baloncesto de lo más realista.



TIGER WOODS 08 (TODAS): El mundo del golf, con un realismo nunca visto. Por supuesto, con Tiger como protagonista. Gracias a su nuevo control, es muy fácil jugar.



NHL 08 (PS3, PS2, 360): Este deporte no es precisamente conocido en España, pero el juego en sí es magnífico. Dadle una oportunidad y os sorprenderéis.



FIGHT NIGHT ROUND 3 (PS2, PSP, PS3, 360): En las consolas de nueva generación, los golpes de estos boxeadores duelen de verdad. Sus gráficos son una maravilla.

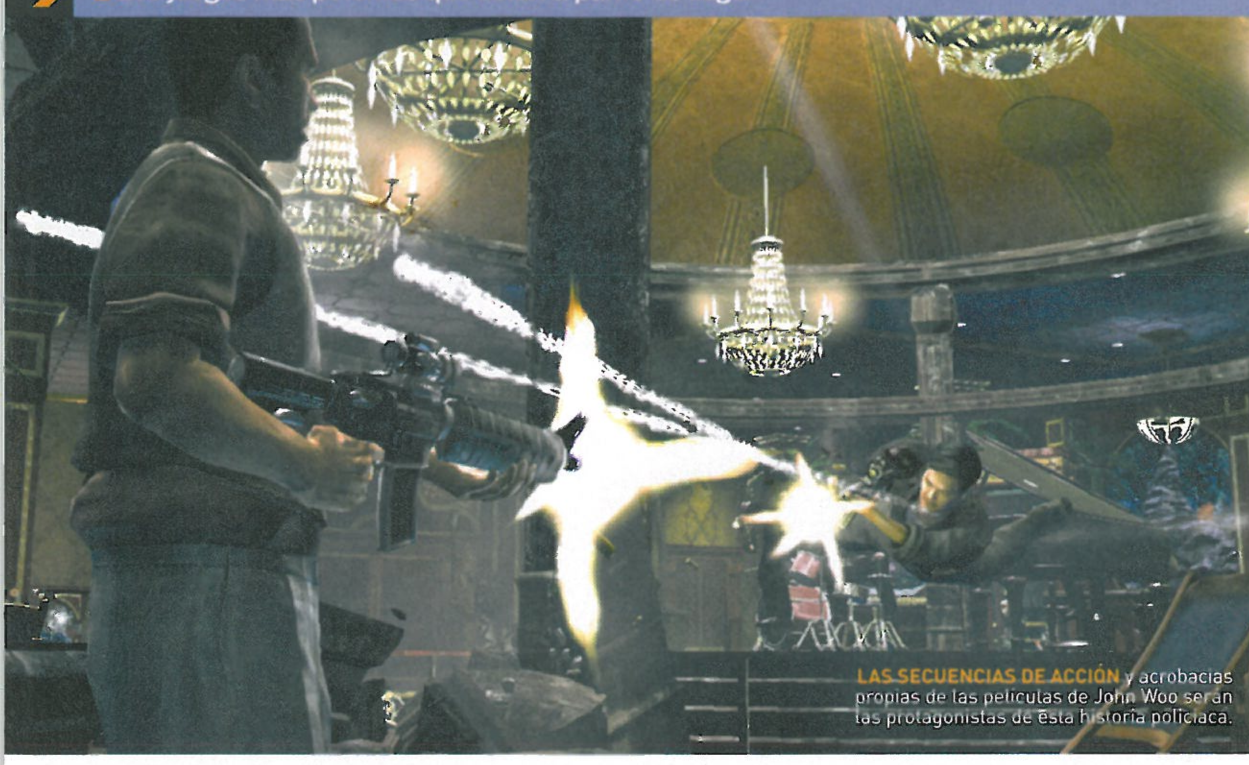
"dribling" con un pase al hueco de forma totalmente fluida.

La oferta de modos de juego no se va a quedar manca: repetirá el modo Director Técnico que ya vimos el año pasado en Xbox 360, los torneos, los partidos online y la Liga Interactiva, en la que jugaremos los partidos de nuestro club en el mismo momento en que se desarrollen en la realidad.

→ EL APARTADO TÉCNICO VOLVERÁ A SUPERARSE a sí mismo. Incluso en Playstation 2, el aspecto de los jugadores (con unos movimientos calcados a los reales) y sobre todo de los estadios será impresionante. ¡Y en Xbox 360 y PS3 (para la que éste será el primer «FIFA») la cosa ya será de traca! Por otro lado, también contaremos con la opción de jugar con personajes cabezones en el modo "Footii Party" (una especie de juego de tablero) exclusivo para la consola Wii, así como a las versiones adaptadas para las portátiles DS y PSP. Como veis, nadie se va a quedar sin su correspondiente ración de fútbol este año. ¿Listos para que el "mister" os saque del banquillo en unas semanas?

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Tanto por opciones como por sistema de control y calidad técnica, aspira a convertirse en el mejor juego de fútbol jamás creado. Ahí es nada.


LAS SECUENCIAS DE ACCIÓN y acrobacias propias de las películas de John Woo serán las protagonistas de esta historia policiaca.





LAS CLAVES

1 EL PROTAGONISTA, "clavado" a Chow Yun-Fat, nos recordará a las películas de Hong Kong.



2 EL TIEMPO BALA nos ayudará a acabar con varios enemigos durante los tiroteos. Su efecto es muy espectacular.



3 LOS ESCENARIOS van a ser muy representativos del cine asiático y se podrán destruir completamente.



Septiembre
Midway
Acción

STRANGLEHOLD

Por mucho que nos hablen de la filosofía oriental, los mejores policías de Hong Kong (y los que más estilo tienen) sólo son capaces de resolver sus casos a base de tiros y puñetazos.

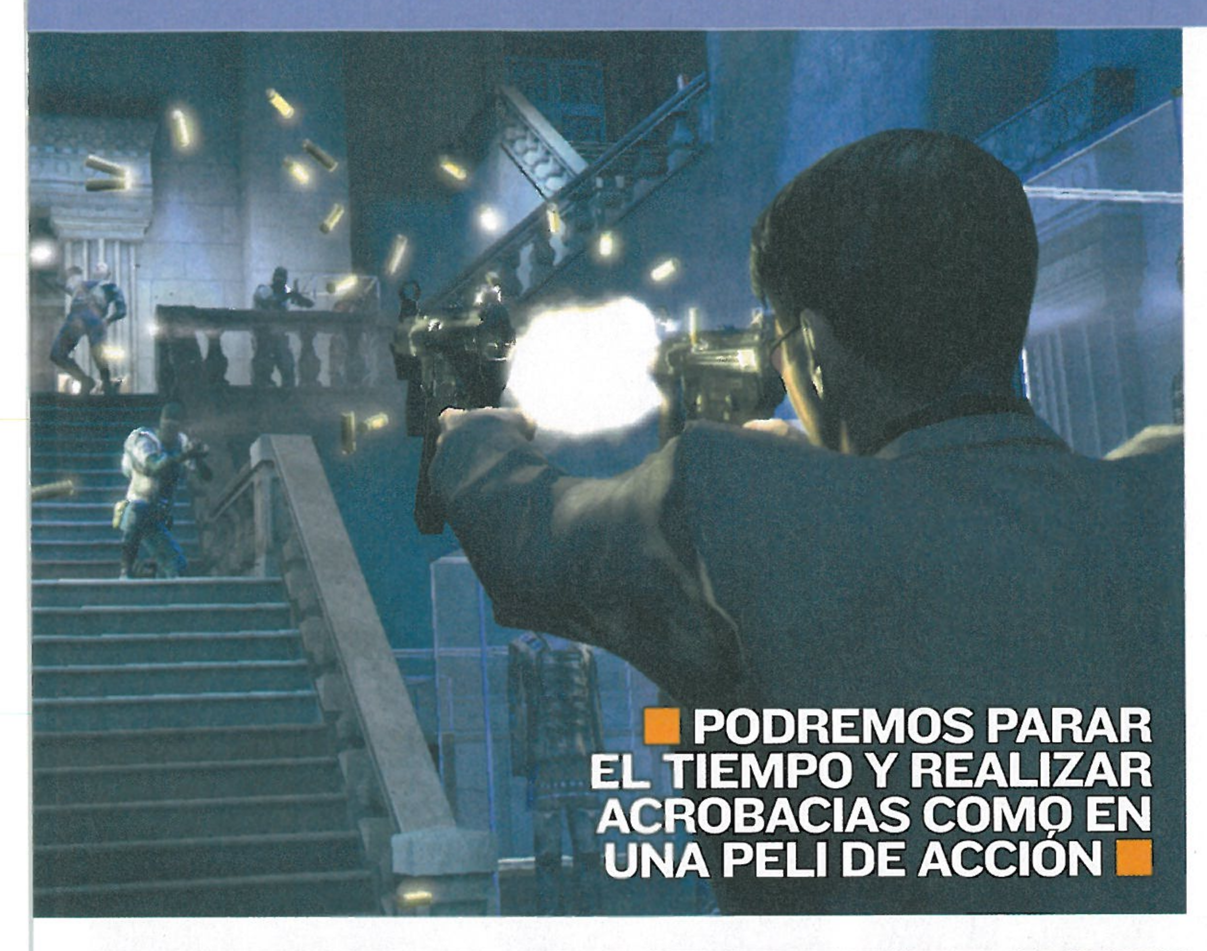
EL INSPECTOR TEQUILA DEJÓ VARIOS ASUNTOS pendientes al final de la película "Hard Boiled" ("Hervidero"). Por eso John Woo, el director del film, y Chow Yun-Fat, el actor protagonista, volverán a colaborar para que conozcamos el final de la historia, esta vez en forma de videojuego. En «Stranglehold» nosotros encarnaremos a Tequila, un duro policía que tendrá que vengar la muerte de su mujer y, de paso, acabar con una banda de traficantes que controla los bajos fondos de la isla de Hong Kong. Para ello utilizará métodos tan contundentes como en el cine: puñetazos, acrobacias y, sobre todo, un impresionante arsenal (desde un par de pistolas a una ametralladora o a potentes escopetas de cartuchos) que causará efectos devastadores,

El desarrollo, en tercera persona, no nos dará ni un segundo de respiro. Mientras nos movemos por unos escenarios muy detallados (que además serán totalmente destructibles) tendremos que buscar pruebas y ajustarle las cuentas a decenas de sicarios manejando un punto de mira.

EL USO DEL TIEMPO BALA (las típicas secuencias de acción a cámara lenta) tendrá una tanta importancia en «Stranglehold» como en la película. Nosotros tendremos la opción de ralentizar del tiempo con sólo apretar un botón, lo que resultará muy útil para mejorar nuestra puntería o bien para realizar acrobacias, como deslizarnos por la barandilla de una escalera, colgarnos de las lámparas o lanzarnos en plancha (y "patinar" sobre la barra de un bar) mientras disparamos con las dos manos. Además, en estos momentos la pantalla se volverá de color sepia, consiguiendo así un estilo más cinematográfico.

Para animar aún más las secuencias de acción, el inspector Tequila también tendrá que esquivar las balas de sus enemigos y, gracias a sus habilidades especiales, recuperar salud o realizar disparos de precisión a grandes distancias. Y todo esto mientras contemplamos cómo se hacen pedazos los escena-





¡OJO AL DATO!

El motor gráfico... UN JUEGO DESARROLLADO CON UNREAL ENGINE 3. El motor gráfico que se ha utilizado en «Stranglehold» es el mismo que Epic desarrolló para «Gears of War» y que también hemos visto en «Bioshock» y en «Hour of Victory», también desarrollado por Midway.

Secuela de una peli del 92... LAS AVENTURAS DE TEQUILA CONTINÚAN "Hard Boiled" ("Hervidero") fue la película que catapultó a la fama a John Woo. Aunque hay una nueva entrega en fase de producción, el director considera que «Stranglehold» es la auténtica secuela de la película original.



Chow Yun-Fat en "Hard Boiled".





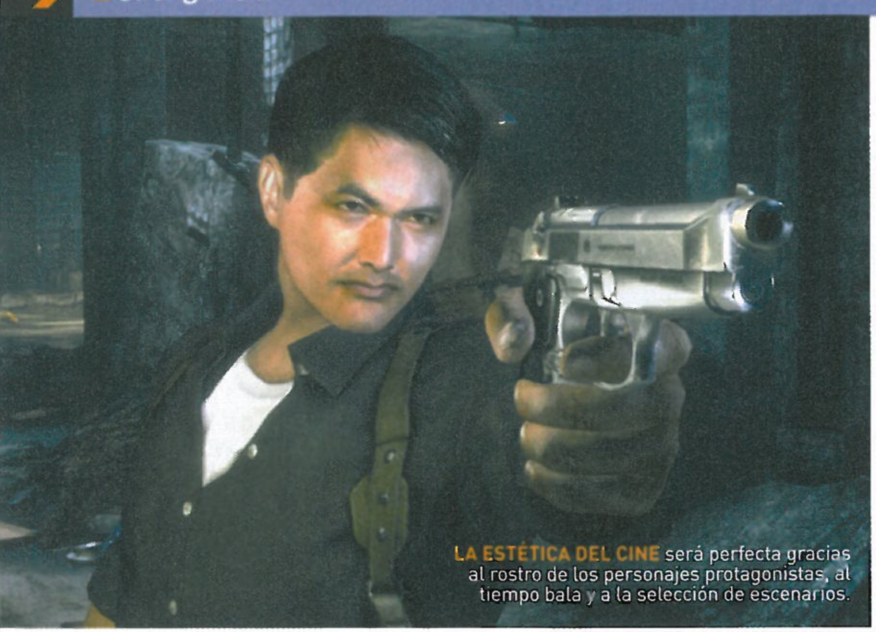


TEQUILA

ESTE INSPECTOR DE POLICÍA, interpretado por el actor Chow Yun-Fat ("Tigre y Dragón"), deberá vengar la muerte de su esposa a manos de una banda de traficantes.



EL SISTEMA DE CONTROL SERÁ SENCILLO: nos moveremos con el stick derecho, utilizaremos un punto de mira para disparar y activaremos las habilidades especiales de Tequila con la cruceta. El tiempo bala se ejecutará con un botón.

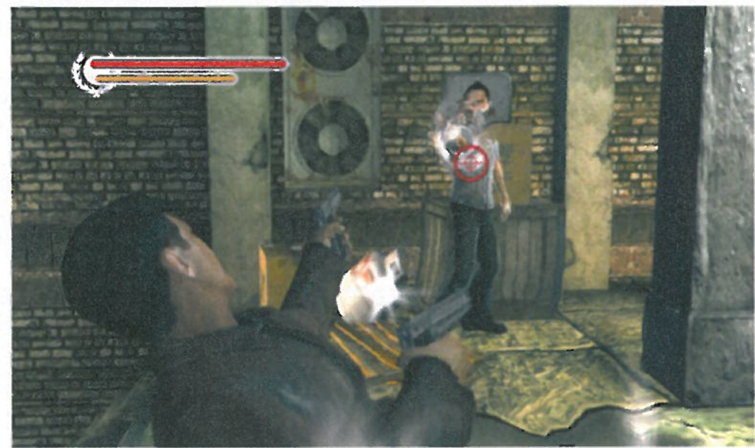


LA ESTÉTICA DEL CINE será perfecta gracias al rostro de los personajes protagonistas, al tiempo bala y a la selección de escenarios.



EL COLOR SEPIA de algunas secuencias nos indicará que se están desarrollando a cámara lenta. Así nos resultará más sencillo apuntar a nuestros enemigos.





CUESTIÓN DE TIEMPO... BALA

Aunque este recurso es relativamente reciente (los primeros juegos que nos permitían ralentizar el tiempo aparecieron en PS2), ya ha dado mucho de sí. Estos de aquí abajo son los ejemplos más representativos, aunque hay muchos más. En la nueva generación ya podemos disfrutar de algunos "shooter" con tiempo bala, como «F.E.A.R.»:



MAX PAYNE (PS2, XBOX) Esta saga de Rockstar fue la primera en incluir el uso del tiempo bala. Su argumento era digno del cine negro.



DEAD TO RIGHTS (PS2, XBOX) tuvo dos entregas y destacaba por su argumento carcelario y porque nos acompañaba un perro policía.



THE MATRIX (PS2) Los dos juegos basados en la película, «Enter the Matrix» y «Path of Neo», se basaban en el uso de la cámara lenta.



PRINCE OF PERSIA (TODAS) Esta saga jugaba con el tiempo: además de ralentizarlo, nos permitía "rebobinar" y congelar la acción.

rios, con cientos de partículas "volando" y unos efectos de humo y explosiones que llenarán la pantalla. Después de los tiroteos podremos comprobar que no ha quedado casi nada en pie...

LA AMBIENTACIÓN DE LAS PELÍCULAS "made in Hong Kong" será casi perfecta. Por un lado tendremos el excepcional parecido de los personajes con los actores reales de la película (incluido el propio John Woo, que "interpretará" un pequeño papel como camarero de un salón de té) y por otro la elección de los escenarios, como un pequeño puerto de pescadores, los suburbios de la ciudad o el museo de historia natural, en los que no faltarán infinidad de detalles. Incluso podremos disfrutar de algunos guiños para cinéfilos, como las palomas volando a cámara lenta, que aparecen en todas las obras del director chino. Además, la cantidad de enemigos que coincidirán en pantalla y que se comportarán con una inteligencia considerable, o la suavidad de las animaciones (diferentes dependiendo del entorno por el que nos movamos) van a ser las encargadas de redondear esta sobresaliente estética.

Por suerte todavía tenemos un mes para "revisitar" la película (que va a ser reeditada en DVD con motivo del lanzamiento de «Stranglehold»), porque os garantizamos que cuando este juego caiga en nuestras manos no vamos a tener tiempo ni para respirar. De momento nos tendremos que conformar con estas espectaculares imágenes mientras esperamos a que la versión final llegue a la redacción.

PRIMERA IMPRESIÓN

Sus enormes dosis de acción y su cuidado aspecto visual nos han conquistado, aunque echamos en falta algunos elementos aventureros y un modo multijugador.


16+
www.pegi.info
WARHAWK
ShankTown
Flash_nl
Krypto_Knight
SIEMPRE SERÁS LA PRESA DE ALGUIEN
Una lucha On-line entre 32 jugadores. Sin trincheras. Cuerpo a cuerpo. Siempre habrá alguien apuntándote con una ametralladora. O acechándote con un tanque. O sobrevolando tu cabeza con un avion de combate a menos de 50 metros. Los ataques vendrán de todas partes. Vas a estar siempre en el punto de mira. No tendrás descanso. Decide si eres el cazador o la presa.
Consigue en tu tienda habitual el pack especial Warhawk con Headset Bluetooth incluido, o si lo prefieres descárgatelo desde PlayStation Store realizando el pago online en PlayStation Network. Además, también podrás jugar con tus amigos en combates de pantalla dividida para hasta cuatro jugadores.
PLAYSTATION® Network
INCOGNITO
www.warhawk.com
WARHAWK
PLAYSTATION 3
This is living
PLAYSTATION 3



LAS CARRERAS TODOTERRENO se van a poner de moda con la vuelta de este clásico de la velocidad arcade. ¡Acelerad a fondo!





LAS CLAVES

1 LA CONDUCCIÓN no será muy exigente, aunque así resultará más divertido y accesible.



2 LOS COCHES serán modelos reales que se ensuciarán y sufrirán pequeños desperfectos sobre la carrocería.



3 LOS CIRCUITOS se deformarán cada vez que pasemos sobre ellos, lo que afectará a la manera de conducir.



Septiembre
Sega
Velocidad

SEGA RALLY

Por fin se acabaron los atascos de la "operación retorno", a partir de ahora podemos pilotar nuestro coche por cualquier terreno... y esquivar el tráfico con un volantazo y un buen acelerón.

12 AÑOS DESPUÉS DEL ESTRENO DE «SEGA RALLY» en los salones recreativos, esta saga de velocidad aún tiene mucho que decir: el mes que viene, los aficionados a los rallies podrán disfrutar de su arranque en las consolas de nueva generación. Será una entrega con un planteamiento tradicional, carreras de tres vueltas en un circuito cerrado, pero que aprovechará los últimos avances técnicos para poner en pantalla unos coches (más de 30 modelos reales) muy detallados, con una física realista y unos escenarios de ensueño.

El sistema de control será totalmente arcade, es decir, que podemos ganar cualquier competición sin necesidad de pisar el freno. Bastará con que nos preocupemos por tomar bien las curvas y evitar chocar con los cinco rivales que nos acompañan en la pista. Incluso los ajustes técnicos se han limitado al máximo para que no nos hagamos un lío: en lugar de mancharnos las manos con el motor, bastará con escoger si queremos un coche equilibrado o bien uno que sea rápido sobre el asfalto y lento sobre el barro.

TODOS LOS CIRCUITOS DEL JUEGO (más de 40 pistas ambientadas en 8 lugares diferentes) tendrán elementos interactivos. Cada vez que pasemos por un lugar, nuestro coche irá dejando surcos en el barro, rompiendo las cajas de madera del arcén, man-





SEGA RALLY RECUPERARÁ EL SABOR DE LA RECREATIVA ORIGINAL CON UN APARTADO TÉCNICO MEJORADO

¡OJO AL DATO!

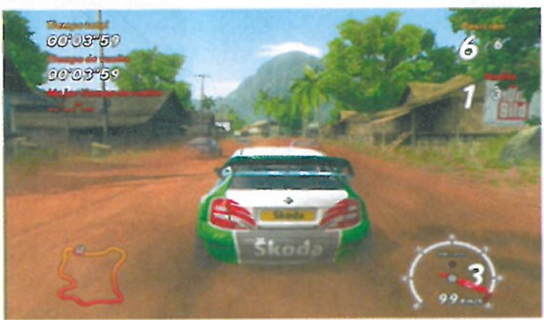
Rallies en el bolsillo...
TAMBIÉN HABRÁ UNA VERSIÓN PARA PSP
La versión portátil está siendo desarrollada por Bugbear (los responsables de las dos primeras entregas de «FlatOut») y contará con los mismos modos que su "hermano mayor", incluyendo el juego online.

Es su primer lanzamiento...
UN JUEGO DE SEGA RACING STUDIO
Este equipo de programación con sede en Birmingham está formado por antiguos miembros de Criterion, los creadores de la saga «Burnout». Su primer lanzamiento será «Sega Rally».



Burnout Revenge (Xbox 360)





IMPREZZA

TODOS LOS COCHES DEL JUEGO serán modelos reales del campeonato del mundo de rallies. Algunos actuales, como este Subaru, y otros legendarios, como el Lancia Delta Integrale o el Audi Quattro A2.



NUESTROS RIVALES conducirán de un modo endiablado y, en los niveles de dificultad más elevados, un fallo insignificante podrá relegarnos al último puesto.


EL MODO ONLINE nos permitirá enfrentarnos con otros cinco amigos a través de internet. Coches y circuitos se repiten del modo principal.


TODAS LAS CARRERAS se disputarán a tres vueltas en un circuito cerrado. Así es como podremos observar los cambios que se producen en el escenario.





GENERACIÓN TODOTERRENO

Antes de que «Sega Rally» llegue a nuestras consolas, será mejor que le echemos un vistazo al panorama de las carreras todoterreno en la nueva generación. Aunque este género todavía no cuenta con demasiados representantes, la calidad de todos los juegos es indudable. Aquí os ofrecemos un repaso a sus principales representantes:


MOTORSTORM (PS3) La cara más salvaje y espectacular de las carreras todoterreno. Todo está permitido en esta competición.


COLIN MCRAE DIRT (PS3, XBOX 360) Es el primer simulador de la categoría, con un estilo realista y modos de juego interminables.


EXCITETRUCK (Wii) La visión más desenfadada de la velocidad: recoger ítems usando el detector de movimientos del mando Wiimote.


GT 5 PROLOGUE (PS3) El esperado simulador de Polyphony Digital también contará con coches de rally y unas cuantas pistas sobre tierra.

chando la nieve... un montón de efectos que irán modificando la superficie, tanto en su aspecto como en su comportamiento.

Pero la pista no será lo único que irá cambiando durante la carrera, ya que nuestro coche se irá llenando de barro, polvo o nieve, según el terreno sobre el que corramos. ¡Incluso veremos pequeños daños en la carrocería! Estos desperfectos no afectarán a la mecánica, lo que nos ayudará a ser más competitivos tanto en el campeonato principal, como en los modos contrarreloj y en el multijugador online, para 6 corredores simultáneos.

→EL DISEÑO DE VEHÍCULOS Y ESCENARIOS va a ser muy vistoso. Mientras que los coches, tanto los actuales como los clásicos (ya que podremos conducir "leyendas" de la talla del Lancia Stratos, el Toyota Celica o el Audi Quattro A2) serán increíblemente fieles a los modelos reales, el diseño de las pistas (ambientadas en un cañón en medio del desierto, una carretera en los Alpes, la sabana africana o una isla tropical) será más colorido e incluirá elementos externos, como globos aerostáticos, animales y aviones, que nos "amenizarán" cada vuelta.

Así que los aficionados a la velocidad ya pueden frotarse las manos, porque dentro de muy poco vamos a disfrutar de un nuevo «Sega Rally» a la altura de la nueva generación de consolas; con un apartado técnico muy cuidado, pero que sabrá mantener todo el sabor de las viejas máquinas recreativas. ¿Tendremos lo que hace falta para dominar tanta potencia?

→PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego en la línea del primer «Sega Rally», que sacrifica la simulación en favor de unas carreras espectaculares. El modo online es muy prometedor.


En exclusiva con
Vodafone live!
Descárgate el videojuego entrando en tu Menú:
Vodafone live! → Videojuegos
o enviando:
JUE STUN al 521
vodafone
DESCÁRGATE YA LA DEMO PARA XBOX 360 EN XBOX LIVE
PRUEBA
ESTO EN TU CASA
PELIGRO
STUNTMAN IGNITION™
TRUCOS DE VÉRTIGO
ESCENARIOS MULTIJUGADOR
MANIOBRAS DEVASTADORAS
CONDUCCIÓN PRECISA
16+
www.pegi.info
Disponible en Agosto 2007
www.stuntmanignition.com
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
XBOX 360 LIVE
THQ
www.thq-games.es
© 2007 THQ Inc. Developed by Paradigm Entertainment. THQ, Stuntman: Ignition, Paradigm Entertainment and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.


LA LUCHA DE NARIKO contra las huestes del rey Botan será complicada, pero ella contará con la demoledora Espada Celestial.



LAS CLAVES

1 **LAS PELEAS MASIVAS.** Tendremos un montón de golpes imposibles para hacer frente a decenas de soldados que nos atacan a la vez.



2 **LA HISTORIA.** La participación de los principales personajes será más profunda de lo habitual en el género. El argumento estará cuidado.



3 **LA AMBIENTACIÓN.** Los escenarios y la música épica contribuirán a que creamos estar dentro de este enorme mundo fantástico.





- Septiembre
- Sony
- Acción

HEAVENLY SWORD

Cuando tienes que luchar con un enorme ejército armado hasta los dientes, más te vale contar con la ayuda de los mismísimos dioses.

LA ESPADA CELESTIAL HA SIDO CONSERVADA durante generaciones por un clan que ahora se ha visto diezmado por el malvado rey Botan, un monarca que ansía su poder. Este arma fue una vez blandida por un dios, y ahora Nariko, la hija del líder del clan, se ha quedado con ella e intentará vengarse de estos crueles verdugos. El problema es que tendrá que pagar un alto precio: ¡la espada absorbe poco a poco la vida de quien la utiliza! Así pues, tendrá que darse prisa en recorrer enormes escenarios de fantasía y acabar con el poblado ejército del rey Botan. Incluso habrá de derrotar a más de un estrambótico jefe final al completar los niveles.

EL DESARROLLO DE LAS PELEAS será similar al de otros juegos de "avanzar y pegar" que hemos visto. Mientras controlamos a la pelirroja Nariko tendremos que usar la Espada Celestial y otras armas para combatir contra los soldados de Botan (veremos a decenas de enemigos en pantalla). Si damos muchos golpes seguidos podremos ejecutar supergolpes devastadores, y también encontraremos algún puzle sencillito y secuencias en las que tendremos que pulsar diferentes botones en el momento adecuado. Todo esto, dentro de una ambientación que recordará a las superproducciones de Hollywood: banda sonora orquestada, actores famosos dando vida a los personajes, fastuosos escenarios... La furia de los dioses se desatará en un mes.

PRIMERA IMPRESIÓN
El desarrollo de la aventura parece convencional, pero convence técnicamente ya desde el primer vistazo.

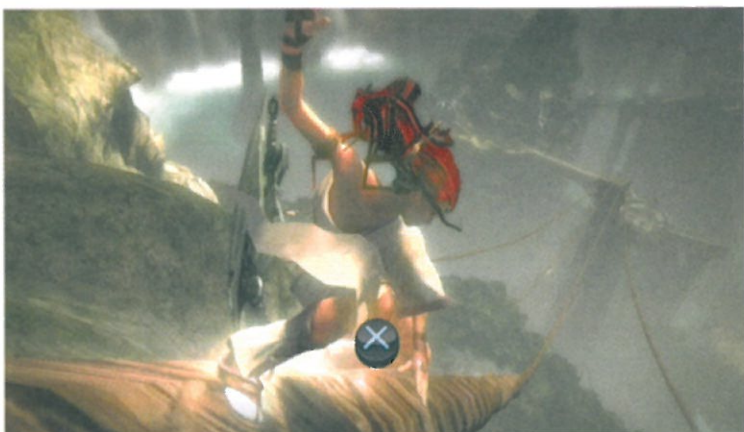


¡OJO AL DATO!

Triunfador de la feria...
HA COSECHADO MUCHOS PREMIOS EN EL E3
Prestigiosas revistas y webs como IGN, Gamespot o Gamepro lo han elegido en diversas categorías, como "mejor diseño artístico", "mejor juego de lucha" o incluso "mejor juego de PS3".

La participación de Gollum...
ANDY SERKIS AYUDA EN LAS ANIMACIONES
Este actor prestó sus movimientos al popular Gollum en la trilogía "El Señor de los Anillos" o a King Kong en la película de Peter Jackson. En el juego "interpreta" al rey Botan y también ha supervisado la captura de movimientos para el resto de los personajes.


"Las Dos Torres" (2002)

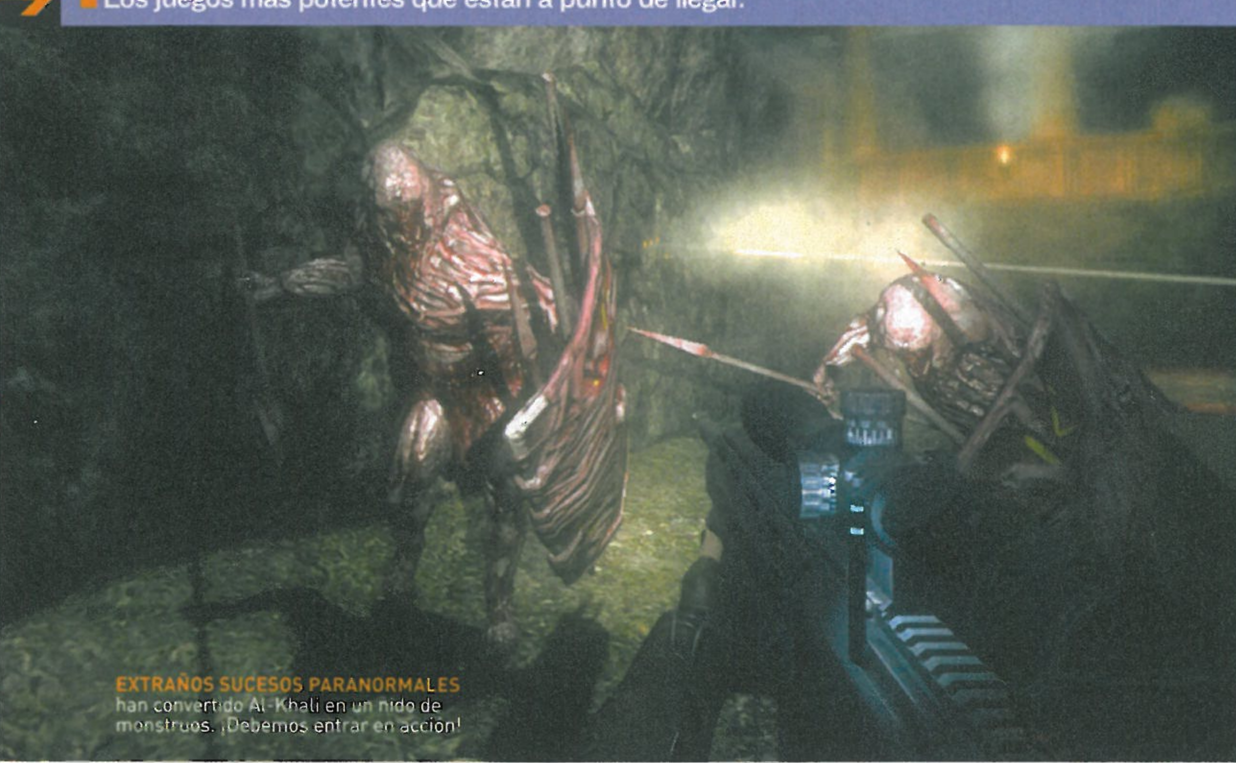

TAMBIÉN HABRÁ EVENTOS ESPECIALES en los que tendremos que pulsar el botón correcto, en el momento adecuado. Estas secuencias serán espectaculares.


LA GAMA DE ATAQUES abarcará el cuerpo a cuerpo y la media distancia, gracias a que la espada cambiará de forma. También podremos usar objetos del escenario.



EL SIXAXIS SE PODRÁ USAR para activar un combo aéreo. Para comenzar la secuencia, bastará con agitar el mando con el enemigo en el aire y... ¡paapum!


LAS ANIMACIONES DE LOS PERSONAJES durante las secuencias introductorias (hechas con el motor gráfico del juego) serán asombrosas. Atentos a las caras.


EXTRAÑOS SUCESOS PARANORMALES han convertido Al-Khali en un nido de monstruos. ¡Debemos entrar en acción!




LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN, pues si algo tendrán en común todos los miembros del equipo es que gastarán balas como para parar un tren. ¡Falta les va a hacer!



2 LOS PODERES. Alternar habilidades de cada personaje será fácil y divertido, no solo en combate, sino también con los puzles.



3 EL GORE, ya que los personajes y el ambiente creados por Barker no serán para estómagos sensibles. Será parte del encanto del juego.



- Septiembre
- Codemasters
- Shoot´em up

CLIVE BARKER'S JERICHO

Para enfrentamos al Mal (así, con mayúsculas) no bastará con un sólo héroe. Mucho mejor si controlamos a todo un equipo, ¿no?

ALGO TERRIBLE SUCEDE EN AL-KHALI, una antigua ciudad de Oriente Medio donde hay una excavación arqueológica. Han llegado noticias sobre extraños sucesos paranormales, y para investigarlo el gobierno americano va a enviar a su equipo Jericho, un pelotón de siete soldados especializados tanto en combate como en magia arcana (uno es capaz de sanar aliados a distancia, otro domina la pirokinesis, otro la proyección astral...). Con esta historia como base comenzaremos a sumergirnos en este inquietante "shooter", y la verdad es que vamos a necesitar esas habilidades, además de muchas balas, para librarnos del mal que se ha despertado en la excavación.

PODREMOS IR ALTERNANDO EL CONTROL entre los personajes en cualquier momento de la aventura. De hecho, tendremos que usar a los diferentes soldados para superar cada escenario, y en ocasiones será necesario combinarlos a todos. Así, con la telekinesis podremos apartar obstáculos, mientras que el rifle de francotirador de otro soldado nos servirá para abatir enemigos a distancia... Además, si un personaje muere podremos resucitarlo con cualquier otro que esté cerca. La única forma de ver el temido "Game Over" será que caiga todo el pelotón, pero esto no será raro, pues en todo momento seremos asediados por monstruos sangrientos y deformes surgidos de la mente del famoso Clive Barker. ¿Saldréis de una pieza de este reto?

PRIMERA IMPRESIÓN
Aunque los gráficos no parecen su punto fuerte, el uso de diferentes poderes sí que promete ser muy entretenido.



EL EQUIPO JERICHO TENDRÁ QUE COLABORAR PARA SALIR DE ESTE INFIERNO SANGRIENTO



¡OJO AL DATO!

Acción a la española...
ES UN JUEGO DE MERCURY STEAM
El grupo de programación sito en Madrid quiere dar el campanazo con este juego. Ya crearon una interesantísima aventura para Xbox en 2005: «Scrapland».

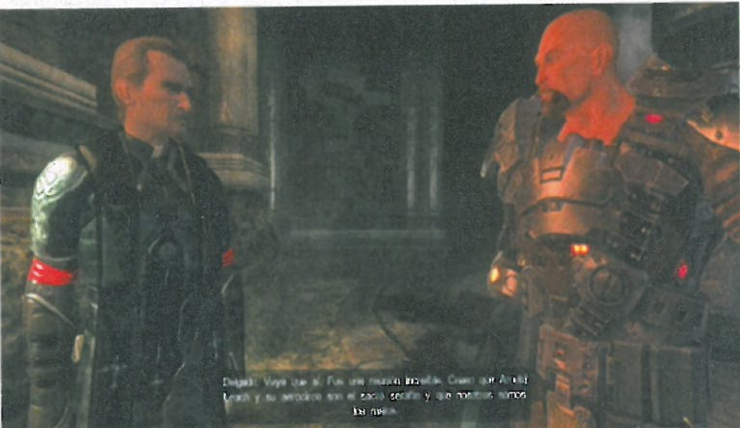
El guionista del juego...
CLIVE BARKER, UN MAESTRO DEL TERROR
Su obra más conocida es la película "Hellraiser" (escribió el guión y la dirigió), pero Barker ha creado historias de terror y gore en muchos campos: novelas, cómics, cortos... En todos prima lo sobrenatural y lo sangriento.



Hellraiser (1987)



LAS HABILIDADES ESPECIALES se podrán activar en cualquier momento, pero necesitarán un tiempo de recuperación a veces. Esta duplicará la potencia de fuego.



LA HISTORIA se desarrollará a partir de las conversaciones entre los miembros del equipo. Como veis, tendrán aspectos, habilidades y temperamentos muy diferentes.



LOS ENEMIGOS serán bastante resistentes. Lo más inteligente será usar nuestros poderes para debilitarlos y luego pasar a las armas de fuego o al cuerpo a cuerpo.



PODREMOS AYUDAR a los miembros del equipo en apuros. Si nos acercamos, los "resucitaremos". A cambio, ellos nos darán munición extra si se nos agota.



EL MITO DE LA LUCHA LLEGA A XBOX 360 con una versión que promete superar al original de Playstation 3. Gráficos de infarto, peleas muy técnicas, multitud de opciones... Y como veis, la posibilidad de vestir a los luchadores al gusto.



LOS GRÁFICOS volverán a suponer el tope en el género. Personajes y fondos lucirán magníficos.



LOS LUCHADORES serán 17 en total y cada uno tendrá un estilo de lucha muy marcado.







LAS CLAVES

1 EL ESTILO DE PELEA. La escuela técnica propia de la saga se mantendrá en este episodio.

2 LAS NOVEDADES. El online y unos gráficos e IA mejorados serán los principales cambios respecto a Playstation 3.

Septiembre · Sega · Lucha

VIRTUA FIGHTER 5

Se acabó la exclusividad. El estupendo juego de lucha de PS3 dará al salto a 360 con la misma calidad y más opciones que nunca.

LA SAGA DE LUCHA 3D MÁS VETERANA nos quiere recordar por qué ha permanecido en el podio del género durante más de 13 años. Después de una excelente conversión de la recreativa que vimos en PS3, el quinto «Virtua Fighter» llegará a la consola de Microsoft con los mismos ingredientes: gráficos detalladísimos (en especial los modelos de los luchadores), un sistema de lucha muy técnico basado en el cuerpo a cuerpo y los populares personajes de la saga. En total habrá 17 luchadores, y a Pau, Akira, Jackie y demás se les unirán dos competidores: Eileen y El Blaze.

PERO TAMBIÉN HABRÁ CAMBIOS EXCLUSIVOS de esta versión de 360. El más importante será el modo Online, gracias al cual podremos disfrutar de combates uno contra uno con cualquier jugón del planeta. Además, el modo Dojo incluirá un ranking mundial y más opciones de entrenamiento. La jugabilidad se verá mejorada con la opción de elegir control analógico o con cruceta y por una inteligencia artificial más pulida respecto al original. Con tantas virtudes, estamos deseando volver a repartir "galletas tridimensionales" en breve.

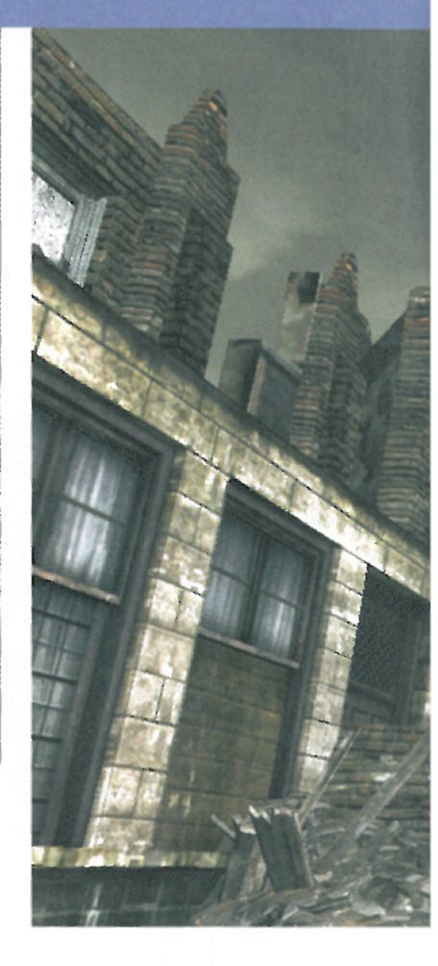
PRIMERA IMPRESIÓN

El modo online va a contribuir a que se supere un juego que ya era excelente en PS3. No le quitéis ojo de encima.



LOS GHOST
LLEGAN A
PS3 Y PSP CON
CONTENIDO
EXCLUSIVO
Tom Clancy's
GHOST
RECON
ADVANCED WARFIGHTER
2
30 DE AGOSTO 2007
16+
www.pegi.info
ask about games.com
PSP
PLAYSTATION 3
MOBILE VERSION
gameloft.com
UBISOFT


LAS PRINCIPALES OPERACIONES de la 2ª Guerra Mundial se han recreado desde el punto de vista de una brigada paracaidista





1 **LOS SALTOS EN PARACAÍDAS** nos permiten empezar en cualquier punto del escenario y cumplir los objetivos en cualquier orden.



2 **LA AMBIENTACIÓN BÉLICA** propia de esta saga se beneficia de un apartado técnico mejorado, a la altura de las nuevas consolas.



3 **LAS ARMAS** son más numerosas que en cualquier otro «Medal of Honor» y además, por primera vez en esta saga, se podrán mejorar.



- **Octubre**
- **Electronic Arts**
- **Shoot'em up**

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Si continúa la moda de las compañías de bajo coste, dentro de poco bajaremos de los aviones de un salto... ¡En el campo de batalla!

LOS PARACAIDISTAS QUE LUCHARON EN EUROPA durante la Segunda Guerra Mundial, volverán a la acción en la próxima entrega de «Medal of Honor», la primera que aparecerá en las consolas de nueva generación. En «Airborne», nosotros vamos a interpretar el papel del soldado Boyd Travers, miembro de la 82ª división aerotransportada, que tendrá que desplazarse desde Sicilia a Alemania (pasando por Francia y Holanda) combatiendo a las tropas alemanas. Todo el juego se desarrollará en perspectiva subjetiva aunque, por primera vez en la saga, los disparos tendrán que ceder parte del protagonismo a los saltos en paracaídas. Los escenarios estarán completamente abiertos, así que el desarrollo cambiará dependiendo del lugar donde hayamos aterrizado y del orden que escojamos para cumplir los diferentes objetivos de cada nivel.

LA MEJORA DE NUESTRAS ARMAS (modelos reales de todos los ejércitos) será otra de las grandes novedades de «Airborne». Cada vez que disparamos, una barra de logros se irá llenando (ganaremos más puntos cuanto mayor sea la dificultad de los disparos) hasta que obtengamos piezas especiales como nuevos puntos de mira, lanzagranadas y cargadores con más capacidad. Otra de las sorpresas que nos esperan en el juego será la mejora de la inteligencia enemiga (y el considerable aumento de la dificultad) que se encargará de rematar un estupendo apartado técnico que reunirá realismo y espectáculo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los saltos en paracaídas y los escenarios abiertos le darán al juego un enfoque estratégico, que le hacía falta a la saga para no quedarse estancada.



¡OJO AL DATO!

Una banda sonora de lujo
TENDRÁ MÚSICA DE MICHAEL GIACCINO

Es el compositor de la banda sonora de "Los Increíbles", "Ratatouille" o la serie "Perdidos" y también ha trabajado en la saga «Call of Duty» y en «Secret Weapons over Normandy».

Comenzó hace 9 años...
LA SAGA VETERANA DE LA 2ª GUERRA MUNDIAL

«Medal of Honor Airborne» es la séptima entrega (sin contar las versiones portátiles) de esta saga, la primera que aparecerá en PlayStation 3 y Xbox 360. Antes de que EA se hiciera con la licencia, se trataba de un juego producido por Dreamworks, la compañía de Steven Spielberg.



Medal of Honor (PSOne)



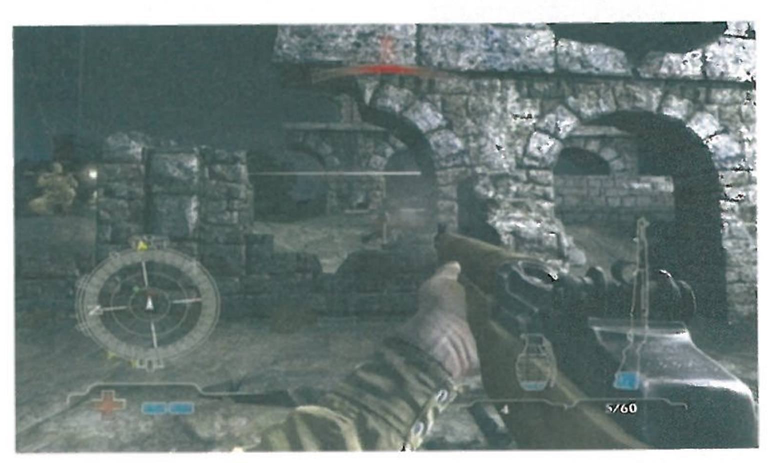
NUESTROS COMPAÑEROS nos acompañarán en todo momento. No podremos darles órdenes, pero se comportarán con inteligencia, al igual que nuestros enemigos.



TAMBIÉN HABRÁ MULTIJUGADOR ONLINE online con los clásicos modos de juego, como "deathmatch", lucha por equipos y rescate de la bandera. Diversión asegurada.



LOS NIVELES DEL JUEGO incluirán famosas batallas reales, como Montecasino en Italia, las costas del norte de Francia o la operación Market Garden en Holanda.



EL APARTADO TÉCNICO conseguirá aunar el máximo realismo con momentos espectaculares como la voladura de un polvorín enemigo oculto en las ruinas.



SER EL "PILOTO" DE UN DRAGÓN será nuestra tarea en este prometedor juego. Seremos el azote de estos crueles soldados.



LAS CLAVES

1 EL CONTROL CON EL MANDO SIXAXIS nos ofrecerá una experiencia distinta y más intensa en un juego de estas características.



2 TÉCNICAMENTE ESTARÁ MUY CUIDADO. Efectos como fuego, agua o humo pondrán la guinda a unos espectaculares escenarios.



3 ACCIÓN DIRECTA y accesible será la propuesta de este juego. Aunque será intenso, nos tememos que acabe siendo un poco repetitivo.





Septiembre
Sony
Acción

LAIR

Si alguna vez habéis soñado con volar a lomos de un dragón, nunca estaréis tan cerca de hacerlo como en esta épica aventura.

LA ALIANZA ENTRE EL HOMBRE Y EL DRAGÓN será la piedra angular de uno de los primeros "bombazos" exclusivos de Playstation 3. Una tierra medieval, que sucumbe a la desertización, será el escenario de la guerra entre dos pueblos, los Asylianos y los Makai, que intentan sobrevivir en un caso, y conquistar las últimas tierras fértiles en el otro. Nosotros seremos el caballero Rhon, un guerrero de una orden que luchará del lado de los Asylianos, y que posee su propia bestia "escupe-fuego".

El enemigo, en cambio, comandará otra raza de dragones de hielo con los que tendremos que batirnos el cobre. Así, en cada nivel nos pondremos a los lomos de nuestro impresionante bicho alado y afrontaremos misiones de acción frenética en los que combatir con otros dragones, defender fortalezas, acabar con tropas, destruir objetivos...

EL SENSOR DE MOVIMIENTO DEL SIXAXIS "tomará el control" cuando nos metamos en faena. Los gestos del mando en el aire se transmitirán al vuelo del protagonista, y agitándolo le haremos luchar, acelerar, cambiar de sentido, etc. una experiencia diferente y exclusiva para PS3. Los botones, por su parte, servirán para otras acciones como escupir fuego, azotar al dragón para que vuele más rápido o fijar nuestros objetivos. Aunque también podremos tomar tierra y pelear (siempre sin bajarnos del dragón), casi todo el juego estaremos en el aire, como si se tratase de un arcade de aviones.

Visualmente, «Lair» nos impactará desde la primera partida gracias a unas fluidas animaciones para los dragones y una riqueza de texturas y abundancia de detalles digna de mención en los escenarios. Todo coronado con unas espectaculares secuencias de vídeo que irán relatando la épica historia. La guerra de los dragones acecha a PS3 y promete ser de lo más "movidita".

PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente a gran altura y ambicioso en el control, «Lair» apunta alto. Sólo tememos que su desarrollo pueda volverse repetitivo después de varias horas "haciendo el dragón".



VOLAR A LOMOS DE UN DRAGON MOVIENDO EL SIXAXIS SERÁ LA CLAVE DEL CONTROL DE «LAIR»

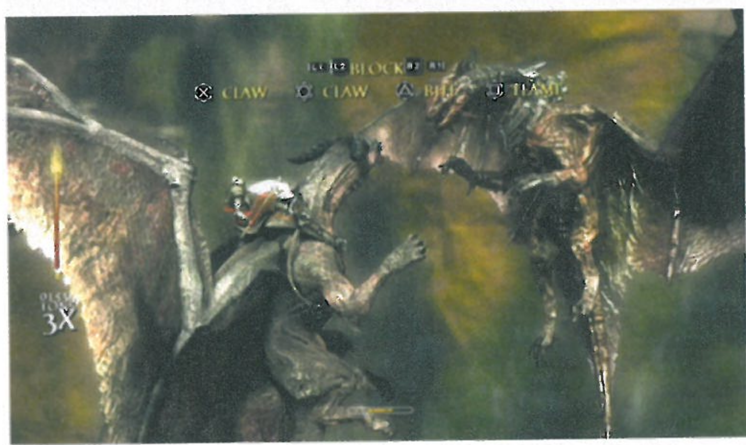
¡OJO AL DATO!

Los desarrolladores...
EXPERIENCIA "DE ALTOS VUELOS"
Factor 5 ha sido el estudio encargado de darle forma a este título. En la anterior generación se centraron bastante en Gamecube y programaron los excelentes «Rogue Leader» y «Rebel Strike», dos juegos de naves basados en "Star Wars".

Así se hizo...
¿COMO SE OBTIENE EL RUGIDO DE UN DRAGÓN?
Los técnicos de «Lair» viajaron al zoo de San Francisco para grabar a distintos animales, como un león o un caballo. Luego los mezclaron para obtener el fantástico rugido de un dragón.



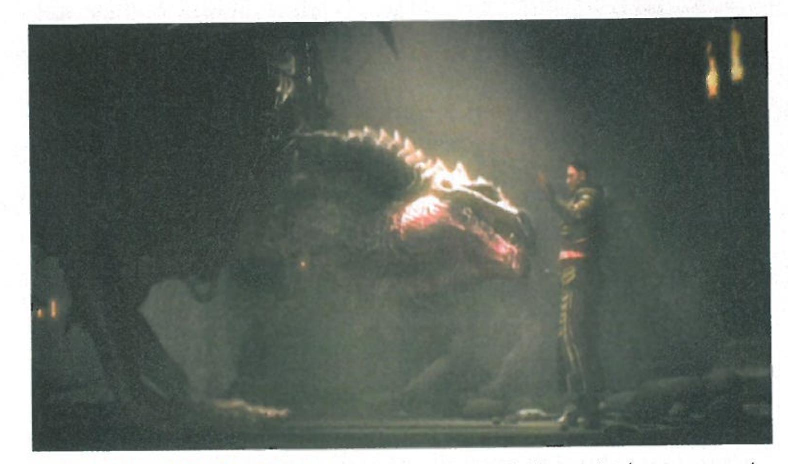
Los técnicos graban en el zoo



ADEMÁS DE DISPARAR BOLAS FUEGO y dar golpes en pleno vuelo, podremos enzarzarnos en espectaculares peleas "uno contra uno" con los dragones enemigos.



LOS EFECTOS GRÁFICOS pondrán la guinda a un apartado espectacular. Pero cuidado con distraeros con el atardecer reflejado en el mar porque la acción no cesa.

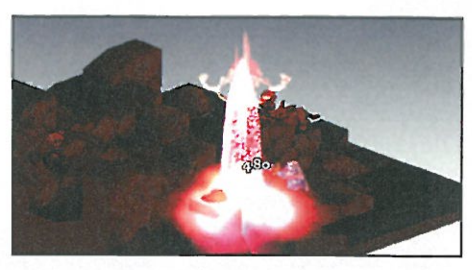


ESPECTACULARES SECUENCIAS narrarán la historia del juego. Aquí conocemos al dragón. ¡Siéntate, espeluznante bestia! ¡Dame la patita! Lo tiene domado...

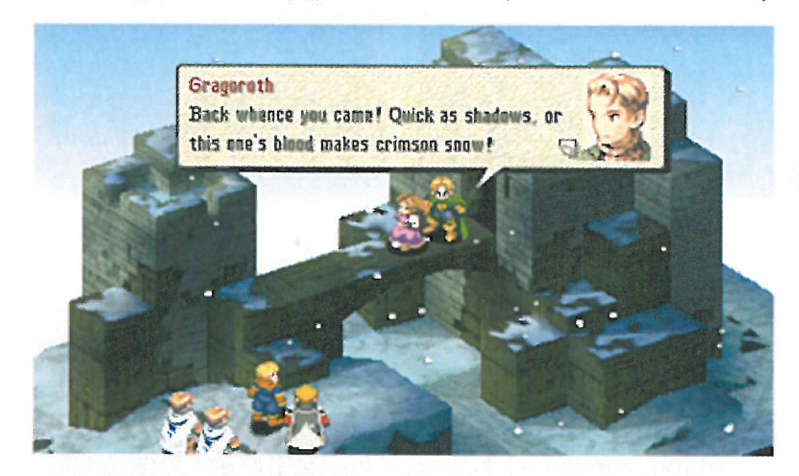


DE VEZ EN CUANDO BAJAREMOS AL SUELO y la armaremos buena. Podremos golpear a los soldados, comérnoslos o pasarlos un poco por la "barbacoa".


UNA GUERRA ENTRE DOS CANDIDATOS A REY tendrá lugar en las tierras de Ivalice. Cuando empuñemos las armas, tendremos que movernos en pequeños escenarios 3D para acercarnos a los rivales y buscar el ataque más adecuado.


LAS MAGIAS se podrán utilizar desde el principio. Las habrá de ataque y también de curación.


LAS ESTADÍSTICAS de cada personaje mostrarán su salud, magia, experiencia y nivel actual.






LAS CLAVES

1 EL CONCEPTO. La estrategia sencilla, pero completa, se adaptará muy bien a esta portátil.

2 LA TRAMA tendrá gran peso en la partida y se nos presentará en escenas que parecerán ilustraciones de un cuento.

■ Octubre ■ Square-Enix ■ Estrategia

FINAL FANTASY TACTICS

Las rencillas familiares nunca son agradables... Y si encima tienen que ver con tomar el poder en un reino, la batalla puede ser buena.

TRAS LA DURA GUERRA DE LOS CINCUENTA AÑOS, Ivalice necesita un rey. El candidato es aún muy joven, así que dos familiares (el duque Larg y el duque Goltanna) van a pelear para ver quién se convierte en el nuevo regente. Nosotros tomaremos parte en esta contienda (en un principio contra las fuerzas de Goltanna), en la que tendremos que superar decenas de batallas a medida que descubrimos una historia llena de traiciones y conjuras que os van a sorprender.

→ EL SISTEMA DE JUEGO es similar al que pudimos ver en los juegos originales de GBA y PSone: nos moveremos por turnos a través de un mapa 3D. Los personajes de nuestro ejército tendrán un oficio a elegir entre 22 (unos estarán orientados a la magia, otros al cuerpo a cuerpo, etc.), con 400 habilidades en total para asignar. Además, podremos reclutar a personajes míticos de la saga como Cloud o Balthier, de «Final Fantasy XII», e incluirá un modo multijugador.

→ PRIMERA IMPRESIÓN
El sistema de juego es tan agradable como siempre. Habrá que ver qué tal la dificultad...


TAXI
"Tan espectacular y divertido como el juego original".
Superjuegos Extreme
"Uno de los arcades más divertidos, completos y jugables del catálogo de PSP".
Meristation
CRAZY TAXI
LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
Esta vez es la guerra
Ahí fuera se está viviendo una lucha entre parachoques, con mucha chapa y pintura rayada, y con el estrambótico fin de robar pasajeros y conseguir abundantes propinas.
No se trata de competencia, de una carrera de taxistas. ¡Esto es la guerra de los taxímetros!
A la venta en septiembre de 2007
SONY
PSP
12+
www.pegi.info
Sniper STUDIOS
SEGA
www.sega-europe.com
are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.



REALIDAD Y FANTASÍA se mezclarán en esta aventura, que nos enfrentará a un montón de criaturas sobrenaturales.



LAS CLAVES

1 **ELLEN Y KEATS,** la pareja protagonista, va a viajar a la enigmática aldea de Doolin en busca de respuestas. Podremos controlar a los dos.



2 **EL CONTROL,** que nos obligará a hacer un completo uso del Sixaxis para arrebatar a los espíritus sus distintos poderes y habilidades.



3 **LOS COMBATES.** Viajaremos por siete coloridos mundos, donde nos aguardarán más de cien temibles criaturas sobrenaturales.





- **Octubre**
- **Sony**
- **Aventura de acción**

FOLKLORE

Los creadores de «Genji» nos proponen cruzar el umbral que separa la vida y la muerte para afrontar una aventura sobrenatural.

LA BÚSQUEDA DE LA VERDAD será la razón principal por la que los dos protagonistas de este juego, la joven huérfana Ellen y el periodista especializado en ciencias ocultas Keats, se encontrarán en la aldea irlandesa de Doolin. Este lugar es el epicentro de "Netherworld", un portal bidimensional que conecta con siete fantásticos mundos donde los muertos cobran vida en forma de amenazantes criaturas con cuentas que zanjar.

Así comenzará esta oscura aventura, repleta de acción y dirigida por Yoshiki Okamoto, productor de títulos como «Resident Evil» o «Devil May Cry». En ella se mezclarán un misterioso argumento con una extraordinaria ambientación inspirada en los más fantásticos cuentos de hadas, y no faltarán épicos enfrentamientos con la magia negra como protagonista. ¡Bienvenidos al universo de «Folklore»!

PODREMOS ELEGIR ENTRE LOS DOS PERSONAJES para afrontar nuestra peculiar caza de espíritus, y lo bueno es que las decisiones y acontecimientos de uno afectarán directamente al desarrollo de la aventura del otro. Cuando toque combatir podremos enlazar combos de varios golpes, e iremos obteniendo los ataques y habilidades de Keats y Ellen a medida que derrotemos a los enemigos y nos hagamos con el poder que encierran en su interior (agitando el mando Sixaxis en determinados momentos). En las zonas de exploración, por su parte, tendremos que entablar conversaciones y buscar pistas que nos permitan seguir adelante con nuestra aventura.

Cada uno de los siete escenarios han sido recreado con una belleza que hará que os frotéis los ojos en más de una ocasión, con colores y diseños que quedarán grabados en vuestra retina. El notable acabado técnico, unido a sus vibrantes combates, serán las principales bazas de este prometedor y "folklórico" título.

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que el buen nivel gráfico y un argumento de lo más inquietante son sus puntos fuertes. El control es lo que nos suscita más dudas.





Un juego "rebautizado"...
«FOLKLORE» NO ERA SU NOMBRE INICIAL

Desde su anuncio durante el E3 del pasado año, el juego ha pasado de llamarse «Monster Kingdom: Unknown Realms» a «Folklore». Al final se ha optado por un término que engloba diferentes cuentos populares.

Cambio de registro...
GAME REPUBLIC Y LAS CIENCIAS OCULTAS

Tras publicar «Genji» y «Genji: Days of the Blade», este estudio japonés ha decidido traer algo de aire fresco a PS3 con un juego en el que los ninjas a los que nos tenían acostumbrados van a verse sustituidos por espíritus.



Genji: Days of the Blade (PS3)



MÁS DE CIEN CRIATURAS con las que enfrentarnos y un gran número de personajes secundarios conforman el cartel del juego. Todos ellos tendrán un gran diseño.



NUESTRO ARSENAL DE BATALLA irá en aumento a medida que vayamos atrapando diferentes espíritus. Todas las armas se podrán ir mejorando.



LOS COLORISTAS ESCENARIOS serán testigos de unos vibrantes enfrentamientos. En la aventura tampoco faltarán los duros enemigos al final de cada fase.



UNOS TRAJES ESPECIALES serán necesarios para viajar a los distintos mundos de "Netherworld". Ellen y Keats recibirán unas capas al comienzo del juego.





LAS DOS PANTALLAS nos prestarán un gran servicio. En la de abajo, la batalla; en la de arriba, el mapa.

EL UNIVERSO DE 'MANA' acogerá un juego de estrategia en tiempo real lleno de magia y fantasía.







Septiembre ■ Square-Enix ■ Estrategia

HEROES OF MANA

Los mundos de fantasía no sólo se salvan por turnos y con un par de guerreros. ¿Qué os parece en tiempo real y con todo un ejército?

ESTA VETERANA SAGA DE JUEGOS DE ROL volverá a DS con un planteamiento diferente: en lugar de un RPG tendremos un juego de estrategia en tiempo real en el que controlaremos los movimientos y recursos de batallones enteros. La pantalla táctil se pondrá al servicio del control característico de este género, permitiéndonos mover las tropas, acceder y gestionar los menús o rotar el escenario de forma cómoda e intuitiva. Así tendremos pleno control de las batallas que afrontaremos en nuestra lucha por evitar los planes... ¡de nuestros propios superiores!

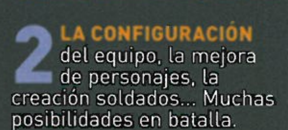
VISUALMENTE SERÁ BASTANTE RESULTÓN, combinando escenarios tridimensionales por los que podremos mover la cámara libremente y sprites en 2D para personajes y otros elementos. En «Heroes of Mana» crearemos muchos secundarios, como guerreros o criaturas encargadas de recoger energía, pero habrá una serie de personajes principales que llevarán el peso argumental y contarán con habilidades propias. Su historia evolucionará a través de diálogos y espectaculares secuencias de vídeo, y un prometedor modo multijugador completará la oferta de este firme candidato al trono de la estrategia portátil.

PRIMERA IMPRESIÓN

«Heroes of Mana» "amenaza" con convertirse en referente del género en DS y sentar algunas bases para el futuro. Atentos, seguidores de la estrategia.

LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN será épica con espadas, brujería y un todo un mundo lleno de fantasía.



2 LA CONFIGURACIÓN del equipo, la mejora de personajes, la creación soldados... Muchas posibilidades en batalla.

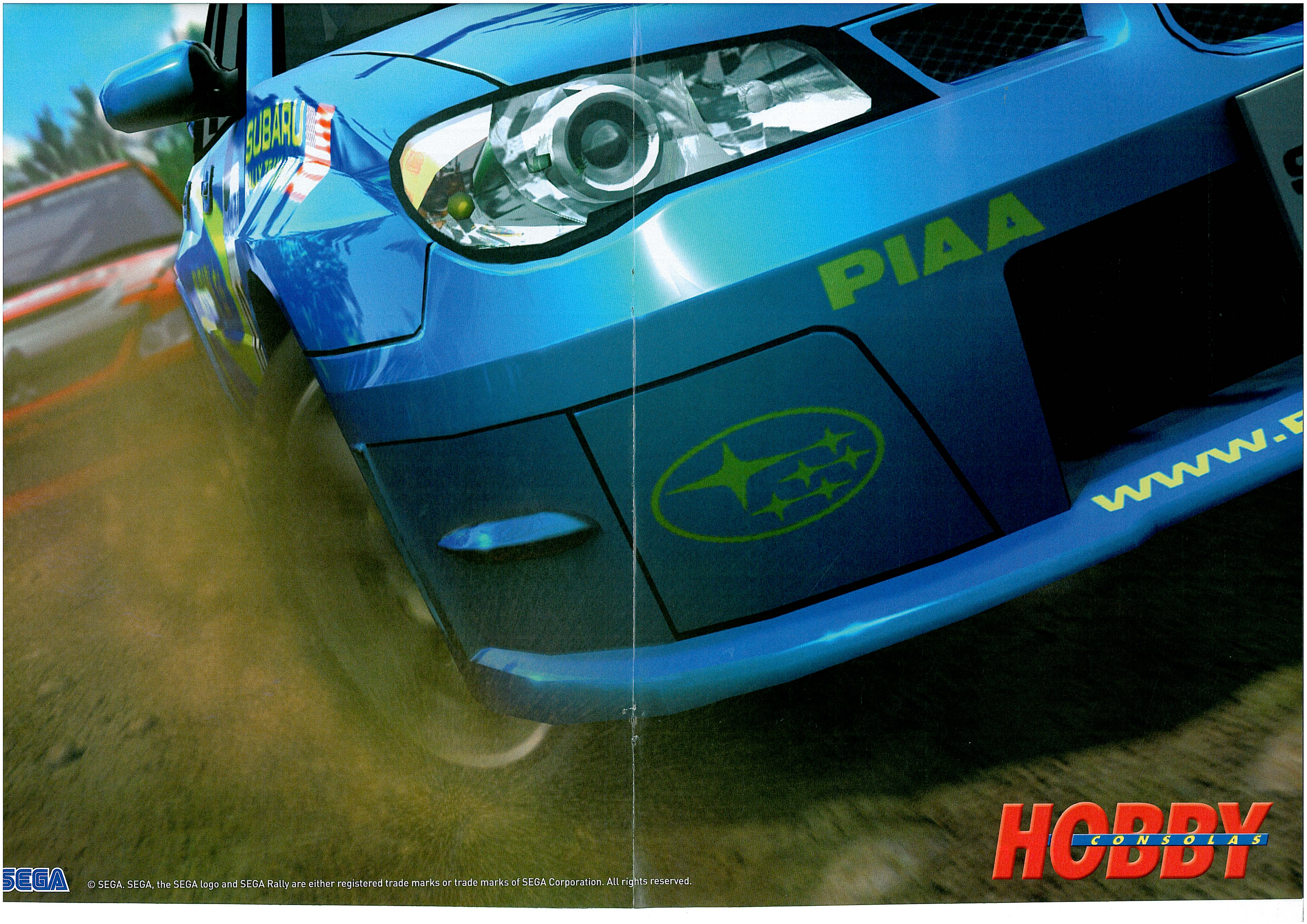



JOHN WOO PRESENTS
STRANGLEHOLD
MIDWAY
XBOX 360
PLAYSTATION 3
nglehold © 2007 Midway Amusement Games, LLC. All rights reserved. Stranglehold, MIDWAY, and the Midway logo are trademarks or registered
emarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. Distributed under license by Midway Home Entertainment Inc.


JOHN WOO PRESENTS
STRANGLEHOLD
TIGER HILL ENTERTAINMENT
MIDWAY
XBOX 360
PLAYSTATION 3


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS


SUBARU
PIAA
www.
SEGA
HOBBY CONSOLAS


SUBARU
PIAA
HOBBY CONSOLAS
SEGA


SEGA RALLY™
SUBARU


SEGA RALLY™
SUBARU





MÁS ALLÁ DE LA VENGANZA
ESTÁ LA SALVACIÓN.

Tu pueblo ha sido perseguido durante generaciones y tu padre ha sido secuestrado.
Tu única esperanza es un arma mortal llegada del cielo.
¿Aprovecharás su poder celestial contra el rey invasor y su ejército?
¿Salvarás a tu gente y te convertirás en una leyenda?
¿O dejarás que la venganza te consuma antes de que la Espada Celestial lo haga?

Heavenly Sword, disponible en Septiembre sólo para PlayStation 3

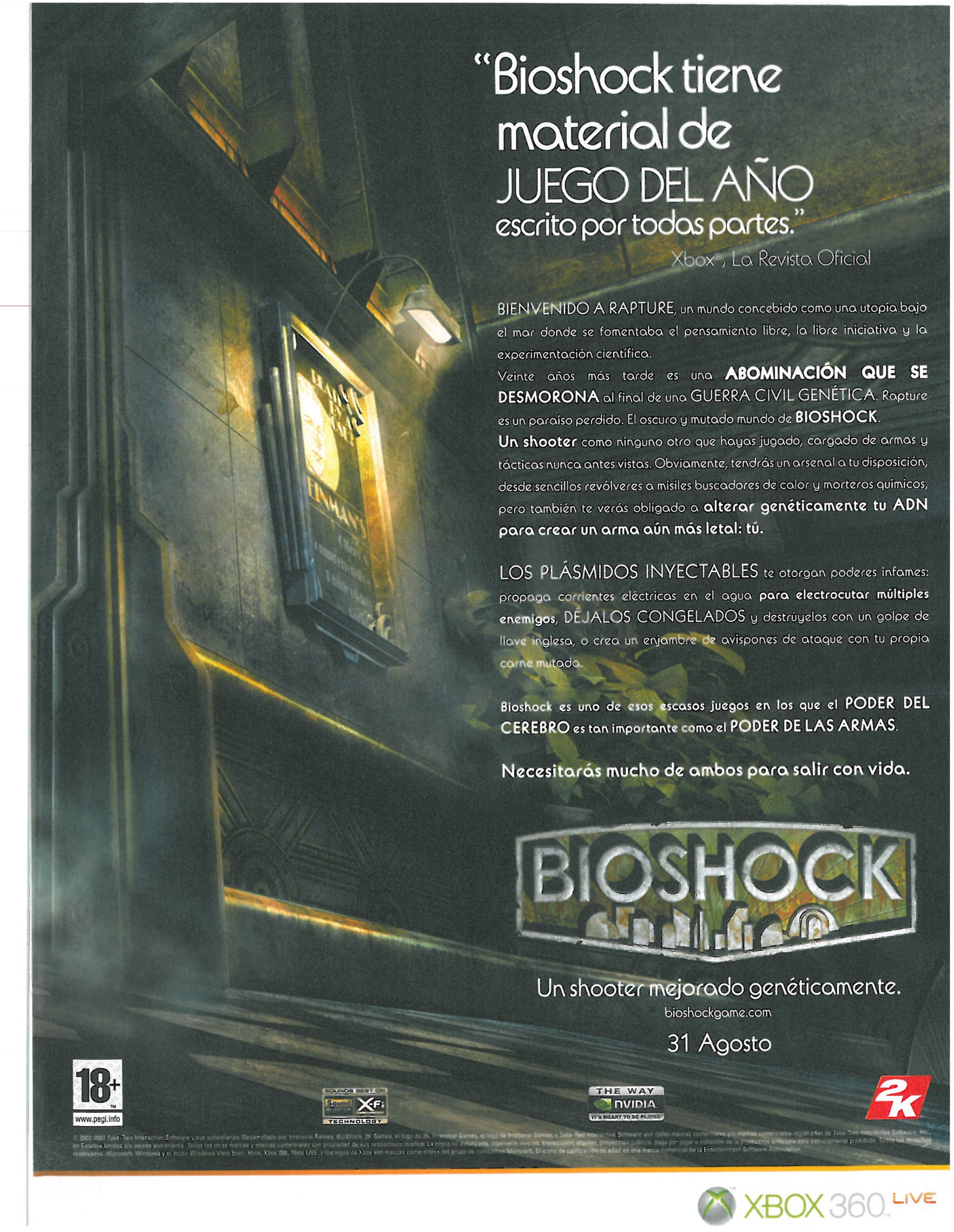
www.heavenlysword.com

HEAVENLY SWORD



PLAYSTATION 3




"Bioshock tiene material de JUEGO DEL AÑO escrito por todas partes."
Xbox®, La Revista Oficial
BIENVENIDO A RAPTURE, un mundo concebido como una utopía bajo el mar donde se fomentaba el pensamiento libre, la libre iniciativa y la experimentación científica.
Veinte años más tarde es una ABOMINACIÓN QUE SE DESMORONA al final de una GUERRA CIVIL GENÉTICA. Rapture es un paraíso perdido. El oscuro y mutado mundo de BIOSHOCK.
Un shooter como ninguno otro que hayas jugado, cargado de armas y tácticas nunca antes vistas. Obviamente, tendrás un arsenal a tu disposición, desde sencillos revólveres a misiles buscadores de calor y morteros químicos, pero también te verás obligado a alterar genéticamente tu ADN para crear un arma aún más letal: tú.
LOS PLÁSMIDOS INYECTABLES te otorgan poderes infames: propaga corrientes eléctricas en el agua para electrocutar múltiples enemigos, DÉJALOS CONGELADOS y destrúyelos con un golpe de llave inglesa, o crea un enjambre de avispones de ataque con tu propia carne mutada.
Bioshock es uno de esos escasos juegos en los que el PODER DEL CEREBRO es tan importante como el PODER DE LAS ARMAS.
Necesitarás mucho de ambos para salir con vida.
BIOSHOCK
Un shooter mejorado genéticamente.
bioshockgame.com
31 Agosto
18+
www.pegi.info
SOUNDS BEST ON Sound Blaster X-Fi TECHNOLOGY
THE WAY NVIDIA IT'S MEANT TO BE PLAYED
2K
XBOX 360 LIVE

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 96

BIOSHOCK nos ha puesto los pelos de punta, pero hemos conseguido terminarlo para contároslo todo sobre este terrorífico "shooter".



PÁGINA 106

BIG BRAIN ACADEMY inaugura la moda de los juegos "cerebrales" en Wii. Seguro que si léeis nuestro artículo también os volvéis más listos.



PÁGINA 92

ROGUE GALAXY es la última obra de los creadores de «Dragon Quest», esta vez, ambientada en el espacio. ¿Queréis saber cómo será el último gran juego de rol de PS2? Pues no os perdáis nuestro completísimo análisis.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

















■ ROL ■ LEVEL 5 ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,99 € ■ Lanzamiento: 5 de septiembre ■ 

JASTER y sus compañeros van en búsqueda de la vida eterna. A bordo del barco espacial "Dorgengoa" recorreremos cinco inolvidables planetas donde libraremos épicos combates.

UN CUENTO GALÁCTICO

ROGUE GALAXY



Una épica aventura en los confines del universo es lo que nos han preparado los responsables de «Dragon Quest VIII» para despedirse de PS2. El resultado puede situarse a la altura de las estrellas.

■ **EN UNA GALAXIA MUY, MUY LEJANA...** Jaster Rogue, un intrépido joven cuyo único sueño es surcar algún día la inmensidad del espacio, se ve envuelto accidentalmente en medio de una cruenta guerra entre las corporaciones que controlan el sistema estelar. Jaster se une a un grupo de piratas espaciales que, a su vez, intentan alcanzar el tesoro más preciado de todo el cosmos: la vida eterna. Pero pronto se darán cuenta que no son los únicos que lo persiguen, y comienzan una misión que cambiará sus vidas (y el futuro de toda la galaxia) para siempre.

El título, concebido como un juego de rol con enfrentamientos en tiempo real, nos permite controlar a todos los personajes que se van uniendo a lo largo de la aventura (hasta ocho), explorar los fascinantes planetas que conforman este particular universo y equiparnos con las armas más avanzadas tras comprarlas o fabricarlas. Para darnos un respiro entre tanta batalla, se han incluido retos y divertidos minijuegos que ofrecen una agradecida variedad y alargan la duración.

→ **LOS COMBATES SON EL PUNTO MÁS FUERTE.** Formando grupos de hasta tres personajes, la sencillez para manejar todos los movimientos, combos



LAS BATALLAS son una mezcla de habilidad, estrategia y una buena utilización de nuestros recursos (magias y objetos).

LOS JEFES FINALES presentan, en casi todos los casos, un tamaño descomunal. No son nada fáciles de vencer.



A LA HORA DE ATACAR también podemos coger y arrojar objetos y enemigos. ¡Todo vale para alcanzar la victoria!

COMBOS ESPECIALES

Cada personaje dispone de un "ataque incandescente" (con varios niveles de potencia) que le permite ejecutar devastadores golpes con los que reducir al enemigo de una sola vez.



RECOGED LAS ESFERAS AZULES hasta que la barra de ataque se encuentre al máximo.



PULSAD LOS BOTONES que vayan apareciendo en la secuencia para alcanzar el daño más alto.

2



3



EL SISTEMA DE COMBATE

Las batallas se desarrollan en tiempo real. Dominarlas es vital.

1. PERSONAJE Y ESTRATEGIA pueden cambiarse en cualquier momento. Hay que saber adaptarse durante el ataque.

2. LAS HABILIDADES se aplican tanto de forma individual como en grupo.

3. LAS MAGIAS son un excelente aliado a la hora de aumentar defensa, ataque o resistencia. No las malgastéis.

e invocaciones es impresionante y nos permite tener siempre todo bajo control. Podemos cambiar de protagonista en cualquier momento, adoptar diferentes estrategias de ataque y desplegar todo nuestro potencial con tan solo unas breves combinaciones de botones. Tan fácil y divertido que estaríamos luchando en las estrellas para siempre.

El sistema de mejoras y habilidades de los personajes se basa en colocar diferentes objetos en un panel denominado "flujo de revelación". Es una forma sencilla de obligarnos a rastrear cada rincón de la galaxia en búsqueda de nuevos ítems. Podemos obtenerlos tras un enfrentamiento, en recónditos cofres o controlando la fábrica que tenemos a nuestra disposición. El mismo mecanismo se emplea para las más de 500 armas y corazas disponibles, y todo bajo un sistema de



JASTER

TRAS SER CONFUNDIDO con un legendario guerrero espacial, inicia su sueño por descubrir los confines de la galaxia. Sus armas, un corazón noble y un completo dominio de la espada. También sabe disparar pistolas.

UNIVERSO «ROGUE»

El sistema estelar donde se desarrolla el juego se encuentra en guerra. Dispone de cinco grandes planetas que explorar.



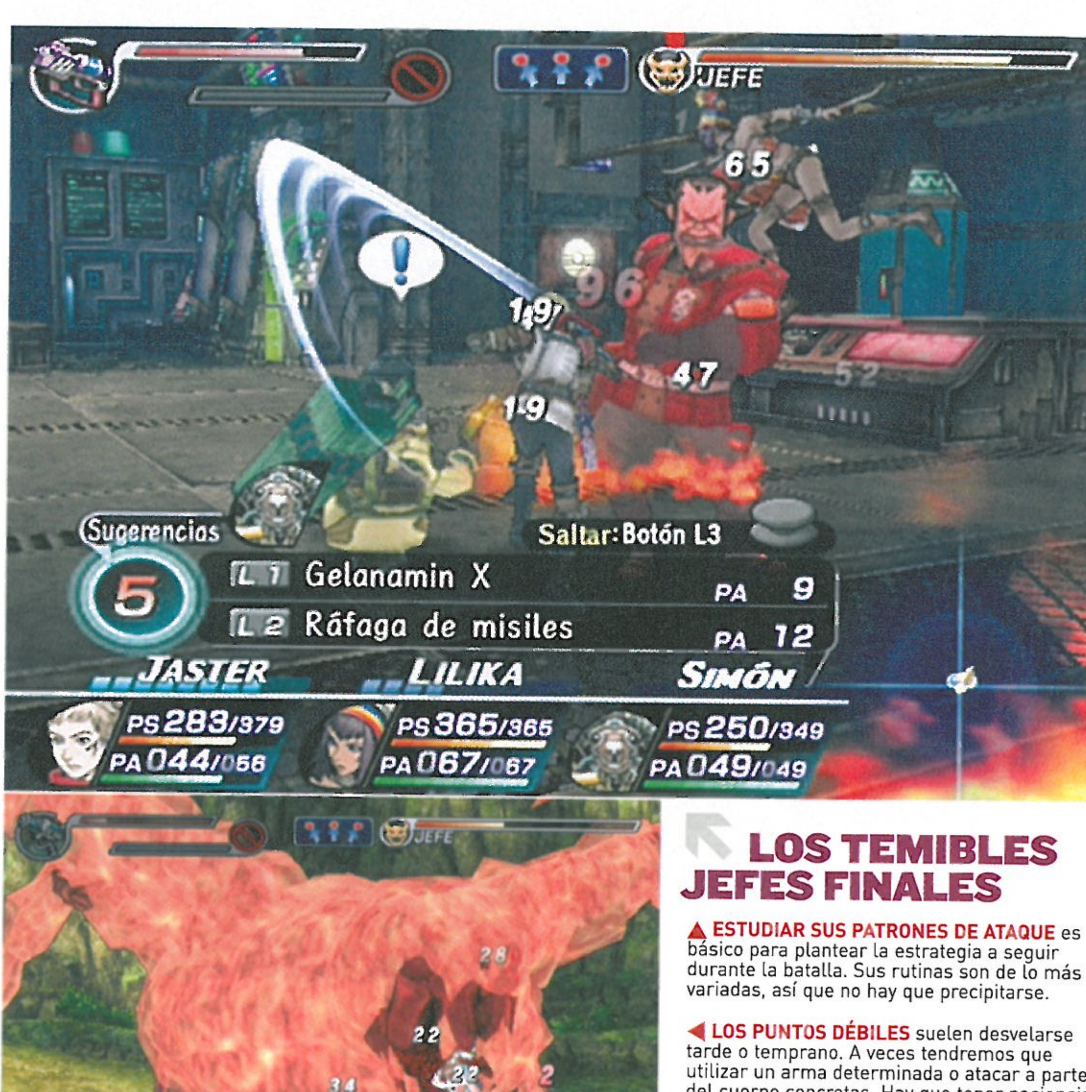
LOS VIAJES INTERPLANETARIOS solo los podemos realizar a bordo del barco espacial.



¿YODA? No, pero se parece. Las referencias a "Star Wars" están presentes en todo el juego.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO son largas y espectaculares. Más de ocho horas de delirio visual.



LOS TEMIBLES JEFES FINALES

▲ **ESTUDIAR SUS PATRONES DE ATAQUE** es básico para plantear la estrategia a seguir durante la batalla. Sus rutinas son de lo más variadas, así que no hay que precipitarse.

◀ **LOS PUNTOS DÉBILES** suelen desvelarse tarde o temprano. A veces tendremos que utilizar un arma determinada o atacar a partes del cuerpo concretas. Hay que tener paciencia.



LOS RETOS Y MINIJUEGOS aseguran más de cien horas de diversión. Convertiros en los campeones del torneo "Insectron" (izquierda), dominad la fábrica de objetos (centro) o alcanzad el número uno en el ranking de cazadores (derecha).

COMBATES DIVERTIDOS Y GRÁFICOS COLORISTAS PARA UNA AVENTURA ÚNICA

KISALA

LA HIJA DEL COMANDANTE esconde un secreto vital. A la hora del combate, no dudará en emplear sus manos y piernas hasta acabar con el enemigo. Es muy dulce y cariñosa.

menús de lo más cómodo. Un aspecto jugable que ha sido resuelto de forma impecable.

EL APARTADO TÉCNICO ES UN PUNTO Y APARTE, con unos gráficos que nos harán sentir dentro de un cuento jugable gracias a la técnica "cel-shading" (estilo dibujos animados). El motor gráfico no flaquea en ningún momento: se han recreado cinco mundos de grandiosas proporciones, sin tiempos de carga o niebla por muy lejos que atisbemos en el horizonte. Y el diseño de los diferentes personajes, enemigos y jefes finales es, de igual modo, sobresaliente.

A la hora de buscar "peros", tenemos que recurrir a su argumento (echamos en falta una mayor complejidad en la trama) y al componente de aventura y exploración con el que cuenta, demasiado sencillo y lineal. Dos





EL MOTOR GRÁFICO hace posible ciudades como esta (Zerard), donde podemos recrearnos con un colorido y profundidad que exprimen PS2 al máximo.



LA CIUDAD MINERA DE MYNA tiene una clara influencia de la bella y cosmopolita Midgar de «Final Fantasy VII».

FLUJO DE REVELACIÓN



EL PANEL DE LA IZQUIERDA recoge todas las habilidades de las que disponemos a lo largo del juego. Se desbloquean colocando el correspondiente objeto en su hendidura. Una vez completado un conjunto, podremos efectuar nuevos golpes especiales, magias o "ataques incandescentes".



LOS TRANSPORTADORES nos permiten trasladarnos a diferentes puntos de la ciudad en cuestión de segundos.





RECIBIREMOS SUGERENCIAS de nuestros compañeros para utilizar determinadas técnicas de ataque. Muy útil.

aspectos que, para los jugadores más puristas y exigentes del género, pueden servir para convertir a «Rogue Galaxy» en una experiencia de juego demasiado básica e infantil. Sin embargo, y gracias a sus adictivos combates, enganchará a los más escépticos. Por su equilibrio en todos sus apartados y las cientos de horas de diversión, nos encontramos con uno de los últimos grandes títulos para PlayStation 2.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS DIVERTIDOS COMBATES** no dejarán que soltéis el mando. Un alarde de acertada sencillez.
- **SU APARTADO GRÁFICO**, que lo convierte en un entrañable cuento jugable. Excelentes diseños.

lo peor

- **LAS SECUENCIAS DE VÍDEO**, muy largas y sin opción de cortar.
- **LA SENCILLEZ** de la que pecan en determinados momentos su argumento y su componente de exploración y aventura.

alternativas

«Dark Cloud» y **«Dark Chronicle»** son otros juegos del mismo género de los mismos creadores. Son bastante antiguos, pero no imposibles de encontrar. No podemos olvidarnos de **«Dragon Quest»**, basado en el universo de Akira Toriyama. Si buscáis algo más complejo, vuestro objetivo debería ser **«Final Fantasy XII»**.

- **GRÁFICOS** La técnica "cel-shading" en su máxima expresión. Un mundo de ensueño recreado con un excelente colorido y sin tiempos de carga. **94**
- **SONIDO** Aunque no está doblado al castellano, las voces en inglés son buenas. La banda sonora no llega a deslumbrar. **86**
- **DURACIÓN** Completar el cien por cien del juego lleva más de cien horas. Hay que sumar los minijuegos y los retos secundarios. **95**
- **DIVERSIÓN** Los combates son un vicio del que es difícil escapar. Las dosis de exploración y aventura son demasiado cortas y sencillas. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Level 5 quería despedirse de PS2 a lo grande, y lo ha conseguido con un título que tiene en sus adictivos combates su punto más fuerte, dejando los componentes de aventura y exploración en un segundo plano. Quizás la sencillez en estos aspectos y la "moralina" que se desprende en algunos momentos de la aventura pueden hacerlo parecer apto sólo para un público infantil, pero acompañar a Jaster y sus colegas por la galaxia es una experiencia que todo el mundo debería probar antes de opinar.

■ ACCIÓN ■ 2K GAMES ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: 31 de agosto ■ 18+

PARA SOBREVIVIR EN RAPTURE tendremos que usar toda clase de armas y nuestros sorprendentes poderes. Los resistentes enemigos no lo van a poner fácil.

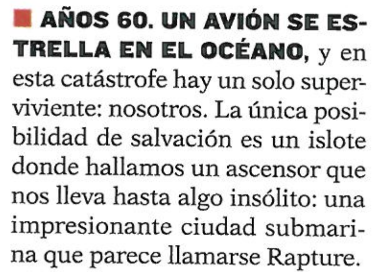
INFIERNO BAJO EL AGUA

BIOSHOCK

Lo que fue una gran civilización ahora es un montón de ruinas sumergidas, de las que debemos huir con nuestro arsenal... y un cuerpo genéticamente mejorado, que nunca viene mal.



■ **AÑOS 60. UN AVIÓN SE ESTRELLA EN EL OCÉANO,** y en esta catástrofe hay un solo superviviente: nosotros. La única posibilidad de salvación es un islote donde hallamos un ascensor que nos lleva hasta algo insólito: una impresionante ciudad submarina que parece llamarse Rapture.



Una vez empezamos a movernos por ella (bajo una perspectiva en primera persona), violentos individuos comienzan a atacarnos y extraños mensajes por radio de un tal Atlas nos ponen al día de nuestra situación. Estamos dentro de lo que fue un ambicioso proyecto en los años 40, una utópica civilización submarina que ha sucumbido a la locura y la violencia. La causa de esta degeneración está en el Adam, una sustancia que prometía convertirse en la mayor bendición de Rapture y ha resultado ser su peor condena. Tenemos que escapar de allí a cualquier precio, pero... ¿qué sucedió realmente en el pasado y qué papel jugamos nosotros en todo esto?

➔ EL ADAM TIENE PROPIEDADES EXTRAORDINARIAS: sirve para modificar el aspecto de las personas y que así tengan una belleza "a la carta". También para generar plásmidos, unos poderes que van desde la telequinesis hasta la capacidad de congelar a la gente. Sin embargo, generó adicción entre los ciudadanos, los volvió locos, y sus peleas llevaron a la ciudad a la ruina. Ahora nosotros también tenemos Adam en nuestro cuerpo y podemos aprovechar sus poderes para salir de este lío. Así, a "herramientas" más comunes, como un revólver, una escopeta o un lanzacohetes, se unen cada vez más plásmidos que podemos usar e incluso potenciar a medida que avanzamos. Y no sólo





LOS ENTORNOS de los que se compone la ciudad son túneles y amplias salas, pero también vemos un jardín botánico, un teatro, bares... Hay que explorar a fondo para buscar ítems.



LOS PERSONAJES están en su mayoría como una cabra. Algunos nos piden que cumplamos tareas para ellos.



LOS MENSAJES DE RADIO a veces dan pistas, pero otras nos desorientan. ¿Quién es el verdadero malo en todo esto?

DISTRAERSE EN RAPTURE

Hay pequeñas tareas que podemos cumplir de vez en cuando para mejorar nuestras posibilidades de ataque o solo para pasar el rato. Aquí tenéis dos de las submisiones más comunes que hay en este juego.



FOTOGRAFIAR enemigos sirve para conocerlos y volvernos más efectivos contra ellos. Recibimos una calificación por cada foto.



PIRATEAR máquinas y cajas fuertes se consigue uniendo estas tuberías contra reloj, como en el juego clásico «Pipemania».

2



3



PELEA CON TODO

Esto es lo que podemos utilizar para librarnos de nuestros enemigos:

1. LAS ARMAS de fuego se pueden mejorar para que resulten más contundentes. No encontramos demasiada munición.

2. LOS PLÁSMIDOS. Hay doce en total y tienen diferentes efectos. Muchos también se pueden mejorar.

3. HACKEAR torretas y bots de defensa para que ataquen a los malos nos facilita el trabajo.

conseguimos estos plásmidos de ataque, sino también otras habilidades, como tener mayor salud, más Eve (la energía que sirve para usar los plásmidos), la posibilidad de volvernos invisibles, etc.

→PARA CONSEGUIR TODAS ESTAS HABILIDADES o recuperar nuestra salud tenemos que buscar los diferentes terminales que hay distribuidos por toda la ciudad. Lo interesante es que podemos piratear estas máquinas (por medio de un minijuego de conexión de tuberías) para obtener ventajas como precios más baratos o que el efecto sólo sirva con nosotros. Si estamos atacando a un enemigo y se ve bajo de salud, correrá a una terminal para curarse, pero si la hemos pirateado antes la máquina le soltará una descarga y lo dejará frito. ¿No os parece genial?

De hecho, aprovechar el entorno es muy importante. Podemos



BIG DADDY →

ESTOS ENORMES BUZOS se comportan pacíficamente hasta que los atacamos a ellos o a las Little Sisters. Cuando pasan al ataque... mejor será que tengáis artillería pesada en abundancia.

SÍRVASE USTED MISMO

Las mejoras se obtienen en máquinas y terminales que hay por toda Rapture. Algunas cuestan dinero y otras son gratis. Además, podemos hackearlas para obtener precios asequibles o más productos en venta:



EN U-INVENT podemos mezclar los objetos que encontremos para crear nuevos ítems, munición, mejoras y demás.



EN POWER TO THE PEOPLE mejoramos las armas. Les damos potencia, mejor cadencia de disparo y otras ventajas.



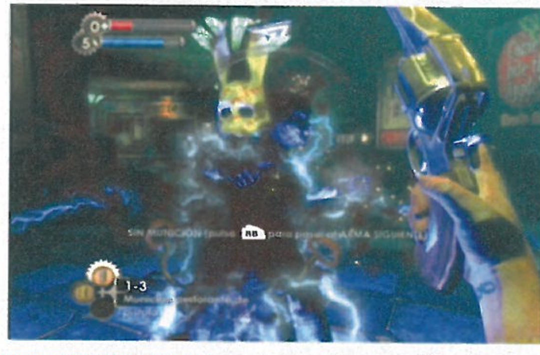
EN EL JARDÍN DE LAS RECOLECTORAS compramos poderes o habilidades (mejor hackeo, mayor defensa, etc).



AL ELIMINAR A BIG DADDYS hay que decidir qué hacer con las niñas. Esto influye en los acontecimientos del juego.



LOS EFECTOS DEL ADAM han sido nefastos. La gente de Rapture se ha vuelto loca y su cara se ha deformado.



LAS ARMAS DE FUEGO cuentan con diferentes tipos de munición, que podemos cambiar en cualquier momento.



LOS DECORADOS SANGRIENTOS y mórbidos son muy comunes, en especial al comienzo de esta aventura.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los enemigos (llamados Splicers) es sorprendente. Atacan en grupo, se pelean entre ellos, huyen cuando tienen las de perder...

LITTLE SISTER

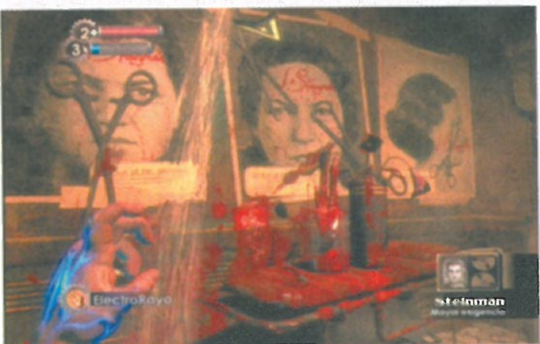
Estas niñas fueron normales una vez, pero ahora son monstruos capaces de sintetizar el Adam. Por eso todos las persiguen. ¿Las salvamos o las eliminamos? ¡Vosotros decidís!

usar manchas de aceite para incendiar a los malos o el agua para electrocutarlos con nuestra habilidad Electrorayo. Incluso podemos piratear ametralladoras o cámaras de seguridad para que jueguen a nuestro favor. Esta amplitud de posibilidades hacen que podamos superar cada zona de mil formas. Además, no podemos morir: si caemos reaparecemos en la "vitacámara" más cercana a ese punto. Aun así, la aventura no es sencilla, ni mucho menos. ¡Los habitantes de Rapture no paran de asediarnos!

LOS ENEMIGOS van desde doctores chalados a mecánicos con ametralladoras, pero las más impactantes son las "Little Sisters", unas niñas protegidas por unos enormes buzos llamados "Big Daddys". Tras eliminarlos debemos decidir si las dejamos con vida o no, y estas opciones "morales"



LOS EFECTOS GRÁFICOS dejan a títulos previos a la altura del betún. El humo, las partículas o los difuminados de la imagen tras los impactos nos parecen de órdago.





■ USAR SABIAMENTE NUESTROS PODERES FACILITA MUCHO LA HUIDA DE RAPTURE ■



LA AMBIENTACIÓN es soberbia. Los carteles tan "retro" (izq.) nos hacen creer que estamos en el pasado. También hay fastuosos edificios en el fondo marino (der.), túneles con goteras de lo más realista...

¡POR MIS PLÁSMIDOS!

Cada poder proporciona ventajas que debemos usar con mesura. Aquí tenéis cuatro de nuestros plásmidos favoritos:



LA TELEQINESIS permite hacer levitar y lanzar cualquier objeto, incluidas bombonas explosivas...



EL RAYO no sólo atonta. También permite electrocutar en el agua o inutilizar máquinas de defensa.



LA LLUVIA DE ABEJAS es genial. Lanza un enjambre que asedia a todos los enemigos cercanos.



HIPNOTIZAR A BIG DADDY sirve para que ataque por nosotros. ¿Para qué sudar en vano?

alteran el último cuarto del juego, en el que los acontecimientos cambian drásticamente.

A este elaborado desarrollo se suma una atmósfera sobresaliente, que siempre transmite inquietud: recorremos una ciudad en ruinas con una estética soberbia, mientras que el sonido 5.1 nos hace mirar a nuestra espalda con sus voces, crujidos y chapoteos. Una experiencia que angustia y entusiasma al mismo tiempo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS PODERES** son variados y espectaculares. Nos permiten resolver cada duelo de mil formas.

■ **LA AMBIENTACIÓN** es de las más cuidadas que hemos visto, tanto en lo visual como en lo sonoro.

lo peor

■ **EL USO DE CIERTAS ARMAS** resulta lento y su recarga nos deja "vendidos" en algunas ocasiones.

■ **NO TIENE MULTIJUGADOR** Echar duelos aprovechando los poderes habría sido una pasada.

alternativas

«The Darkness» también es muy bueno en su ambientación, permite usar poderes e incluye multijugador. El excelente **«Prey»** tiene un planteamiento similar, pero en el espacio, y está a precio reducido. De menor calidad, pero con grandes dosis de terror está **«F.E.A.R.»**. Y permaneced atentos, que pronto llegará el esperado **«Halo 3»**.

■ **GRÁFICOS** Iluminación, efectos de agua, explosiones, decorados... Todo es un deleite que casi parece real. Algunos personajes son mejorables. **95**

■ **SONIDO** Las voces están magníficamente dobladas al castellano. El uso del sonido envolvente (pasos, agua y demás) es tan real que asusta. **95**

■ **DURACIÓN** Si vamos a lo principal dura 15 horas, pero también podemos descubrir diferentes arcos. Una pena que no haya modo multijugador. **82**

■ **DIVERSIÓN** Tenemos gran libertad para usar poderes y entorno a nuestro favor, lo que unido a la atmósfera tan redonda nos atrapa sin remedio. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

El género de los "shooters" está tan saturado que ya no basta con tener acción. Hace falta una historia, una ambientación convincente... «Bioshock» no sólo tiene eso, sino que lo borda en cada apartado. Es uno de esos títulos que hacen que gente ajena a los videojuegos se pare embobada para ver como sobrevivimos a esta angustiosa aventura. No innova realmente en nada (las decisiones morales ya se habían visto en juegos previos) pero tiene tanto y todo es tan bueno que sus virtudes nos inundan... y nunca mejor dicho.

■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 30 de agosto ■ 16+







HERMANOS DE SANGRE

Mitchell dirige un grupo de tres hombres dispuestos a seguirle hasta la muerte. Estas son las claves del trabajo en equipo:

1. **ESCOGEMOS** tanto los hombres como su armamento. Cada uno tiene un puesto y unas habilidades diferentes.
2. **PARA DARLES ÓRDENES** basta con seleccionar el objetivo y pulsar arriba en la cruceta de control. Los soldados controlados por la consola se mueven con bastante inteligencia.
3. **EL MÉDICO**, una de las novedades de esta entrega, se encarga de curar a nuestro equipo. No hay un número limitado de botiquines, pero pueden acabar con él fácilmente.



UNA OPERACIÓN MILITAR en el norte de México da pie a este juego de acción táctica con personajes de Tom Clancy, autor de "Pánico Nuclear".

CUERPOS DE ÉLITE

GHOST RECON AW 2

La patrulla Ghost se ha enfrentado a los rebeldes mexicanos en un par de ocasiones, pero ahora debe adaptarse a un nuevo terreno: los circuitos de PS3.

MITCHELL

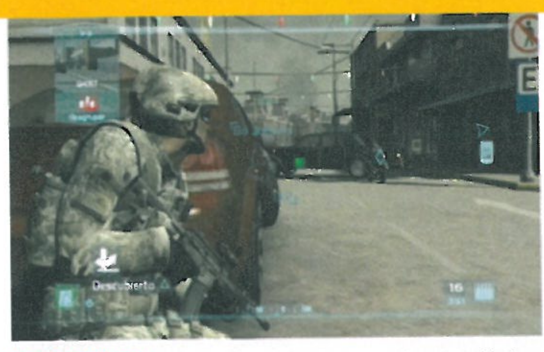
Nuestro protagonista lleva el mejor equipo: chaleco de kevlar, radar, casco táctico, visor nocturno, cámara, micrófono...

■ **LA GUERRILLA MEXICANA NO DESCANSA.** Si hace unos meses nos enfrentábamos a ellos en Xbox 360, ahora llega el momento de hacer lo propio en nuestra PS3. Corre el año 2013, y nosotros encarnamos al capitán Mitchell, jefe de operaciones especiales en el ejército de los EE.UU. Bajo una perspectiva en tercera persona (con la cámara al hombro) debemos recorrer 12 niveles ambientados entre Juárez, Chihuahua y El Paso (Texas). Allí eliminamos a las tropas insurgentes mientras rescatamos rehenes, desactivamos bombas y aseguramos la zona.

Nosotros lideramos un equipo de 4 soldados, y nuestros hombres cuentan con lo último en armamento: armaduras de kevlar, cascos asistidos por ordenador, prototipos de armas reales... aunque esto no es nada comparado con la posibilidad de trabajar en equipo junto con otras unidades.

➔ **A NUESTRA DISPOSICIÓN SE ENCUENTRA LO ÚLTIMO** en vehículos acorazados, helicópteros y dispositivos espía. Para darles una orden basta con seleccionar la unidad con la cruceta de control e indicarle sus objetivos con un punto de mira. Puede parecer complicado, pero el sistema es muy ágil y nos permite ejecutar grandes operaciones sin problemas. Además, nosotros mismos





LA COBERTURA es automática. Basta con colocarse al lado de un elemento sobre el que podamos parapetarnos.



LAS MÁS DE 30 ARMAS son reales o, en su caso, son prototipos utilizados por el ejército de los Estados Unidos.



EL APARTADO VISUAL es muy realista, e incluso la cámara se mueve "al hombro" como si estuviéramos viendo las noticias.

LA MUERTE DESDE EL CIELO





EL APOYO AÉREO sirve para eliminar tanques y tiradores con gran potencia de fuego. Es rápido y muy preciso.



A BORDO DE UN HELICÓPTERO nosotros nos limitamos a disparar a todo lo que se mueva con la ametralladora.

TRES DÍAS EN EL INFIERNO

La misión de los Ghost Recon se desarrolla a lo largo de tres días, en los que tendremos que superar situaciones límite. Aquí tenéis un ejemplo de lo que nos espera:



LA PLAZA de Juárez es un hervidero de rebeldes. No os dejéis llevar por las apariencias.



EL DESIERTO de Chihuahua está plagado de rebeldes ¡y no hay donde ponerse a cubierto!



SIN EL CASCO táctico (y sin apoyo) tenemos que derribar un par de helicópteros enemigos.



POR LA NOCHE es más fácil ocultarse, tanto para nosotros como para los enemigos.

podemos controlar algunos vehículos usando el sensor de movimiento del mando Sixaxis.

Si este planteamiento ya resulta muy atractivo, el nivel de realismo con que se ha llevado a cabo os dejará boquiabiertos. Un sensacional apartado técnico y un argumento de novela se combinan para que vivamos unos intensísimos combates, que mejoran aún más en el multijugador online, cooperativo o versus. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO**, que se refleja en escenarios, armas y la inteligencia de nuestros soldados.
- **EL SISTEMA DE ÓRDENES**, que nos permite dirigir una fuerza combinada con infantería y vehículos.

lo peor

- **LOS NIVELES** se parecen demasiado entre sí (y a su vez también a los del primer juego).
- **LAS FASES DE VUELO** no son tan largas ni emocionantes como a pie. Hasta podemos memorizarlas.

alternativas

PS3 tiene un buen catálogo de "shooter" bélicos, entre los que destacan **«Call of Duty 3»**, que se desarrolla durante la Segunda Guerra Mundial, y **«Resistance»**, ambientado en una historia alternativa. Con un estilo más táctico (y también basado en una historia de Tom Clancy) podéis disfrutar del estupendo **«Rainbow Six Vegas»**.

GRÁFICOS	Personajes y escenarios están ejecutados con el máximo realismo, que también se refleja en la física y el movimiento de la cámara.	90
SONIDO	La banda sonora es épica, pero no suena durante todo el juego. Los efectos y el doblaje al castellano redondean un apartado sobresaliente.	90
DURACIÓN	Además del modo historia, que se acerca a las 10 horas, podemos jugar varias misiones cooperativas o luchar en el modo online.	89
DIVERSIÓN	La ambientación y un planteamiento muy ágil nos sumergen en el mejor juego de acción táctica del momento.	92
PUNTUACIÓN FINAL		**91**

valoración

El grupo de fuerzas especiales creado por Tom Clancy lo tiene fácil. Esta vez les ha bastado con repetir el planteamiento del juego de Xbox 360 (con algunos retoques gráficos y la posibilidad de usar el sensor de movimientos del Sixaxis) para asegurarse el éxito. Su sistema de órdenes (el más completo que hemos visto en un juego de este tipo) se une a un apartado técnico muy sólido y a un argumento de novela, así que el resultado no puede ser más espectacular. Sólo le reprochamos la falta de novedades respecto a Xbox 360.

■ ROL ■ MISTWALKER ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: 31 de agosto ■ 

ESTOS CINCO HÉROES van a usar todo su valor y sus dragones mágicos para derrotar al malvado Nene. Les esperan decenas de horas de juego, en las que conocen a toda clase de personajes.

EL PODER ES AZUL

BLUE DRAGON



¿Habéis oído alguna vez eso de "ser más rápido que tu propia sombra"? Pues en esta larga aventura tendréis que serlo para dar órdenes a unos dragones de lo más especiales. ¡A luchar se ha dicho!

■ **SHU ES UN MUCHACHO MUY AVENTURERO** que vive en el tranquilo pueblo de Talta. Un día la temible máquina llamada Tiburón de Tierra ataca a todos sus habitantes, pero como él no se achanta decide enfrentarse al "bicho" junto a sus amigos Kluke y Jiro. Sin embargo, son derrotados y caen en unas extrañas ruinas. Pronto descubren que un extraño abuelo llamado Nene está detrás de los ataques a este y otros pueblos. Cuando están a punto de ser eliminados por Nene una voz les dice que se coman una esfera de luz, y tras hacerlo sus sombras se convierten en unos dragones azules que responden a su voluntad. Desde entonces, los chavales han de usar esos dragones para enfrentarse a todos los enemigos que encuentren, con tal de llegar hasta Nene (quien también tiene su propia sombra-dragón) y averiguar qué se trae entre manos. De aquí en adelante les esperan horas de investigación y peleas, durante las que conocen a temibles enemigos y también poderosos aliados.

→ **EL DESARROLLO DE ESTA ESPERADA AVENTURA** es similar al de títulos del tipo «Final Fantasy». Gran parte del tiempo lo pasamos explorando ciudades, mazmorras y terreno abierto, donde conocemos a personajes



LOS DRAGONES tienen un gran peso en el argumento del juego. No se sabe cuál es su origen, pero sí que responden a los deseos de su dueño y son poderosos.



LA EXPLORACIÓN ocupa la mayoría de la partida. Hay que hablar con todo el mundo y buscar ítems en cada rincón.



EL HUMOR también tiene su hueco. Los más "otakus" reconoceréis esta caricatura del propio Akira Toriyama.

OTRAS MISIONES

No todo es explorar y entrar a combatir como locos. Se han incluido otras tareas en momentos puntuales que rompen con el ritmo normal de la aventura, sobre todo a partir del segundo disco. Ahí van un par de ejemplos:



ESCOLTAR. Hemos de estar al quite para detener a los que ataquen nuestro carromato y derribar las piedras del camino.



DERRIBAR LA NAVE DE NENE será la meta de este curioso minijuego de disparos. ¡Cuidado con sus lanzamisiles!

VIVE LA AVENTURA



Tenemos que investigar a fondo todos los escenarios y enfrentarnos a centenares de enemigos. Estas son las tareas básicas:

1. **EN LAS CIUDADES** hablamos con otros personajes, compramos y avanzamos en la trama.
2. **EN CAMPO ABIERTO** podemos buscar cofres e ítems. Si vemos un monstruo, podemos intentar esquivarlo o encararnos con él.
3. **LOS COMBATES** son por turnos. Ciertos ataques nos permiten cargar una "barra de fuerza". Si lo hacemos, tardamos más de un turno en atacar.





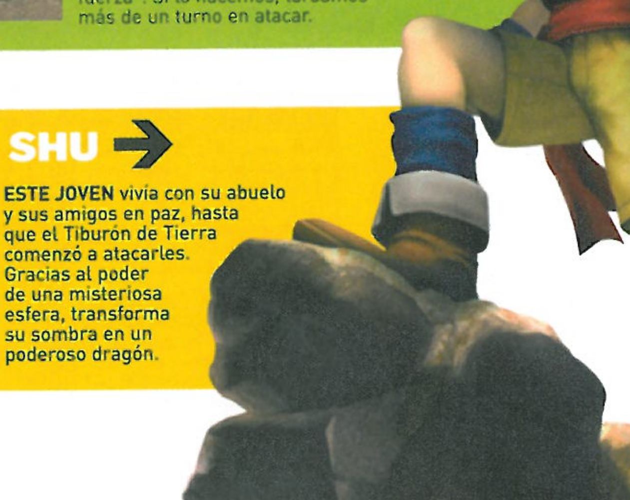
secundarios que nos dan pistas o nos encargan nuevas tareas. Por supuesto, también encontramos ítems, así que conviene investigar no sólo los cofres, sino también cada objeto que veamos.

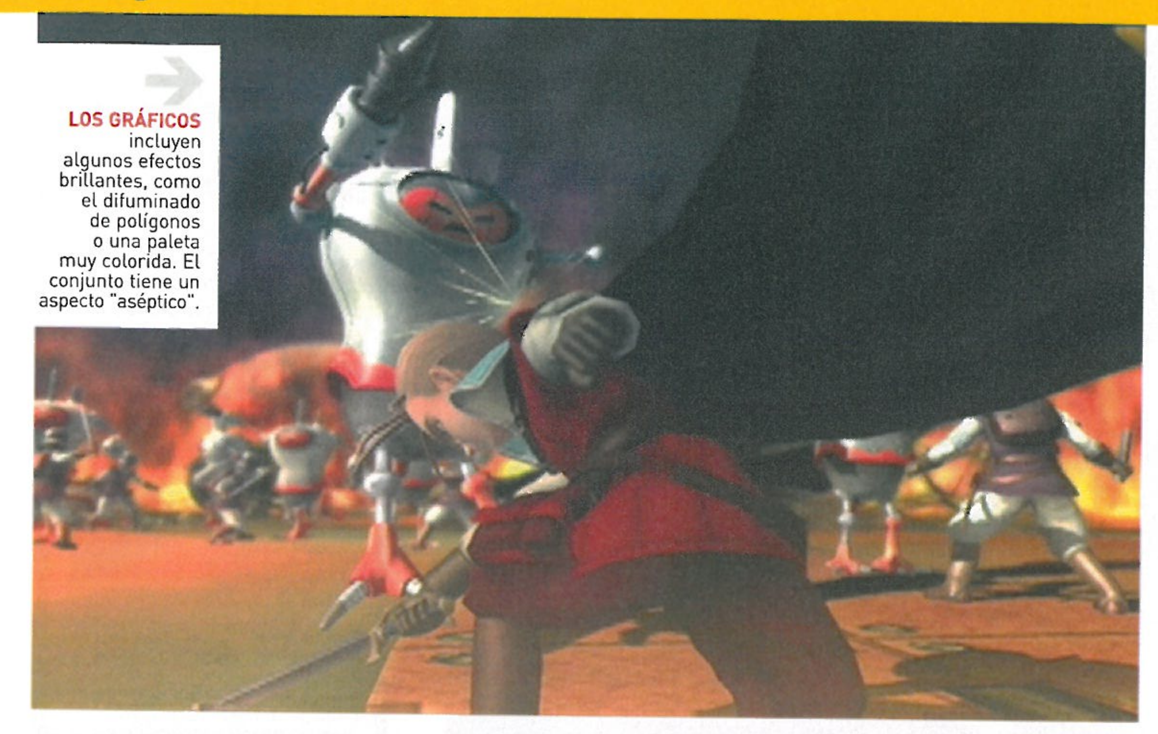
Si estamos en campo abierto podemos ver a los enemigos y elegir si peleamos o no. También hay apocalípticos duelos con jefes finales. En combate, cada héroe tiene su especialidad: Shu es el más equilibrado, Kluke usa magia negra y Jiro es el mejor en magia blanca. No empleamos armas, pues son los dragones los que atacan por nosotros. Eso sí, podemos hacer que sean de una determinada clase (monje, protector, etc.) para que mejoren más según qué atributos.

→ LOS AUTORES DEL JUEGO SON UNA GARANTÍA de calidad. Tanto el jefe de proyecto, Hironobu Sakaguchi, como el

SHU →

ESTE JOVEN vivía con su abuelo y sus amigos en paz, hasta que el Tiburón de Tierra comenzó a atacarles. Gracias al poder de una misteriosa esfera, transforma su sombra en un poderoso dragón.





LOS GRÁFICOS incluyen algunos efectos brillantes, como el difuminado de polígonos o una paleta muy colorida. El conjunto tiene un aspecto "aséptico".





LOS DRAGONES SON NUESTRA ARMA Y EL PRINCIPAL MISTERIO DEL JUEGO





LOS DISEÑOS de personajes son de lo más coloridos y dan vida al juego (izquierda). Las escenas de vídeo se hacen a partir del motor del juego (der.). Son rápidas y espectaculares.

ACTORES SECUNDARIOS

Los tres protagonistas tienen ante sí una enorme aventura en la que conocen a montones de personajes. Los más relevantes del juego son los siguientes:



LOS DRAGONES sólo se ven en los combates. Reflejan la personalidad de cada héroe.



MARUMARO es un revoltoso chico de la raza Devee. Usa la fuerza bruta en las peleas.



ZOLA es la capitana de los guardianes de Jibral y una experta negociadora en tiendas.



NENE es el malo. Aunque es viejo, no le faltan fuerzas para destruir cualquier ciudad.

músico Nobuo Uematsu han trabajado en los principales «Final Fantasy», mientras que Akira Toriyama, el autor de "Dragon Ball", ha diseñado los personajes y enemigos. El resultado es una aventura vistosa que recuerda mucho en su desarrollo a los juegos de rol más clásicos. Quizá pueda parecer algo convencional a la hora de jugar, pero desde luego se trata de un título que se disfruta de principio a fin.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE JUEGO** es rápido y no obliga a hacer "rituales" en cada combate, como otros títulos.
- **LOS DISEÑOS** de personajes son coloridos y atractivos. A los héroes se les coge mucho cariño.

lo peor

- **DEFECTOS GRÁFICOS,** como las sombras o lo simple de ciertas texturas quitan vistosidad al conjunto.
- **LAS SOMBRAS** no se explotan. A efectos prácticos, los combates son iguales a los de cualquier RPG.

alternativas

Este es el primer RPG de "estilo japonés" que llega a Xbox 360, pero hay otros juegos de rol en la consola. **«Elder Scrolls IV: Oblivion»** es uno de los mejores títulos de esta plataforma. **«Final Fantasy XI»** es bastante más flojo, pero tiene el aliciente de jugarse online. También mola mucho **«Kameo»**, que se orienta más a la aventura y la acción.

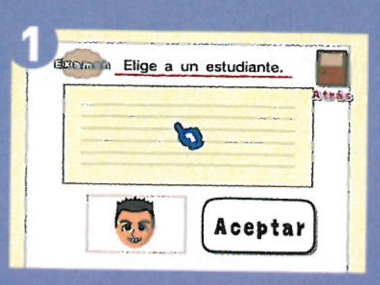
- **GRÁFICOS** Destacan los diseños de personajes y el colorido, aunque el aspecto general está algo vacío y hay algunos fallitos gráficos. 84
- **SONIDO** Las melodías de Uematsu son preciosas y cañeras cuando hace falta, aunque se repiten. Las voces se han doblado al castellano. 90
- **DURACIÓN** Es el primer juego en ocupar 3 DVD. En ellos nos aguardan más de 50 horas llenas de minijuegos y aventuras secundarias. 97
- **DIVERSIÓN** Tanto el control como el desarrollo son muy dinámicos y asequibles, quizá demasiado para los "roleros" más experimentados. 88

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Al juego no le faltan argumentos para convencer a los seguidores del rol: es muy largo, los personajes y enemigos llaman la atención y el sistema de combates es asequible. Lo que es su mayor virtud quizá también sea su mayor defecto: los que busquen un verdadero reto quizá encuentren el título demasiado fácil. A pesar de todo, tras 20 horas de partida el juego comienza a coger complejidad (en las misiones y la trama) y nos enganchará hasta acabarlo. Sin sorprender, está bien realizado y es muy agradable de jugar.

■ ENTRENAMIENTO MENTAL ■ NINTENDO ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3



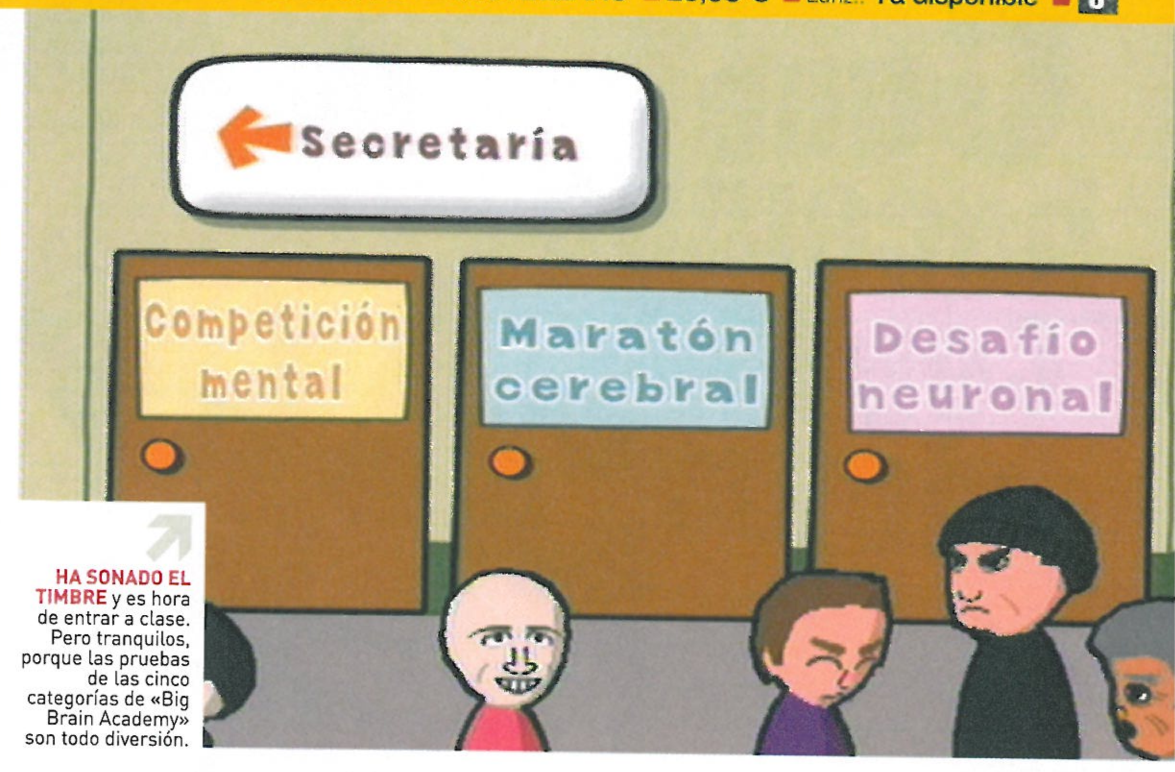




EL "NOVATO" DE LA CLASE

Estáis a punto de convertiros en nuevos alumnos de la academia "Big Brain". Prestad atención al profesor para destacar.

1. NADA MÁS LLEGAR tendréis que hacer la matrícula. La imagen de vuestro Mii os servirá para la ficha.
2. CONOCER LAS PRUEBAS y dominar el movimiento del puntero son las claves de la victoria. Practicad y os convertiréis en unos auténticos "empollones".
3. LOS EXÁMENES incluyen varias pruebas y recibimos una nota. Los retos sueltos reciben un peso cerebral y una medalla de bronce, plata, oro o platino.



HA SONADO EL TIMBRE y es hora de entrar a clase. Pero tranquilos, porque las pruebas de las cinco categorías de «Big Brain Academy» son todo diversión.

EL COLEGIO EN CASA

BIG BRAIN ACADEMY

¿Crees que tu cerebro da más de sí que para disparar, saltar o echar carreras? A lo mejor es el momento de que te lleves el entrenamiento mental al salón.

■ **EL ENTRENAMIENTO MENTAL DEBUTA** en las consolas de sobremesa con un título importado de la portátil, con la que comparte estética y planteamiento. El control está adaptado al mando de Wii, que se usa sólo como puntero como en DS, ignorando la detección de movimientos.

El jugador debe enfrentarse a 15 pruebas de 5 categorías: memoria (recordar secuencias de imágenes o sonidos), cálculo (sumar o contar), agudeza, percepción y análisis (muy parecidas entre sí, con retos de agudeza visual o rapidez de reflejos). Hay 3 niveles de dificultad y 5 pruebas ocultas extra, pero nos han parecido algo escasas. Una vez agotada la vía individual, eso sí, os quedará el multijugador, con 3 modos para hasta 8 personas (aunque sólo uno permite dos jugadores simultáneos. El resto exige alternar el Wiimote).

→ JUGAR ACOMPAÑADOS ES EL GRAN ACIERTO de una experiencia que recuerda a la de un juego de mesa que compartir con padres y hasta abuelos, aunque nunca hayan tocado una consola. Además, si queréis demostrar que sois los más listos, podéis compartir vuestras notas on-line.

El apartado técnico es un calco de la versión portátil, aunque ahora los sencillos y coloristas gráficos 2D de las pruebas se



MIIS →

Los personajillos que creamos en el menú de Wii son los alumos de la academia "Big Brain". Aquí adquieren un simpático aspecto de dibujo animado.





DISPARAR A GLOBOS numerados de menor a mayor es una de nuestras favoritas. En el nivel máximo es una locura.



AFINAD LA VISTA para saber qué se esconde en la imagen. Hay distintos efectos de distorsión y decenas de fotografías.



RETENER "CARETOS" es una de las pruebas más complicadas de la categoría 'Memoria'. Ni pestañeéis, que se os pasará alguno.





PARA TODOS LOS PÚBLICOS

«Big brain academy» es accesible para cualquiera, aunque sea la primera vez que se siente a jugar con una consola, ya que el control de las pruebas se reduce a mover el puntero por la pantalla y pulsar A. Podéis jugar con hasta ocho amigos en tres modos de juego para ver quién es el más avispado.



"COMPETICIÓN MENTAL" es la única para dos jugadores a la vez. El primero que termine todas las prubas es el ganador.



EL "MARATÓN CEREBRAL" alterna el control de los jugadores. El primero que se equivoque... ¡pierde!



EN "DESAFÍO NEURONAL" cada jugador, por turnos, va eligiendo pruebas de diferente dificultad que le reportan distintos puntos.

completan con algunos personajes 3D en los menús, como el profesor y los Miis que pasean por la academia. En el sonido, también bastante modesto, destaca un tutor personal que nos habla a través del altavoz del mando.

Entrenar el cerebro aporta diversión, sobre todo en compañía, a lo que hay que sumar un precio reducido, pero está claro que no es un juego "al uso", ni va dirigido al público más experimentado. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **ENTRENAMIENTO MENTAL PARA TODOS.** Por fin llega a las consolas de sobremesa, y los no iniciados lo cogerán a la primera.

■ **EL MULTIJUGADOR** es el apartado que más sobresale.

lo peor

■ **GRÁFICOS Y SONIDO POCO AMBICIOSOS.** Podría haber quedado mucho más aparente.

■ **SÓLO SE USA EL MANDO COMO PUNTERO.** Lo hace más accesible, pero falta innovación.

alternativas

Si queréis más entrenamiento mental, buscadlo en DS donde están el original **«Big Brain Academy»** y los dos **«Brain training»**, el trío de ases del género. Títulos de "minijuegos" con una experiencia similar sí hay en Wii: **«Wario Ware»** o **«Rayman Raving Rabbids»**. **«Mario Party 8»** es otro gran juego apto para toda la familia.

■ **GRÁFICOS** Demasiado sencillos, si bien es cierto que son claros, simpáticos, coloristas y perfectamente funcionales. Aprobado justito. **55**

■ **SONIDO** Melodías de acompañamientos y escasos efectos. Lo mejor, la voz del tutor, aunque os advertimos que puede acabar cansando. **60**

■ **DURACIÓN** Ameno y tranquilo, es perfecto para echar partidas esporádicas y breves de cuando en cuando. Si jugáis solos lo quemaréis rápido. **73**

■ **DIVERSIÓN** En una tarde podréis dominar todas las pruebas, aunque invita a ir mejorando marcas. En compañía, imperecedero como el Trivial. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

La irrupción de la serie "Touch Generations" en Wii nos trae un título que puede ser disfrutado por todos, por muy poca experiencia que tengan en el mundo de los videojuegos. En solitario da poco de sí y cuando seáis unos máquinas en las 15 pruebas perderá su interés. Sin embargo, es perfecto para juntar a familiares y amigos sin experiencia para disfrutar de una sesión de sana diversión consolera y demostrar quién es el "listillo" del grupo. Otra gran baza que no podemos dejar de comentar es su reducido precio.

■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1-16 JUGADORES (Online) ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: 7 de septiembre ■ 3







CONVIÉRTETE EN CAMPEÓN

Si no os sentís identificados con ninguno de los corredores reales de Moto GP, el modo Carrera nos propone convertirnos en el piloto revelación de la temporada. Aquí os explicamos como funciona:

1. **CREAMOS UN PILOTO**, y elegimos, entre un montón, los colores y emblemas de su mono y de su moto.

2. **LAS RONDAS DE CLASIFICACIÓN** sirven para que nos familiaricemos con los diferentes trazados del mundial.

3. **EN LAS CARRERAS** obtenemos puntos que sirven para mejorar distintos apartados de la motocicleta.



EL CAMPEONATO DE MOTO GP está fielmente reflejado en este simulador, en el que tenemos a nuestra disposición todos los pilotos y circuitos reales.

EL MUNDIAL EN TUS MANOS
MOTO GP 07

Si no estáis contentos con la clasificación actual del mundial de Moto GP, ahora podéis subiros a cualquiera de las motos oficiales y demostrar quién es el que manda.

ROSSI

El 7 veces campeón del mundo, conocido popularmente como "Il Dottore", es el piloto estrella de Fiat Yamaha.

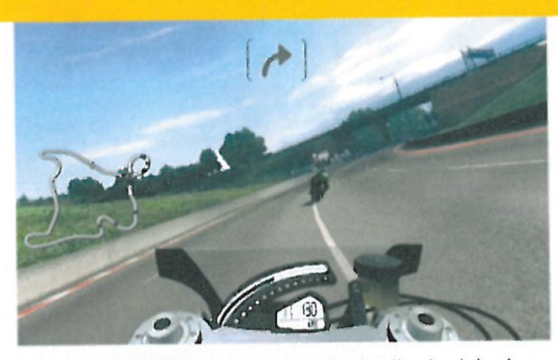


UN NUEVO MUNDIAL DE MOTOCICLISMO arranca en nuestra consola gracias a esta entrega de «Moto GP», el único juego que cuenta con la licencia oficial de este campeonato en Xbox 360. Como no podía ser de otra manera, esta nueva versión cuenta con todos los pilotos y circuitos reales actualizados a la temporada 2007, incluyendo el nuevo circuito de Misano, sede del Grand Prix de San Marino. A bordo de las monturas de pilotos como Rossi o Pedrosa, tenemos que competir a lo largo de 4 modos distintos entre los que sobresale el Campeonato, que tiene un desarrollo igual que el mundial de Moto GP, con las rondas de práctica, clasificación y carrera.

Por otra parte, en el modo Carrera tenemos que crear un piloto desde cero e ir mejorando sus habilidades con los puntos que conseguimos ganando carreras, y que nos permiten potenciar distintos aspectos de nuestra moto, como la aceleración, la frenada o la maniobrabilidad.

EL MODO EXTREME VUELVE A ESTAR PRESENTE, y en él tenemos a nuestra disposición un buen número de motocicletas "de calle" con las que disputar emocionantes carreras en 16 circuitos urbanos ambientados en ciudades como Barcelona o Praga. En esta modalidad el ritmo es mucho más ágil que en las carreras de Moto GP, donde el control –pese a que podemos elegir el grado de simulación- se muestra más exigente y nos obliga a trazar con sumo cuidado cada curva. Esto supone el mayor reto del juego, ya que aun en los niveles de dificultad más elevados la IA de los rivales no es muy alta y se echa en falta que

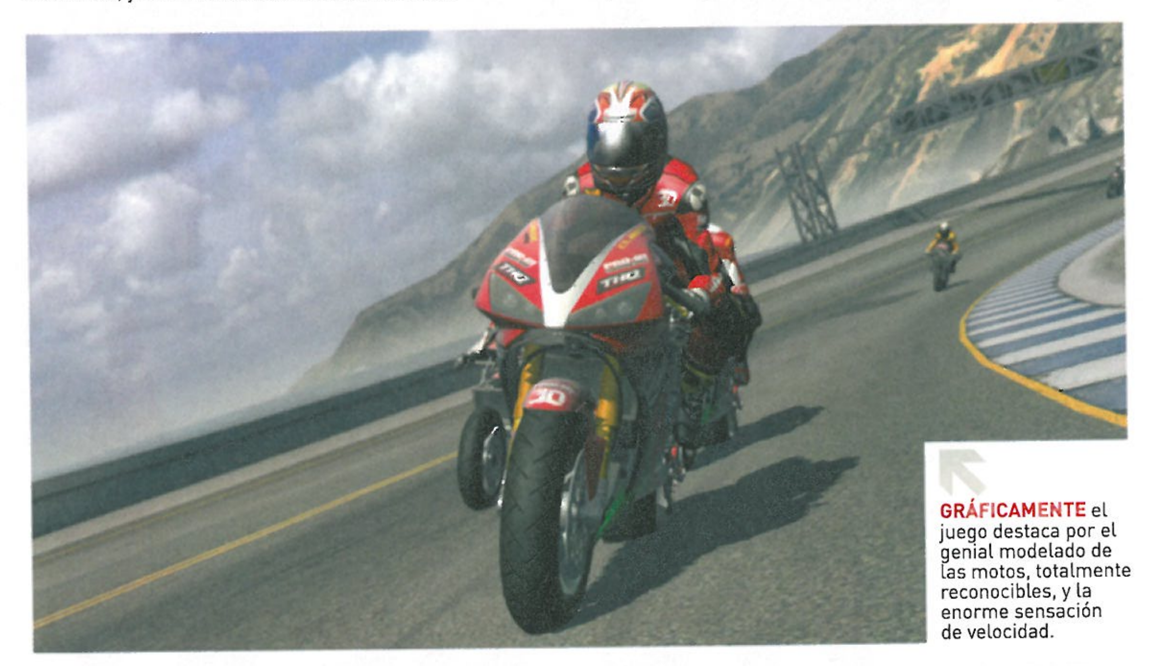




LA VISTA INTERIOR muestra con todo detalle el salpicadero de la moto, y es la más realista a la hora de jugar.



LA LLUVIA, además de estar realizada de manera espectacular, hace mucho más difícil el manejo de la moto.



GRÁFICAMENTE el juego destaca por el genial modelado de las motos, totalmente reconocibles, y la enorme sensación de velocidad.

DOS ESTILOS BIEN DIFERENCIADOS



LAS CARRERAS MOTO GP reflejan fielmente el espíritu de esta competición, y las carreras son más tácticas.



EN LAS CARRERAS EXTREMAS los circuitos son menos exigentes y prima la velocidad por encima de todo.

CARRERAS EXTREMAS

En el modo Extremo tenemos la posibilidad de disputar emocionantes carreras en 16 circuitos ficticios con otros pilotos y motocicletas que no tienen nada que ver con los del campeonato de Moto GP. Esto aporta mucha variedad al juego, ya que estas carreras tienen un enfoque diferente. Estas son sus claves:



LOS PILOTOS SON FICTICIOS, y las motos, pese a ser de gran cilindrada, son muy distintas a las del campeonato de Moto GP.



LOS TRAZADOS SON URBANOS, y están ambientados en lugares tan dispares como Tokio, Barcelona o Andalucía.



EL RITMO DE LAS CARRERAS es mucho más arcade, y no hay que preocuparse tanto en trazar correctamente las curvas

tengan un comportamiento más "agresivo". Por su parte, el motor gráfico es el mismo que vimos en la anterior entrega, pero con algunas mejoras como la calidad de las texturas, nuevos efectos y una velocidad más estable, que ha conseguido reducir –aunque no eliminar del todo- las molestas ralentizaciones. En resumen: es un simulador muy completo, pero que no aporta grandes novedades respecto a la anterior entrega.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LICENCIA** está actualizada a la temporada 2007, por lo que están todos los pilotos y circuitos reales.
- **EL MODO EXTREME** hace que tengamos "dos juegos en uno", ya que es muy distinto al Mundial.

lo peor

- **LA FALTA DE NOVEDADES** hace que más que un juego nuevo parezca una actualización.
- **LA BAJA INTELIGENCIA DE LOS RIVALES.** Adelantar puestos es fácil incluso tras una caída.

alternativas

La única alternativa al uso es la anterior entrega de **«Moto GP»**, que es inferior en todos los apartados. Sin embargo, sí hay otros juegos de velocidad en los que aparecen motos, como **«Test Drive: Unlimited»**, en el que la libertad es enorme. Si tenéis paciencia, en octubre se lanzará **«Project Gotham 4»**, que tendrá motos también.

- **GRÁFICOS** Los pilotos y circuitos están bien realizados, y la sensación de velocidad es muy buena, aunque sufre ligeras ralentizaciones. **83**
- **SONIDO** El rugido de los motores suena igual que los de verdad, y las melodías que amenizan las carreras son de corte rockero. **85**
- **DURACIÓN** Los 4 modos aseguran diversión para mucho tiempo, y las carreras online son una fuente inagotable de diversión. **88**
- **DIVERSIÓN** Las carreras son emocionantes y reflejan bien el espíritu de Moto GP, pero los rivales no son demasiado listos. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Estamos ante un simulador muy completo y realista, pero condicionado a si tenéis la pasada entrega o no. Y es que los chicos de Climax han tomado como base «Moto GP 06», han actualizado los datos y han pulido algunos defectos, como el control de las motocicletas, que ahora responden de una manera más eficiente, o el apartado técnico, en el que se han incluido nuevos efectos, mejores texturas y se han eliminado casi por completo los molestos "tirones". Si no lo habéis jugado, merece la pena, pero si teníais el anterior...

■ MUSICAL ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



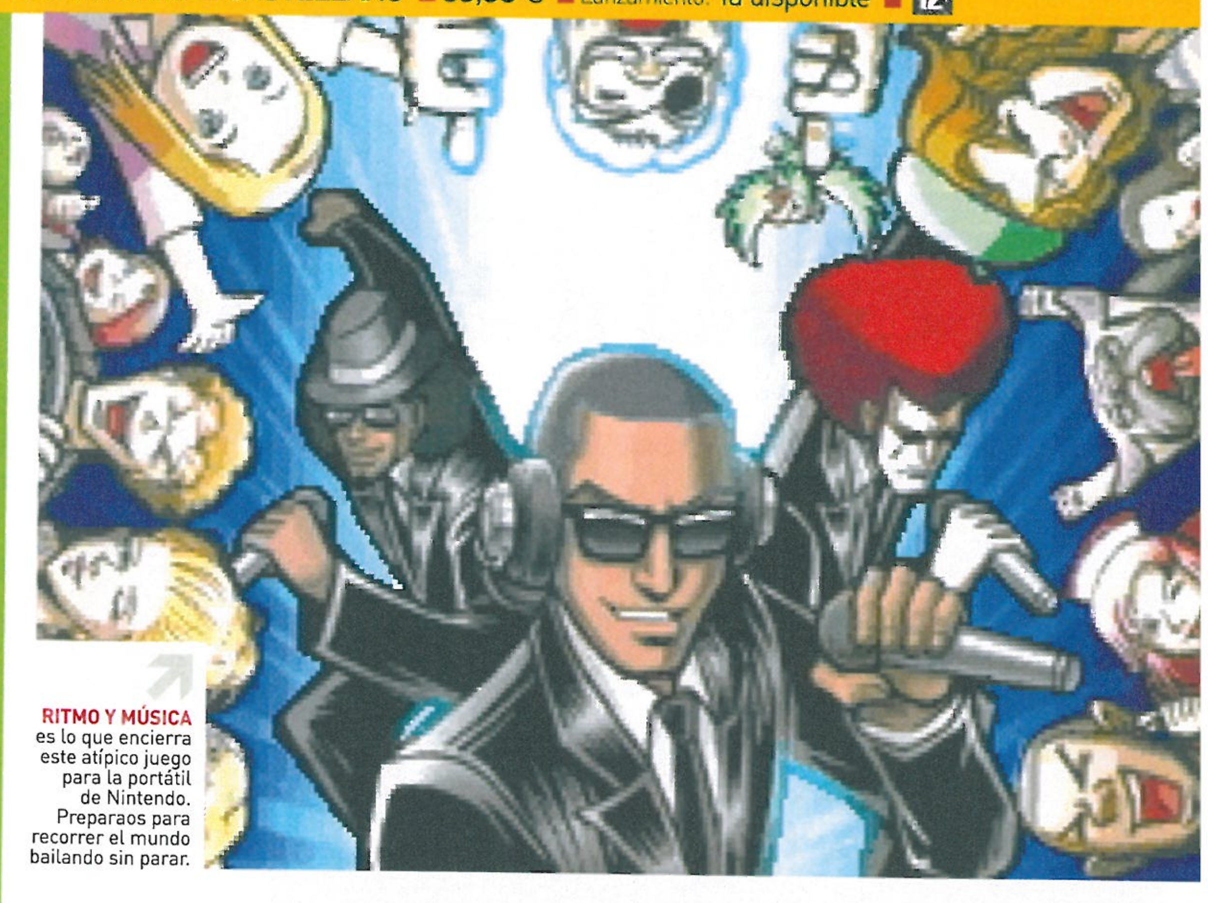




BAILE DE SALÓN

«Elite Beat Agents» tiene 2 tipos de movimientos y dominarlos no es una tarea nada fácil:

1. **UNA BARRA**, el Elit-ó-metro, mide cómo lo hacemos. Si falláis mucho se agotará y... game over.
2. **LOS PASOS DE BAILE** se realizan "pinchando" sobre unos círculos numerados cuando se cierran del todo. Los hay simples y múltiples.
3. **"BAILE"** es como se ha llamado a una barra que hemos de recorrer arrastrando la bola que aparece.



RITMO Y MÚSICA es lo que encierra este atípico juego para la portátil de Nintendo. Preparaos para recorrer el mundo bailando sin parar.

EL RITMO EN TUS DEDOS

ELITE BEAT AGENTS

Ya no hace falta tener el ritmo en los pies para bailar como Chayanne. Mejor practicad con el stylus, que es el nuevo rey de la pista.

■ **YA ES POSIBLE MOVER EL ESQUELETO** con nuestra portátil. Coged la DS, el stylus y preparaos para sentir también el ritmo en el sofá, el autobús o el baño, porque «Elite Beat Agents» es un juego de baile táctil. Sus protagonistas son unos agentes tipo FBI que resuelven problemas meneando las caderas. El desarrollo en cada "caso" consiste en pinchar con el lápiz al ritmo de la música según nos lo indican unos círculos. Mientras, los agentes tridimensionales bailan o se tropiezan según lo hagamos nosotros. Un planteamiento sencillo que poco a poco nos domina por su manejo intuitivo y que hace que ir afrontando niveles sea realmente "viciante" en un longevo modo Historia. Además tiene buenos detalles, como grabar nuestros mejores bailes.

→ **EL SONIDO ES LO QUE MÁS DESTACA,** gracias a unas melodías a años luz de otros juegos de DS. Incluye 19 temas pop y rock como "Material girl" (Madonna) o "Believe" (Cher). Cada uno viene acompañado por un cómic animado y, a pesar de que no son las ver-

AGENTE →

Los agentes federales de las pelis no dudan en sacar una pistola cuando la cosa se pone fea, pero estos tipos se las gastan bailando como coristas.



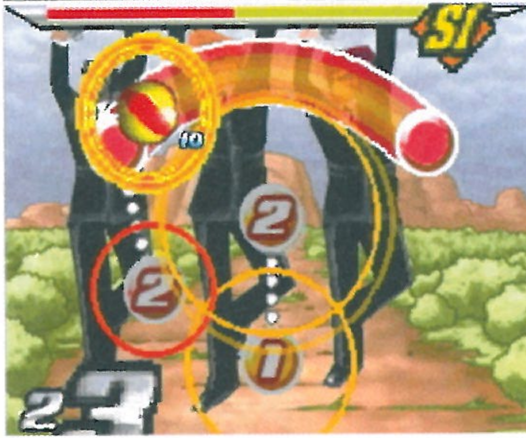


ESTA RUEDA aparece de vez en cuando. Hay que hacerla girar con el stylus y sirve para ganar vida o sumar puntos.



LOS COLORES AYUDAN a distinguir unas cadenas de números de otras. Estad atentos, porque el ritmo no para.





LA COSA SE COMPLICA según vamos superando niveles. Los simples "pasos" se convierten en secuencias de infarto.

TAMBIÉN POR LOS OJOS

No sólo por el oído entra «Elite Beat Agents». Su apartado gráfico no se ha descuidado en absoluto. Sirvan dos ejemplos:





LOS CÓMIC que acompañan cada tema derrochan buen humor y calidad en el dibujo.





ESTE VISTOSO MUNDO tridimensional hace las veces de menú para elegir canciones.

DIME CON QUIÉN BAILAS...



LA DIFICULTAD ESTÁ MARCADA por el agente al que escogemos. Spin es el mejor para tomar contacto.



CON 'J' Y SU TUPÉ la cosa se complicará una barbaridad. Los bailarines acompañantes son siempre los mismos.

siones originales, están realmente logrados. El número se antoja algo escaso, pero la creciente dificultad hace que las mismas canciones se vuelvan auténticos retos para nuestro ritmo. El acierto con que se ha llevado el género a la portátil, las canciones, el vistoso apartado gráfico, la demencial diversión y poder disfrutarlo en compañía (4 enfrentados y 2 cooperativos con una tarjeta), completan uno de los títulos de la temporada.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LO BIEN QUE SE HA ADAPTADO** el género de baile a la pantalla táctil. Divertidísimo.
- **SU ENDIABLADA DIFICULTAD**, que os "picará" una y otra vez hasta superar un nivel.

lo peor

- **LOS MENOS PACIENTES SE PUEDEN DESANIMAR** por su dificultad, precisamente. ¡Ánimo!
- **19 CANCIONES PARECEN POCAS** y no son las originales. Eso sí, son unas versiones geniales.

alternativas

Si queréis más baile portátil, en GBA están los "reguleros" **«Britney's Dance Beat»** y **«Space Channel 5»**, ya que en DS no hay nada parecido. En sobremesa está la saga **«Dance»** de Konami (PS2) y ahora **«Boogie»** para Wii. Si en lugar de bailar os va tocar música, en PS2 y Xbox 360 podéis optar por los **«Guitar Hero»**.

GRÁFICOS Más que correctos. Divertidos cómics 2D y bien animados bailarines 3D. Los menús, como el mapa-mundi, son muy vistosos. **87**

SONIDO Sobresaliente. Las melodías os harán mover las piernas mientras jugáis, aunque sólo os haga falta el stylus para "bailar. **95**

DURACIÓN Repetiréis una y otra vez hasta superar ese nivel que se resiste. Casi es necesario memorizar los pasos y eso alarga mucho su vida. **92**

DIVERSIÓN El desarrollo es deliciosamente adictivo. Además, ofrece una experiencia fresca en el catálogo de DS. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Como quien no quiere la cosa, «Elite Beat Agents» se ha "colado" en el catálogo de DS como uno de sus juegos más originales y entretenidos. Os aconsejamos que le deis una oportunidad, porque no sólo ofrece diversión directa, sino todo un reto gracias a su endiablada dificultad. De hecho, puede que los menos hábiles lo encuentren demasiado exigente, pero el que no desespere vivirá una experiencia realmente satisfactoria. Bien acabado en todos sus apartados, peculiar, divertidísimo... casi obligatorio.

■ AVENTURA DE TERROR ■ PLAYLOGIC ■ 1-2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanz.: 7 de septiembre ■ 18+











EL TERROR PSICOLÓGICO ataca de nuevo en PS2 en esta aventura de acción, en la que es posible jugar acompañado de un amigo.

SOBREVIVE EN COMPAÑÍA

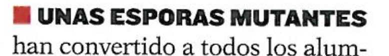
El desarrollo del juego es el típico de los "Survival Horror", pero adaptado a la circunstancia de que en todo momento salen dos personajes en pantalla. Esto es lo que hay que hacer:

1. **ELIMINAR A LOS ENEMIGOS** que nos salen al paso. Nuestro compañero siempre trata de ayudarnos a seguir con vida.
2. **SOLUCIONAR PUZLES** de todo tipo, y en los que a menudo hay que acertar con el personaje que escogemos.
3. **COOPERAR CON EL COMPAÑERO** para solventar ciertas situaciones, como por ejemplo sortear un muro.

TERROR "DE CÁTEDRA"

OBSCURE II

Los alumnos de esta universidad no temen ni a los profesores, ni a los exámenes de junio... ¡Demasiado tienen los pobres con evitar que se los coman los monstruos!



■ **UNAS ESPORAS MUTANTES** han convertido a todos los alumnos y profesores de una universidad en monstruos... bueno, a todos no, porque 9 estudiantes han evitado el contagio y ahora están dispuestos a recorrer cada recoveco del campus mientras despachan a todas las criaturas que se les ponen por delante, recolectan pistas y solucionan puzzles de todo tipo. Eso sí, como la cosa no pinta nada bien, deciden hacerlo de dos en dos. Y es que durante toda la aventura controlamos a una pareja de personajes, que van cambiando en cada capítulo, y entre los que nos podemos intercambiar en cualquier momento o, mucho mejor, ¡ceder el control de uno de ellos a un amigo para avanzar juntos!

→ **ELEGIR EL PERSONAJE PARA CADA SITUACIÓN** es fundamental para avanzar, ya que cada uno de ellos tiene una habilidad especial requerida para superar ciertos objetivos, como por ejemplo forzar una cerradura o "hackear" un ordenador. Esto aporta bastante variedad a la aventura, pero cuando el segundo personaje es controlado por la máquina nos encontramos con que su IA es bastante limitada y únicamente se limita a seguirnos o a disparar, e incluso nos estorba poniéndose delante de



STAN

Este personaje, al que ya conocimos en el primer juego, es uno de los protagonistas. Su mayor habilidad es forzar cerraduras.

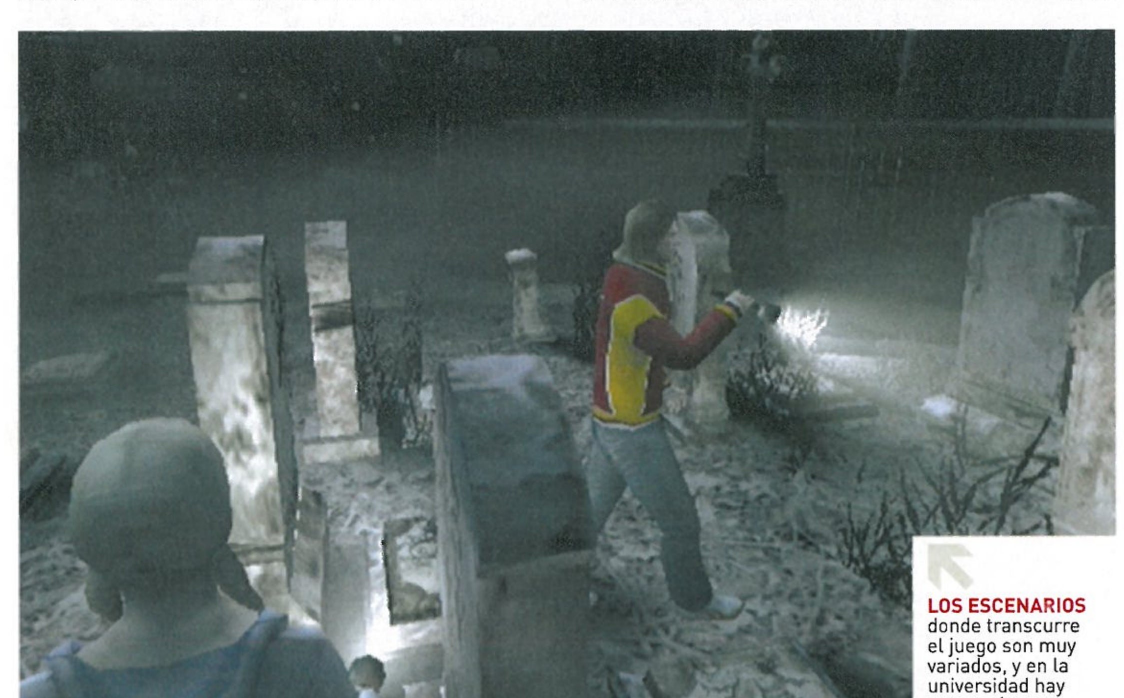




LAS ARMAS que encontramos durante la aventura son de todo tipo, desde bates de béisbol, pistolas o "tasers".



EXPLORAR A FONDO es clave, ya que en cualquier lugar podemos hallar pistas o incluso usar elementos como arma.

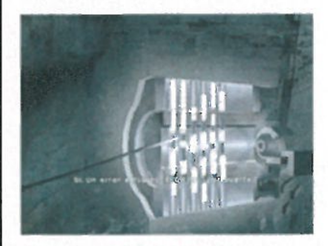


LOS ESCENARIOS donde transcurre el juego son muy variados, y en la universidad hay aulas, sótanos y hasta un cementerio.



TODO UN EQUIPAZO

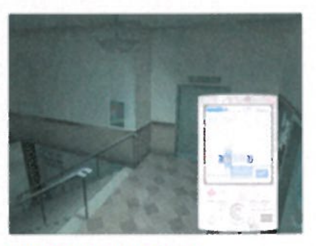
Cada uno de los 9 personajes que podemos manejar durante la aventura tiene unas habilidades características que le permiten resolver ciertas situaciones, por lo que siempre hay que elegir bien. Aquí tenéis algunos ejemplos de ello:



FORZAR CERRADURAS es cosa de Stan, un chico de la calle al que no hay candado o blindaje que se le resista.



SVEN TIENE MUCHA FUERZA, lo que le permite arrastrar objetos de gran tamaño, así como golpear muy duro.



MEI ES UNA HACKER CONSUMADA y tiene mucha facilidad para descifrar códigos y piratear sistemas informáticos.

ciertos objetos o puertas. Tampoco ayuda la cámara, que a menudo se coloca incorrectamente.

Si a todo esto le sumamos un apartado gráfico irregular, que combina buenos detalles como la conseguida atmósfera con otros bastante mejorables, como las animaciones de los personajes, nos queda con un "survival horror" bastante normalito, cuya mayor baza es la posibilidad de jugar junto a un compañero.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **JUGAR CON UN AMIGO** la totalidad de la aventura aporta mucha diversión al desarrollo.
- **LA ATMÓSFERA** está bien conseguida, y logra crear momentos de tensión y darnos más de un susto.

lo peor

- **LA INTELIGENCIA** de nuestro compañero cuando es manejado por la CPU deja bastante que desear.
- **LA CÁMARA**, que se descontrola a menudo y nos desorienta o hace que perdamos a los enemigos.

alternativas

Si nos guiamos por el tema de la "cooperación", **«Resident Evil Outbreak File 2»** ofrece grandes momentos, eso sí, online. Siguiendo en esa línea, podéis probar **«Haunting Ground»**, en el que el fiel perro Hewie nos acompaña siempre. Ya más enfocado a la acción, no os podéis perder un juegazo como es **«Resident Evil 4»**.

GRÁFICOS La fluidez es buena y la tétrica atmósfera nos mete de lleno, pero las animaciones de los personajes y la cámara son muy mejorables. 79

SONIDO Las melodías ambientales se mezclan con otras de corte rockero dependiendo el momento de la aventura. Las voces están en inglés. 82

DURACIÓN Completar los doce capítulos lleva de 6 a 8 horas, dependiendo de lo que nos entretengamos en resolver los puzles. 78

DIVERSIÓN Si jugamos con un amigo la aventura ofrece muy buenos momentos, pero si lo hacemos solos se muestra bastante irregular. 80

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

La continuación de «Obscure» ha apostado por la misma fórmula que su predecesor, lo que significa que basa su mayor atractivo en la posibilidad de completar la aventura junto a un amigo y en ofrecernos una atmósfera inspirada en las pelis de terror de adolescentes. Sin embargo, no termina de cuajar debido a algunos problemas, como la reducida IA de nuestro acompañante, un sistema de cámaras mal implementado o defectos gráficos, como las "robóticas" animaciones de los personajes principales.

CARLOS BURDALO



■ ROL ■ CAPCOM ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: 7 de septiembre ■ 12+



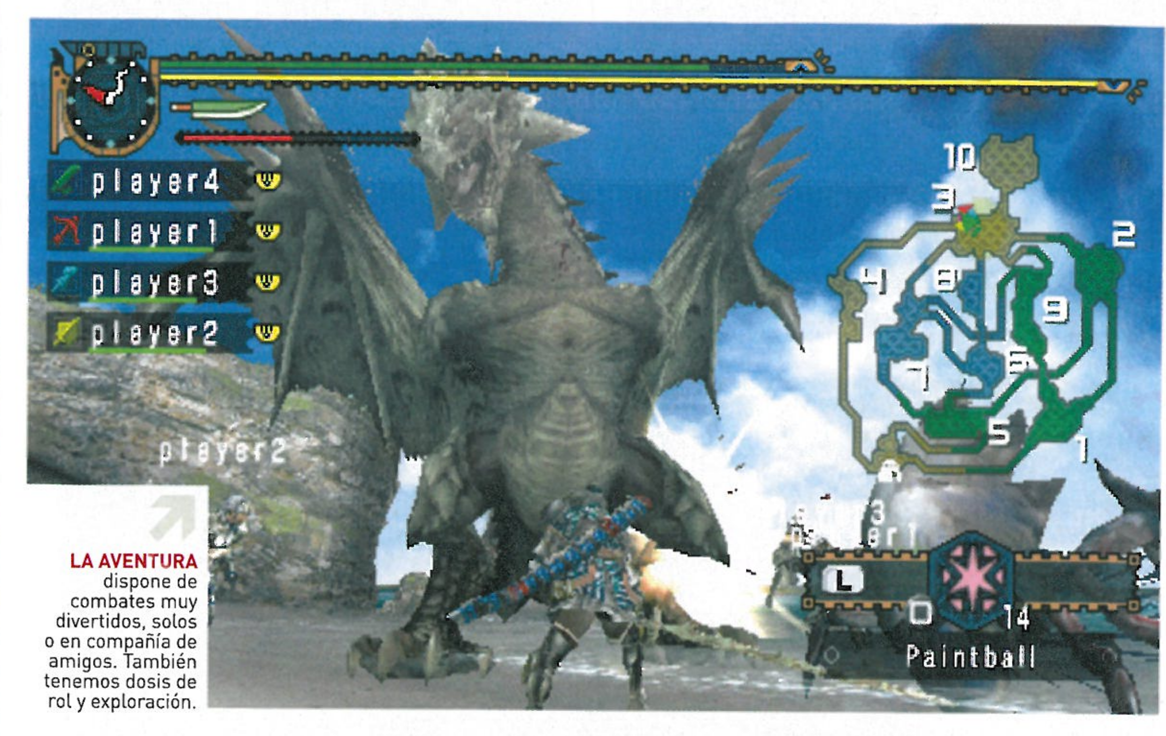
LA CACERÍA ESTÁ SERVIDA

Capturar mastodónticas criaturas no es tarea fácil. Deberemos dominar todo tipo de técnicas para convertir nuestra "montería" en todo un éxito.

1. CREAD VUESTRO PERSONAJE de entre un total de 32 rostros, 25 peinados, diversos trajes y voces... La aldea Pokke, punto de partida de la aventura, también es personalizable. Explorad y conversad con los aldeanos.

2. LAS MISIONES se nos asignarán dependiendo de nuestro rango. Son muy variadas (recolectar, pescar, buscar tesoros...), aunque las más divertidas son las de caza. Hay un total de 700 armas y 1400 armaduras.

3. LAS BESTIAS son grandes y poderosas. Para acabar o atrapar a algunas de ellas deberemos formar grupos de hasta cuatro jugadores. El juego dispone de un completo modo multijugador wi-fi. ¡Viva la cooperación!



LA AVENTURA dispone de combates muy divertidos, solos o en compañía de amigos. También tenemos dosis de rol y exploración.







LAS MISIONES se desarrollan a lo largo de diferentes momentos del día. Los efectos meteorológicos como la lluvia o la nieve influyen en la inteligencia artificial de los monstruos.

CAZADORES DE BOLSILLO

MONSTER HUNTER FREEDOM 2

Acción, aventura, rol... El juego más vendido en Japón para la portátil de Sony llega cargado de buenos ingredientes.

■ TRAS SU IMPARABLE ÉXITO EN TIERRAS NIPONAS (más de un millón de unidades vendidas en tan solo un mes), por fin tenemos en nuestras manos la conversión PAL de una de las secuelas más esperadas para PSP. Ambientado en una época futuro-medieval donde los cazadores de bestias acaparan toda la gloria, nuestro cometido es forjarnos un legendario nombre dentro de este popular gremio. Tras crear a nuestro protagonista, por delante tenemos 250 misiones en 8 escenarios diferentes, en los que debemos capturar a las criaturas más grandes y despiadadas que ha visto jamás una portátil.

→ LAS POSIBILIDADES DEL JUEGO SON INCREÍBLES. Adentrarse en el universo de «Monster Hunter» requiere dedicación y paciencia en el dominio de la gran cantidad de objetos, armas y corazas que hay a nuestra disposición. Tenemos la posibilidad de librar frenéticos enfrentamientos con hasta cuatro jugadores al mismo tiempo u optar por una completa aventura para un solo jugador, que despliega su verdadero potencial en las misiones más avanzadas. A nivel técnico, tanto el motor gráfico como la banda sonora brillan a gran altura, con especial mención al diseño de las bestias. Un juego difícil de dominar, pero muy divertido.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Los que disfrutaron de la primera entrega se divertirán de lo lindo. El resto deberá superar una curva de aprendizaje algo elevada, aunque el esfuerzo merece la pena.

PUNTUACIÓN FINAL 90

■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



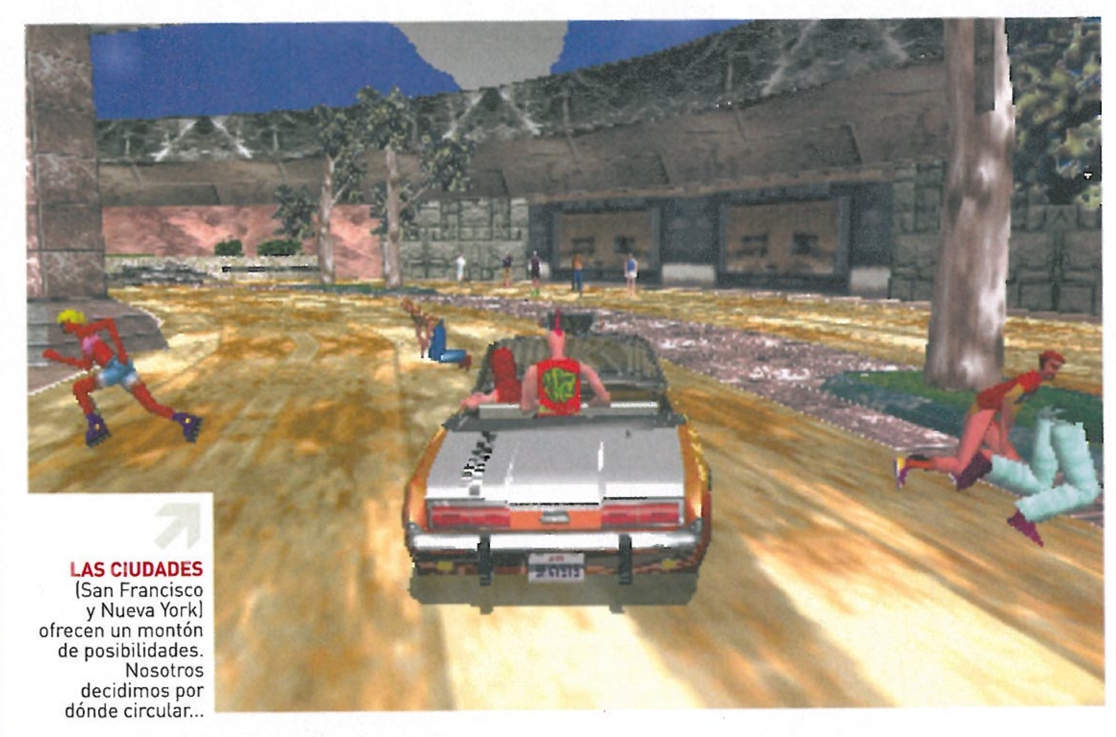
EL TIEMPO ES ORO

Cuanto más deprisa lleguemos al destino de nuestro cliente, más dinero nos reportará la carrera. Así que ya sabéis... ¡bajad la bandera y a correr!

1. EVITAR LOS CHOQUES es importante para ganar tiempo y no disgustar al cliente. Sin embargo, pasar rozando los otros coches nos ahorra tiempo y además nos da una "propinilla".

2. EL COLOR DEL CLIENTE, señalizado con el símbolo del dólar sobre su cabeza, nos indica la distancia de la carrera y con ello el dinero que ganaremos si le llevamos a tiempo.

3. VAMOS SIEMPRE CONTRARRELOJ, por lo que es muy importante llegar a tiempo a nuestro destino. De lo contrario, el cliente se pillará un buen mosqueo y se tirará en marcha del taxi, por lo que no recibiremos ninguna compensación económica.



LAS CIUDADES (San Francisco y Nueva York) ofrecen un montón de posibilidades. Nosotros decidimos por dónde circular...





PODEMOS INTERACTUAR con los objetos del escenario: cajas, coches, quioscos. Aquí todo vale con tal de que el cliente llegue satisfecho al destino y nos deje una buena propina al final.

¡A LA CALLE DEL ARCADE, RÁPIDO!

CRAZY TAXI
LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS

Para triunfar en este juego no nos hace falta conocer todas las calles de la ciudad, pero sí tener unos nervios de acero.

■ **LAS DOS ENTREGAS DE «CRAZY TAXI»** bajan bandera en PSP después de pasearse por los salones recreativos, Dreamcast y PS2. Su característica más destacada es el toque arcade, que en esta conversión se ha mantenido al máximo nivel, al igual que el resto de sus cualidades: personajes, escenarios (San Francisco y Nueva York) y la recogida de clientes, que nos lleva a recorrer todos los rincones de la ciudad a toda velocidad mientras esquivamos el tráfico y los peatones para llevarles a su destino dentro del tiempo límite.

→ **TAMBIÉN SE INCLUYEN NOVEDADES,** como un modo multijugador que nos permite competir contra un amigo al que no sólo debemos batir consiguiendo más dinero, sino que incluso podemos robarle los clientes delante de sus narices. La duración se alarga también con los clásicos minijuegos, como conseguir el salto más largo en una rampa, explotar un determinado número de globos contrarreloj o una especie de carrera de vallas con el taxi. Técnicamente hablando, la portátil va sobrada: muestra unos gráficos potentes a una velocidad de vértigo y nos da la oportunidad de escuchar las canciones que tenemos almacenadas mientras conducimos nuestro taxi.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	88

Valoración Un juego divertido, para descargar adrenalina, y que además incluye un modo multijugador de lo más adictivo. Técnicamente explota muy bien la potencia de la PSP.

PUNTUACIÓN FINAL 86

■ VARIOS ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+









LAS INTERVENCIONES son un ejercicio de concentración, destreza y rapidez. Salvar al mundo de un virus terrorista es nuestro objetivo en este juego.

¡A OPERAR!

Las posibilidades de control que nos ofrece el sensor de movimiento de Wii permiten unas intervenciones casi reales:

1. INCISIONES: El primer paso. Hay que limpiar la herida y abrir con el bisturí. Elegimos herramienta con el nunchaku y la utilizamos con el botón A.

2. UNA VEZ DENTRO, llegan las verdaderas dificultades. Tendremos que drenar heridas, utilizar láser, extirpar tumores o estabilizar al paciente a base de gel o líquido antibiótico.

3. SUTURAR: Lo último para alcanzar una operación con éxito. Hay que coser la parte del cuerpo tratada, desinfectarla y, ya por último, vendarla.

EL QUIRÓFANO EN CASA

TRAUMA CENTER: SECOND OPINION

Es hora de volver a enfundarnos los guantes y convertirnos en un excelente cirujano sin tener que aprobar antes la carrera de medicina.

DEREK →

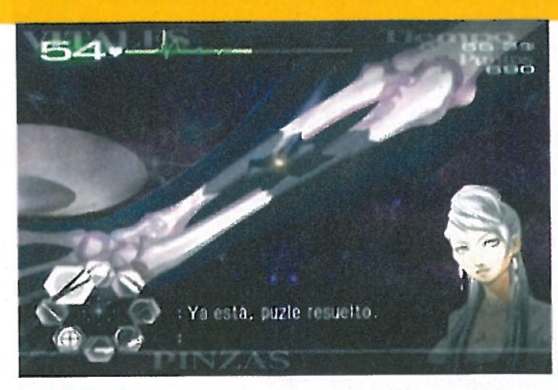
Con 26 años y recién acabada su residencia en Hospital Esperanza, aún no sabe lo que se le viene encima. Aunque es un poco despistado, cuenta con un gran potencial médico.

■ **UN VIRUS MORTAL AMENAZA A LA HUMANIDAD,** y solo el personal médico del Hospital Esperanza (con su cirujano Derek Stiles a la cabeza) puede erradicarlo con firmeza. Nuestra misión, en la piel del Dr. Stiles, es la de salvar a decenas de pacientes que presentan todo tipo de enfermedades mientras nos vemos envueltos en una trama argumental propia del mejor drama médico televisivo. Para alcanzar el éxito en nuestras operaciones disponemos de un completo instrumental quirúrgico y nuestra habilidad a los mandos del wiimote y el nunchaku: utilizamos la mano derecha para manejar los instrumentos (con un puntero) mientras seleccionamos el bisturí, la sutura o el láser con el stick analógico. «Trauma Center: Second Opinion», se presenta así como una adaptación del juego aparecido en Nintendo DS, con algunas novedades como capítulos inéditos o nuevas herramientas como el desfibrilador. ¿Preparados para jugar a los médicos?

→ **EL CONTROL DEL JUEGO ES LO MÁS DESTACADO.** La sencillez de manejo, precisión del puntero y velocidad a la hora de intercambiar entre los más de doce instrumentos es excelente, siempre a dos manos y convirtien-







LOS PUZLES también están presentes en plena operación. Deberemos rotar algunas piezas para encajar los huesos.



LOS CONSEJOS de nuestra enfermera Angie son cruciales para alcanzar el éxito. Nos dirá qué herramientas utilizar.



EL DESFIBRILADOR es una de las novedades. Nos permite recuperar el ritmo cardíaco del paciente para seguir con la intervención.





UNA SEGUNDA OPINIÓN

Aunque se trata básicamente de una adaptación de lo visto en Nintendo DS, el juego incorpora algunas novedades dignas de mención, así como algunos apartados que merecen la pena ser rescatados. Una nueva revisión.



EL ARGUMENTO se desarrolla a lo largo del año 2018 en la ficticia ciudad Bahía Ángeles. Todo un drama médico.



NOZOMI WEAVER es una misteriosa cirujana que manejaremos en algunos momentos del juego.



LOS RESULTADOS dependerán de nuestra habilidad y destreza a lo largo de la operación. Todas se pueden repetir.

do cada operación en un divertidísimo desafío que no nos cansaremos de repetir. El apartado técnico es simplemente correcto, con unos modelados 3D de las diferentes partes y órganos del cuerpo muy sencillos. Una mayor duración (cuenta con tan solo seis capítulos) y modos de juego hubieran convertido a este «Trauma Center» en un título sobresaliente. Aun así, resulta tremendamente divertido y recomendable.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL COMPLETO CONTROL,** una lección de sencillez, precisión y velocidad a dos manos.
- **LA DIVERSIÓN** de cada operación. Las repetiremos una y otra vez para conseguir más puntos.

lo peor

- **LA DURACIÓN** es breve. Tiene pocos episodios y escasos modos de juego (nada de dos jugadores).
- **EL APARTADO TÉCNICO,** demasiado sencillo. Gráficos y banda sonora simplemente correctos.

alternativas

La siguiente entrega [«Trauma Center: New Blood»] no llegará hasta el año que viene. Si buscáis títulos que expriman vuestro cerebro y resulten igual de divertidos, probad con el matemático «Big Brain Academy» o el alocado «Wario Ware: Smooth Moves». Si os atrevéis a cambiar el quirófano por la cocina, vuestro objetivo debe ser «Cooking Mama».

GRÁFICOS Las diferentes partes y órganos del cuerpo han sido recreados de una forma muy sencilla. Ningún aspecto que destacar. **74**

SONIDO La banda sonora acompaña correctamente, con especial protagonismo en los momentos más críticos de cada operación. **76**

DURACIÓN Aunque resulta breve por sus escasos capítulos y modos de juego, no os cansaréis de perfeccionar vuestras operaciones una y otra vez. **78**

DIVERSIÓN Resulta prácticamente imposible dejar los mandos una vez hemos iniciado el juego. Sencillo, rápido y muy, muy divertido. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

La adaptación del título para Nintendo DS debuta en Wii con un resultado notable gracias a una excelente adaptación del control con el wiimote y el nunchaku. Podría haberse mejorado el resultado final incluyendo más episodios y modos de juego (tendremos que esperar a la tercera parte para operar al mismo tiempo con otro colega), así como elaborando un poco más su apartado técnico. A pesar de eso, el juego resulta divertidísimo y todo un ejemplo de lo que Wii puede dar de sí en términos de control y manejo.

■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanz.: 7 (Xbox 360) y 28 (PS3) de septiembre ■ 





JUGARSE EL TIPO rodando las escenas más peligrosas de 6 películas distintas es lo que nos propone este original juego de conducción.

EL "DOBLE" DE EMOCIÓN

STUNTMAN: IGNITION

¿Os imagináis a Penélope Cruz tirándose desde un helicóptero en la nueva película de Almodóvar? No, porque para eso están los especialistas. ¡Y ahora podéis ser uno!

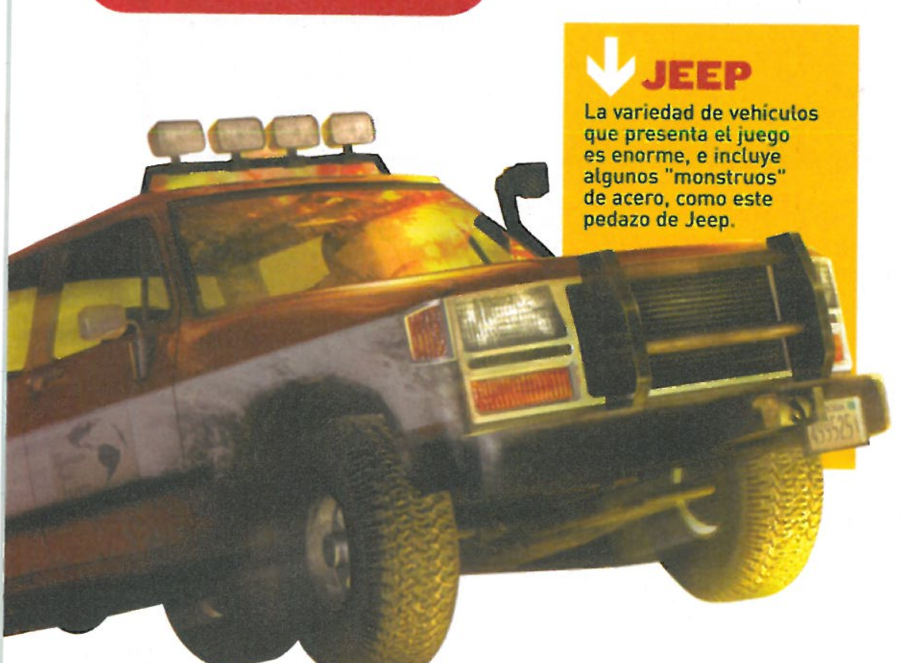
CONQUISTA HOLLYWOOD

El modo profesión es el principal del juego, y en él tenemos que superar las diferentes tomas de 6 películas distintas para lograr ser alguien en el mundo de los especialistas. Así funciona:

1. LA TOMA es explicada al principio por el director. Tenemos que estar siempre muy atentos a sus indicaciones.

2. SEGUIR LOS ICONOS que hay repartidos a lo largo y ancho de los escenarios es fundamental si no queremos cometer errores.

3. LOS PUNTOS EXTRA se obtienen si, además de cumplir los objetivos, nos adornamos con derrapes, saltos, etc.



JEEP

La variedad de vehículos que presenta el juego es enorme, e incluye algunos "monstruos" de acero, como este pedazo de Jeep.

■ **UN NUEVO ESPECIALISTA HA LLEGADO** a Hollywood dispuesto a labrarse un nombre en el mundo del cine, pero para conseguirlo tiene que demostrar su pericia al volante doblando las escenas más arriesgadas de 6 películas diferentes. A lo largo de las 36 tomas que incluye «Stuntman: Ignition» tenemos que manejar siempre al límite más de 20 vehículos, que van desde turismos a motos, pasando por camiones o aerodeslizadores. El objetivo es seguir a pies juntillas las indicaciones que nos da el director antes de cada escena, así como realizar las acciones que se nos indican en pantalla mediante iconos, y que incluyen elementos tan espectaculares como saltos, derrapes o explosiones.

➔ **LAS DIFERENCIAS ENTRE LOS VEHÍCULOS** son notables y el manejo cambia radicalmente según cuál conducimos. Esto aporta mucha variedad al frenético ritmo de juego, en el que cada escena parece aún más dura que la anterior. Lo malo es que si tenemos más de 5 fallos debemos repetir la toma desde el inicio, algo que se hace demasiado tedioso. Por suerte podemos buscar más variedad en el modo Constructor, que nos permite crear circuitos desde cero incluyendo elementos como ram-





SEGUIR LAS INDICACIONES es vital para superar las tomas, y siempre hay que hacer todo lo que manda el director.



ALGUNAS MANIOBRAS requieren de una destreza y unos reflejos bastante altos. ¡No vale cerrar los ojos!



LAS TEMÁTICAS DE LAS PELIS son diferentes entre si, y van desde una de guerra a otra que recuerda mucho a los films de James Bond.

UNOS EFECTOS ESPECIALES "DE CINE"



LA CÁMARA ofrece planos así de espectaculares cuando realizamos saltos o maniobras especialmente molonas.

LOS EFECTOS GRÁFICOS, como la distorsión por el calor, el humo o la textura del agua están muy logrados.

CONDÚCELO TODO

En las 36 tomas en las que se divide el juego manejamos más de una veintena de vehículos diferentes. Los hay de varias clases y tamaños. ¡Aquí tenéis una muestra!



LOS TURISMOS son los más utilizados, y a veces nos toca conducir cada chatarra...



LOS DEPORTIVOS tienen mucha potencia, y nos permiten hacer saltos y maniobras increíbles.



LAS MOTOS son muy versátiles, y con ellas podemos realizar adelantamientos imposibles.



LOS VEHÍCULOS ESPECIALES incluyen tráilers, furgones y hasta deslizadores acuáticos.

pas o loopings, para que podamos realizar tomas a nuestro gusto.

Este desarrollo va acompañado de un apartado gráfico en el que destacan las texturas y los efectos, pero no especialmente el diseño de vehículos y escenarios. También aparece alguna ralentización esporádica cuando la carga de efectos en pantalla es brutal, aunque no afectan para nada a la diversión. ¿Listos para convertiros en especialistas? HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL RITMO** es frenético, y cada una de las tomas es un auténtico reto en el que no hay respiro.

■ **LA VARIEDAD** de vehículos que podemos pilotar es muy elevada, y todos se conducen de forma distinta.

lo peor

■ **LA DIFICULTAD** es elevada, ya que cuando acumulamos fallos nos obligan a repetir toda la toma.

■ **HAY POCAS TOMAS**, ya que las 36 disponibles se quedan cortas. Hubiera molado incluir más pelis.

alternativas

Por su mecánica es difícil encontrar juegos similares. En PS3 lo más parecido es **«Motorstorm»**, que ofrece carreras extremas. En 360, **«Burnout Revenge»** resulta ideal para liberar adrenalina. Ya para las dos consolas, **«Need For Speed Carbono»** propone unas carreras muy intensas con un gran componente "tuning".

■ **GRÁFICOS** Los efectos juegan un papel importante y están bien logrados, pero los modelos de los vehículos no son especialmente buenos. 81

■ **SONIDO** La música es cañera y acorde con la temática de la película que estemos rodando, y el doblaje al castellano es más que correcto. 90

■ **DURACIÓN** Las 36 tomas se hacen cortas, aunque "pican" para intentar mejorar la puntuación. Los modos online y Constructor alargan su vida. 84

■ **DIVERSIÓN** El ritmo es frenético, y hay mucha variedad de vehículos, pero repetir las tomas acaba siendo una cuestión de ensayo y error. 83

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

El salto a la nueva generación le ha sentado bien a «Stuntman». Y es que, aunque la base es la misma que vimos en PS2 y Xbox, las mejoras introducidas no han sido pocas, como el depurado sistema de control o el enorme ritmo de todas las tomas. Sin embargo, las 6 películas se nos antojan un poco escasas, sobre todo teniendo en cuenta que las tomas duran unos pocos minutos, y tener que repetirlas desde el principio le "corta el rollo" a cualquiera. Aun así, se trata de un juego capaz de ofrecer momentos muy intensos.

■ MUSICAL ■ RED OCTANE ■ 1-2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (con guitarra, 79,95) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



1



2



3

MAMÁ, QUIERO SER ARTISTA

¿Cómo podemos convertirnos en una estrella de la música, adorada por los fans y dominadora de las mejores canciones? Pues no es muy difícil. Esto es lo que tenéis que hacer en el modo Carrera:

1. **USAMOS LA GUITARRA** para reproducir lo que se muestra en pantalla. Con los botones de colores marcamos la nota y con el pulsador blanco el ritmo. Podemos jugar a dobles, cada uno con su propia guitarra.
2. **TRAS CADA ACTUACIÓN** recibimos una calificación sobre cinco estrellas y se nos informa de la "pasta" que hemos ganado al terminar cada concierto.
3. **EN LA TIENDA** gastamos ese dinero para adquirir nuevas guitarras, diseños y un nuevo personaje: ¡la Muerte!



TREINTA TEMAS OCHENTEROS han de ser superados en este nuevo musical. Coged las guitarras y la laca para estar a la altura del grupo.





LA MECÁNICA no cambia respecto a los anteriores juegos. Las notas largas (izquierda) se tocan manteniendo pulsado el color correspondiente. La mayoría del tiempo hay que alternar (derecha) para mantener el medidor de Rock en la zona verde.

REVIVE LA MOVIDA... ROCKERA

GUITAR HERO: ROCK DE LOS 80

Peinados imposibles, ropa hortera y algunos de los mejores temas del rock... ¡Recuperamos los años 80 con nuestra guitarra!

■ **NUESTRA CONSOLA VUELVE A ESTAR DE GIRA** con este famoso simulador musical. Al igual que en los dos anteriores «Guitar Hero», nuestro objetivo es ir superando diferentes canciones con el menor número de fallos posible. Para ello no usamos el mando, sino una genial guitarra en la que debemos tocar las notas al tiempo que sus símbolos de colores avanzan por el indicador de la pantalla. Podemos superar los retos en solitario dentro del modo Carrera o jugar con un amigo. En ese caso podemos colaborar (de forma que uno puede tocar una segunda guitarra o el bajo) o competir.

➔ **HAY 30 CANCIONES MÍTICAS DE LOS 80,** con temas como "Synchronicity II", de Police, o "I Wanna Rock", de Twisted Sister, además de alguna canción oculta. Para que nos metamos en ambiente, los guitarristas que podemos escoger y los escenarios también tienen aspecto ochentero. Aparte de estas casi obligadas novedades, el resto del juego es exacto a «Guitar Hero II», aunque con menos personajes, canciones y escenarios para elegir. Pero que no os quepa duda: su sistema de juego sigue siendo irresistible y os hará pasar grandes ratos, ya sea "guitarreando" a solas o con vuestros colegas. Un gran juego musical.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	88
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Es intuitivo tras un par de partidas y divertidísimo (sobre todo cuando participan dos jugadores), aunque tiene menos canciones que las versiones anteriores.

PUNTUACIÓN FINAL 89

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ó 29,95 € (sin micros) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



¡TAMBIÉN HAY NOVEDADES!

Aquí tenéis las opciones que no aparecían en Playstation 2.

1. **EN LA SINGSTAR STORE** podéis adquirir canciones o packs. Ya hay 350 temas (la mayoría de los «Singstar» anteriores) y cada mes se añadirán más. Según ha dicho Sony, cada canción costará en torno a 1, 5 euros y los packs serán más económicos, aunque cuando escribimos esto los precios aún no están confirmados.

2. **LAS FOTOS Y LOS VÍDEOS** que registremos con nuestra cámara (la Eyetoy de PS2 o la nueva Playstation Eye) se pueden usar como "avatar" en nuestro perfil público. También podemos mandarlas por internet a los amigos o incluirlas en la carpeta "My SingStar online" para que todos lo vean en el momento que les apetezca.

3. **PODEMOS CAMBIAR EL ASPECTO Y LA MÚSICA** de los menús del juego. Al principio hay 14 "temas", pero podemos comprar más en la tienda.



LA FORMA DE JUGAR es sencilla: podemos cantar solos o con un amigo imitando el tono y la longitud de las notas. La letra no importa.





LOS TEMAS que se han incluido son de artistas españoles y extranjeros: Alejandro Sanz, Pereza, Britney Spears, Coldplay, Mikel Erentxun... Hay videoclips en alta definición.

LA NUEVA GENERACIÓN DEL KARAOKE

SINGSTAR

¿Quién no ha cantado con este juego en alguna fiesta? Ahora podéis hacerlo casi con cualquier canción que se os ocurra.

COGER LOS MICROS, ELEGIR CANCIÓN Y PARTIRSE con los colegas. Así de fácil ha sido siempre jugar a «Singstar». Ahora la serie pasa a PS3 y mantiene su mecánica: nos dedicamos a cantar mientras la consola mide nuestro tono y la longitud de las notas. También podemos cantar un dueto, competir con otro jugador, practicar o participar en el modo "Pasa el Micro" (con pruebas como mantener una buena racha de notas o superar popurrís). Para esto necesitamos los micros que vienen con el juego (aunque también se puede comprar sin ellos) o los de PS2, si es que ya los teníamos de antes.

EL JUEGO INCLUYE 30 CANCIONES, pero lo interesante es que podemos adquirir nuevos temas desde la tienda online. Gracias a la amplia oferta, podemos crear un juego a nuestra medida y agrandarlo cuanto queramos... rascándonos el bolsillo, claro. Si no estáis dispuestos a gastar pasta extra, el título puede quedarse algo corto (y de hecho, muchos de los temas "de base" no son particularmente buenos o conocidos), pero si no os importa pagar una pequeña cantidad por nuevos contenidos, podéis subir la nota que hemos puesto en duración prácticamente hasta el infinito. Depende de vosotros.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	68
SONIDO	91
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	88

Valoración Aunque es muy similar a lo visto en los juegos anteriores, da un lavado de cara a la saga y se vuelve casi eterno gracias a las descargas. Imprescindible en las fiestas.

PUNTUACIÓN FINAL 88

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 God of War II
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 5



Kratos se afianza en el primer puesto un mes más. Cualquiera intenta bajar de ahí al temible Dios de la Guerra.

2 Gears of War
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 10



Por más que intentan convencernos a base de tiros, estos tipos tienen que "conformarse" con el segundo puesto.

3 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 32



Si es que se le da tan bien camuflarse que nadie se da cuenta de que está... y ahí le tenéis; agazapado en el tercer puesto.

4 Resident Evil 4
PS2, GC, Wii

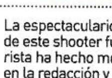
POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 31



Nunca un «Resident» había requerido tanto movimiento para jugar. Eso sí, Leon no se despega del cuarto puesto.

5 Bioshock
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR – — MESES EN LISTA 1



La espectacularidad de este shooter futurista ha hecho mella en la redacción y entra directamente al quinto puesto.

6 Resistance: Fall of Man
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 6



Otro que sigue "resistiendo" en el rankig. Aunque baja una posición, sigue manteniendo un buen puesto.

7 Virtua Tennis 3
PS3, XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 10 — MESES EN LISTA 2



Los piques en la redacción están haciendo que le cojamos el "gustillo" a esto de la raqueta. ¡Cuidado que saco!

8 Zelda: Twilight Princess
Wii

POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 9

La aventura de Link nos sigue pareciendo uno de los mejores juegos que han salido hasta la fecha en Wii.

9 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 8



La saga de rol más emblemática sigue en el ranking y en nuestras consolas. ¡No podemos dejar de jugar!

10 Call of Duty 3
PS3, XBOX 360, Wii

POSICIÓN ANTERIOR 9 — MESES EN LISTA 10

Aunque parece que están a punto de perder la guerra, los soldados de este juego se niegan a batirse en retirada.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Gears of War	XBOX 360
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Forza Mot. 2	XBOX 360
4	Resident Evil 4	Wii
5	C. McRae Dirt	XBOX 360
6	God of War 2	PS2
7	Virtua Tennis 3	XBOX 360
8	Más Brain Training	NDS
9	Guitar Hero 80	PS2
10	Moto GP 07	XBOX 360

Javier Abad

1	Gears of War	XBOX 360
2	God of War II	PS2
3	New Super Mario B.	NDS
4	Zelda Twilight Pr.	Wii
5	Resistance	PS3
6	Virtua Tennis 3	XBOX 360
7	Guitar Hero II	PS2
8	Final Fantasy XII	PS2
9	Hotel Dusk	NDS
10	Bioshock	XBOX 360

David Martínez

1	God of War II	PS2
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Call of Duty 3	XBOX 360
4	Ninja Gaiden Sigma	PS3
5	Bioshock	XBOX 360
6	Resistance	PS3
7	Final Fantasy XII	PS2
8	Zelda Twilight Pr.	Wii
9	Resident Evil 4	Wii
10	Motorstorm	PS3

Daniel Quesada

1	Bioshock	XBOX 360
2	God of War II	PS2
3	Resident Evil 4	Wii
4	Guitar Hero II	XBOX 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Str. Fighter II	XBOX 360
7	Lost Planet	XBOX 360
8	Resistance	PS3
9	Blue Dragon	XBOX 360
10	Singstar	PS3

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Halo 3
XBOX 360

Se nota que ya queda poco para el lanzamiento de la tercera aventura del Jefe Maestro, porque este mes os habéis volcado con él. ¡Qué ganas le tenéis!

2 MGS 4: Guns of the Patriots



PLAYSTATION 3

Por Snake no pasan los años... o sí. Bueno, da igual. Lo que está claro es que volveremos a disfrutar con el mejor espionaje táctico.



3 Assassin's Creed
PS3, XBOX 360

En plena Tercera Cruzada asumiremos el papel de Altair, un temible asesino que tendrá que realizar todo tipo de incómodos "trabajitos".



4 Final Fantasy XIII
PLAYSTATION 3

El juego por el que suspiran casi todos los aficionados al rol llegará cargado de novedades y de un apartado técnico de infarto.



5 Devil May Cry 4
PS3, XBOX 360

Situado justo después de la primera entrega, en este juego tendremos que eliminar a cientos de demonios utilizando las habilidades de Nero y Dante. ¡Que llegue pronto!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS

1 Dragon Quest

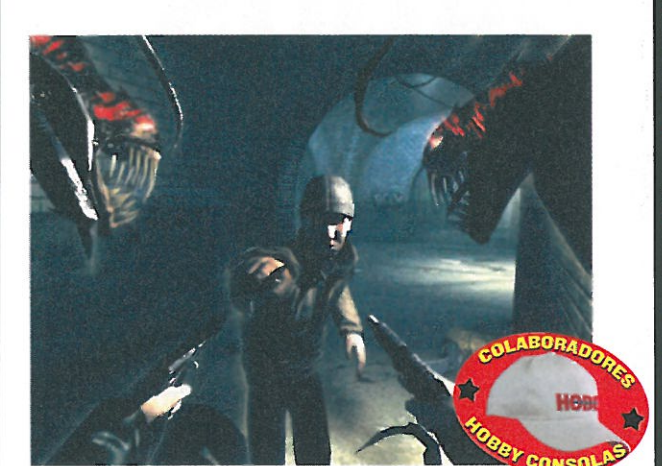
Si hablamos de títulos que utilicen la técnica "cel shading", el rey indiscutible es «Dragon Quest», un juego de rol que a su épico argumento, su casi interminable duración y su genial desarrollo une un diseño de personajes que lleva la firma del mismísimo Akira Toriyama, el creador de "Dragon Ball".

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS



THE DARKNESS.

La valoración de Hobby Consolas (nº 190) fue de 90. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Corto pero intenso

Carolina García (Alpedrete)

Tras completar el juego de cabo a rabo, tengo que deciros que me ha dejado un sabor de boca agridulce, ya que ha sido uno de los shooters que más he disfrutado en los últimos tiempos gracias a su estupenda ambientación y la intensa acción, pero se me ha hecho muy corto. Y no es un juego barato precisamente...

VALORACIÓN: 87

@ Más de lo mismo... bien hecho

Oscar Alonso (e-mail)

A pesar de gozar de unos detalles y efectos espectaculares, su corta duración y su mecánica de juego mal elaborada, así como la poco depurada inteligencia artificial, hacen que este juego sea uno más del montón. A ver si empiezan a darse cuenta de que el concepto "nueva generación" debería aplicarse también a los aspectos jugables.

VALORACIÓN: 82

@¡Que se haga la oscuridad!

Ignacio Herrero (e-mail)

Llevaba bastante tiempo esperando este juego, y la verdad es que no me ha decepcionado en absoluto... ¡Vaya pedazo de shooter! Desde el primer momento te ves inmerso en el ambiente, en sus grandes gráficos y efectos especiales... además, el doblaje me parece excelente. Es una gran compra, ¡animaos!

VALORACIÓN: 92

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
TRANSFORMERS
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Zelda: Twilight Princess	Wii	1	5	No hay quién mueva a Link del primer puesto, y su última aventura se convierte, una vez más, en la más votada.
2	Resident Evil 4	PS2, GC, Wii	2	24	Nada menos que dos años lleva la cuarta entrega de esta genial saga entre vuestros favoritos. ¡Felicidades!
3	Final Fantasy XII	PLAYSTATION 2	5	2	Parece que las ganas de saber más del próximo capítulo en PS3 están haciendo que juguéis como locos a este.
4	Zelda: Ocarina of Time	N64, GAMECUBE	3	4	A pesar de tener ya sus añitos, la tremenda calidad de esta aventura le convierten en un juego atemporal.
5	Virtua Tennis 3	PS3, XBOX 360	R -	1	Debuta en la lista este divertidísimo arcade de tenis. Seguro que en los salones recreativos lo han notado.
6	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	R -	1	Si hay un juego que perdurará en el tiempo, sin duda es este. Y así lo demuestra entrando de nuevo en la lista.
7	Gears of War	XBOX 360	8	9	Marcus y compañía pegan un pequeño empujón y avanzan un puesto en la lista, aunque... ¡cualquiera les dice que no!
8	Zelda: Wind Waker	GAMECUBE	7	3	Link consigue el "Hat Trick" y, aunque baja un puesto, logra mantener en lista a su preciosa aventura para GC.
9	Pro Evolution Soccer 6	PLAYSTATION 2	4	3	Con la Liga a punto de empezar, se nota que tenéis ganas de fútbol, y qué mejor que esperar "echando" un «Pro».
10	Metroid Prime 2	GAMECUBE	9	4	Mientras prepara su estreno en Wii, Samus sigue aferrándose a la lista gracias a la calidad de este shooter.

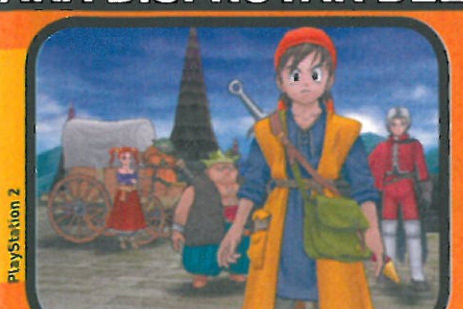
La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Colin McRae Dirt		Call of Juarez	
HC	La simulación está bien conseguida y cada prueba es diferente.	91	Un Shooter bien realizado pero con algunos fallos en el control.	80
GamePro	El primer "racer" de Xbox 360 con gráficos de nueva generación.	85	Le falta acción. Pasamos más tiempo explorando que disparando.	72
IGN.com	Es increíblemente divertido, pero los coches parece que no pesan.	84	Los fans de las pelis del oeste seguro que disfrutan de lo lindo.	75
GameZone	Uno de los juegos de carreras más entretenidos de Xbox 360.	85	El modo para un sólo jugador se queda corto, pero el Online se sale.	75

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA DISFRUTAR DEL "CEL SHADING"



PlayStation 2



Gamecube

2 Zelda Wind Waker El mundo de Zelda nunca lució tan bonito como en esta entrega tan bien "animada".



PlayStation 2

3 Rogue Galaxy Que no os engañe su aspecto, porque la aventura de Jaster Rogue es digna de las mejores películas.



PlayStation 2

4 Okami La preciosa historia de este juego se ve acompañada de un no menos especial apartado gráfico.



Xbox 360

5 Crackdown Por fin ha llegado la calma a Pacific City gracias a los "trabajitos" de este poli modificado genéticamente.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 God of War II	98
2 Metal Gear Solid 3	97
3 GTA: San Andreas	97
4 Metal Gear Solid 2	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	95
6 God of War	95
7 Resident Evil 4	94
8 S. of the Colossus	94
9 Splinter Cell D.A.	94
10 Prince of Persia 3	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07	96
2 Pro Evolution 6	95
3 UEFA Ch. League 07	92
4 Mundial FIFA 06	90
5 Pro Evol. Manager	84

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3	94
2 Call of Duty B.R.O.	94
3 Black	93
4 Killzone	93
5 M. Honor Rising Sun	92

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Sly Raccoon 2	89
4 Ratchet & Clank 3	88
5 Sonic Mega Co. Plus	82

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 NFS Carbono	93
3 Need for S. MW	94
4 Burnout Revenge	94
5 Colin McRae 2005	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy XII	98
2 Final Fantasy X	96
3 Dragon Quest	95
3 Kingdom Hearts II	94
5 Final Fantasy X-2	94

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II	94
4 Tekken 4	92
5 MK: Armageddon	92

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims: Mascotas	86
5 Los Sims Toman la...	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K7	93
2 NBA Live 07	93
3 Tony Hawk Und. 2	92
4 Virtua Tennis 2	91
5 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero II	91
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Guitar Hero 80s	89
5 Singstar Pop Hits	88

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR II
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

ROGUE GALAXY

Este RPG nos mete en la piel de Jaster Rogue, un joven dispuesto a terminar de una vez con la guerra que divide a su planeta en dos frentes. Para conseguirlo decide unirse a un grupo de piratas espaciales con los que emprende un inolvidable viaje por los distintos planetas de la galaxia, y en los que conocerá a un montón de amigos y enemigos. La atmósfera futurista -muy original gracias al empleo de la técnica "Cel-Shading", los numerosos diálogos y el sistema de combate, que mezcla la acción con los turnos, son las señas de identidad de esta esperada aventura.

Para los más rockeros



GUITAR HERO ROCK DE LOS 80

Si sois de los que se "flipan" haciedo "air guitar" cuando escucháis un temazo, ahora podéis emular a Angus Young en este divertido "simulador de guitarrista", que incluye canciones de grupos como Iron Maiden o Scorpions.

Para los universitarios valientes



OBSCURE 2

Con el regreso a las clases a la vuelta de la esquina, qué mejor que ir concienciándose con este terrorífico "Survival Horror", en el que tenemos que despachar a los cientos de monstruos que pululan a sus anchas a lo largo y ancho de un campus universitario.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Gears of War	94
2 Splinter Cell D.A.	92
3 Lost Planet	91
4 Ghost Recon AW 2	91
5 T. Raider Legend	91
6 Kameo	90

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07	91
2 UEFA Ch. League 07	87
3 Pro Evolution 6	86

Shoot'em up

	Puntuación
1 Bioshock	94
2 Prey	93
3 Call of Duty 3	92

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport 2	95
2 Colin McRae Dirt	91
3 Project Gotham 3	90

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Blue Dragon	89
3 Final Fantasy X	76

Lucha

	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 Def Jam Icon	82
3 Rumble Roses XX	74

Estrategia

	Puntuación
1 Viva Piñata	89
2 B. por la T. Media 2	83
3 Football Manager	76

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 Virtua Tennis 3	89
3 Fight Night 3	89

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero II	92
2 Stuntman	83
3 No disponible	

Imprescindibles

por orden alfabético

- BIOSHOCK
- CALL OF DUTY 3
- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GHOST RECON AW 2
- GUITAR HERO II
- LOST PLANET
- OBLIVION
- SPLINTER CELL D. AGENT

El juego del mes



BIOSHOCK

Una ciudad submarina es el marco donde se desarrolla este original "shooter", que destaca por su espectacular apartado técnico y por la enorme variedad de acciones que podemos realizar, como por ejemplo diseñar objetos, mejorar las armas o modificar genéticamente nuestro cuerpo para obtener nuevas habilidades.

NUEVO — PRECIO REDUCIDO

PlayStation 3



Aventura/Acción (Puntuación)
1 Splinter Cell D.A. 92
2 Ninja Gaiden Sigma 90
3 Spiderman 3 88
4 Transformers 86
5 Piratas del Caribe 81
6 El Padrino 79

Fútbol (Puntuación)
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Shoot'em up (Puntuación)
1 Resistance 93
2 Call of Duty 3 92
3 Ghost Recon AW 2 (NUEVO) 91

Plataformas (Puntuación)
1 Sonic the Hedgehog 68
2 No disponible
3 No disponible

Velocidad (Puntuación)
1 Motorstorm 90
2 NFS Carbono 89
3 Formula One C. Ed. 89

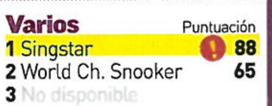
Rol (Puntuación)
1 Oblivion 93
2 Marvel Ult. Alliance 80
3 No disponible

Lucha (Puntuación)
1 Virtua Fighter 5 88
2 Def Jam Icon 82
3 No disponible

Estrategia (Puntuación)
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Deportivos (Puntuación)
1 NBA 2K7 90
2 Virtua Tennis 3 89
3 Fight Night 3 87

Varios (Puntuación)
1 Singstar (NUEVO) 88
2 World Ch. Snooker 65
3 No disponible



Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- NBA 2K7
- N. FOR SPEED CARBONO
- NINJA GAIDEN SIGMA
- OBLIVION
- RESISTANCE
- SPLINTER CELL D.A.
- THE DARKNESS
- VIRTUA FIGHTER 5
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



GHOST RECON AVANCED W. 2

La versión para PS3 de este intenso juego de estrategia militar de corte futurista mantiene intactas todas sus virtudes, como sus realistas gráficos, la elevada inteligencia de los enemigos o un modo Online que promete horas y horas de diversión.

Wii



Aventura/Acción (Puntuación)
1 Zelda Twilight Pr. 95
2 Resident Evil 4 90
3 POP: Rival Swords 85
4 El Padrino 82
5 Transformers 82
6 Piratas del Caribe 79

Fútbol (Puntuación)
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Shoot'em up (Puntuación)
1 Call of Duty 3 88
2 Red Steel 84
3 MOH Vanguard 78

Plataformas (Puntuación)
1 Sonic y los Anillos S. 80
2 Super Monkey Ball 79
3 No disponible

Velocidad (Puntuación)
1 Excite Truck 82
2 NFS Carbono 80
3 GT Pro Series 72

Rol (Puntuación)
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Lucha (Puntuación)
1 Dragon Ball BT 2 90
2 MK: Armageddon 88
3 No disponible

Estrategia (Puntuación)
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Deportivos (Puntuación)
1 SSX Blur 88
2 Mario Strikers 86
3 Wii Sports 85

Varios (Puntuación)
1 Wario Ware 88
2 Rayman R. Rabbids 87
3 Trauma Center (NUEVO) 84

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 2
- MARIO STRIKERS
- MORTAL K: ARMAGEDDON
- POP: RIVAL SWORDS
- RAYMAN R. RABBIDS
- RESIDENT EVIL 4
- SSX BLUR
- WARIO WARE
- ZELDA TWILIGHT PR.

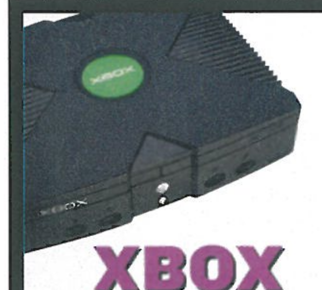
El juego del mes



TRAUMA CENTER

Que las posibilidades del mando de Wii son infinitas ya lo sabíamos, pero ahora queda más confirmado que nunca, porque en este juego se convierte en todo tipo de instrumental médico para que llevemos a cabo las operaciones quirúrgicas más arriesgadas.

XBOX





Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

FORZA MOTORSPORT

La aparición en su "hermana mayor" de dos juegos de velocidad nos ha hecho recordar los grandes momentos que pasamos con este genial simulador.

GAMECUBE



Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

S. MARIO SUNSHINE

Con el fin del verano ya aquí, no podemos evitar "aferrarnos" a la mezcla de solecito y agua que nos ofrecía Mario en este genial juego.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PSP



Aventura/Acción

		Puntuación
1	GTA: Vice City Stories	96
2	GTA: Liberty City St.	96
3	MGS Portable Ops	94
4	Ult. Ghost´n Goblins	93
5	Tomb Raider: Leg.	90
6	POP: Rival Swords	88

Fútbol

		Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6	92
2	FIFA 07	87
3	UEFA Ch. League 07	86

Shoot'em up

		Puntuación
1	Socom F. Bravo	90
2	Ghost in the Shell	81
3	Coded Arms	78

Plataformas

		Puntuación
1	Crush	90
2	Daxter	88
3	LocoRoco	85

Velocidad

		Puntuación
1	Burnout Dominator	90
2	Burnout Legends	89
3	Wipeout Pure	89

Rol

		Puntuación
1	Monster Hunter 2 (Nuevo)	90
2	Tales of Eternia	87
3	Popolocrois	83

Lucha

		Puntuación
1	Tekken Dark Res.	95
2	SF Alpha 3 Max	90
3	MK Unchained	87

Estrategia

		Puntuación
1	Metal Gear Acid 2	87
2	Metal Gear Acid	86
3	Sid Meier's Pirates	82

Deportivos

		Puntuación
1	Virtua Tennis 3	91
2	Smash C. Tennis 3	89
3	Everybody's Golf	87

Varios

		Puntuación
1	Crazy Taxy	86
2	Gitaroo Man	83
3	Ape Academy	81

Imprescindibles

por orden alfabético

- BURNOUT DOMINATOR
- CRUSH
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER 2
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST´N GOBLINS

El juego del mes



MONSTER HUNTER 2

Se abre la veda de nuevo en PSP con la segunda entrega de esta saga, en la que una vez más tenemos que cazar todo tipo de monstruos en un montón de zonas diferentes, así como completar las más variadas misiones y tareas secundarias. ¡Cuidado con ellos!

NINTENDO DS



Aventura/Acción

		Puntuación
1	Metroid Prime Hunt.	93
2	Resident Evil DS	90
3	Castlevania P. of R.	87
4	Castlevania	86
5	Viewtiful Joe D.T.	86
6	Piratas del Caribe 2	86

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 06	85
2	Pro Evolution 6	79
3	FIFA Street 2	75

Shoot'em up

		Puntuación
1	Dead & Furious	83
2	Nanostray	81
3	Goldeneye	75

Plataformas

		Puntuación
1	Super Mario 64 DS	93
2	New S. Mario Bros.	93
3	Yoshi's Island DS	90

Velocidad

		Puntuación
1	Mario Kart DS	94
2	NFS Underground 2	84
3	Ridge Racer DS	82

Rol

		Puntuación
1	Mario & Luigi 2	90
2	Final Fantasy III	88
3	Lost Magic	84

Lucha

		Puntuación
1	Dragon Ball Z S.W.	85
2	No disponible	
3	No disponible	

Estrategia

		Puntuación
1	Animal Crossing	90
2	Advance Wars D.S.	89
3	Age of Empires	85

Deportivos

		Puntuación
1	Tony Hawks	88
2	Touch Golf	86
3	Rafa Nadal	86

Varios

		Puntuación
1	Elite Beat Agents (Nuevo)	92
2	Meteos	91
3	Nintendogs	90

Imprescindibles

por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS

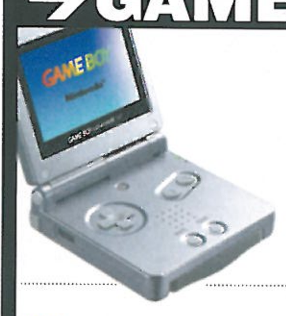
El juego del mes



ELITE BEAT AGENTS

En este divertido juego musical tenemos que resolver casos haciendo bailar a unos curiosos agentes. Como lo ois. Y lo mejor de todo es que seguimos el ritmo de las canciones pulsando en la pantalla táctil con nuestro stylus.

GAME BOY ADVANCE



Rol

		Puntuación
1	Zelda	96
2	Zelda: The M. Cap	95
3	Final Fantasy V	94
4	Final Fantasy Tactics	93
5	Shining Force	92
6	Golden Sun 2	91

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 06	90
2	FIFA 2005	89
3	ISS Advance	82



Shoot'em up

		Puntuación
1	Doom	90
2	Gunstar Fut. Heroes	88
3	Duke Nukem Adv.	80

Plataformas

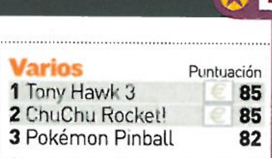
		Puntuación
1	Super Mario Adv. 2	91
2	Yoshi's Island	91
3	Donkey K. C. 2	88

Velocidad

		Puntuación
1	Mario Kart S. Circuit	95
2	F-Zero GP Legend	90
3	NFS Most Wanted	89

Aventura

		Puntuación
1	Metroid Zero Mission	93
2	Metroid Fusion	92
3	Astro Boy	87



Lucha

		Puntuación
1	SF Alpha 3 Upper	90
2	DBZ Supersonic W.	86
3	Final Fight One	85

Estrategia

		Puntuación
1	Advance Wars 2	89
2	Fire Emblem	88
3	Mario vs Donkey	85

Deportivos

		Puntuación
1	Mario Power Tennis	92
2	Mario Golf	89
3	Top Spin 2	87

Varios

		Puntuación
1	Tony Hawk 3	85
2	ChuChu Rocket!	85
3	Pokémon Pinball	82

Imprescindibles

por orden alfabético

- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes



F-ZERO GP LEGEND

Con la aparición de varios títulos de corte futurista este mes, hemos recordado los grandes momentos que nos hizo pasar este juego de carreras de naves, que pertenece a una saga que es todo un clásico dentro del mundo de los videojuegos.

GAME PEDIDOS www.game.es









PSP Slim
NOVEDAD
NEGRA Ó PLATA +
5 CAJAS UMD
FECHA ESTIMADA DE LANZAMIENTO 12 SEPTIEMBRE 07
GRATIS
EXCLUSIVA GAME
• Más Delgada: 1,8 cm de grosor.
• Más Ligera: 189 gramos.
• Más Potente: 64 Mb Memoria interna.
169,95 €
Promoción limitada a 1.000 uds.

PACKS

Wii + WII SPORT +
FUNDA SILICONA WIIMOTE
GRATIS
EXCLUSIVA GAME
249,95 €

NINTENDO DS lite NEGRA +
FINAL FANTASY III +
YOSHI'S ISLAND DS
AHORRA 45€
189,95 €
EXCLUSIVA GAME
Promoción limitada a 1.000 uds.













GUITAR HERO ROCKS THE 80S +
GUITARRA + DEMO GUITAR HERO II
GRATIS
Promoción limitada a 450 uds.







RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de Septiembre.
Impuestos incluidos.









PROXIMAS APERTURAS



C.C. ALCAMPO TELDE
Local 13
Autopista GC 1 Km8
Telde
Las Palmas de
Gran Canaria



C.C. GORBEIA
Local 52-53
Ctra. Miñano Mayor s/n
Autovía Vitoria-Bilbao
km 9
01138 Etxabarri - Ibiña



c/ Arrabal Martín
Folguera, 1
43201 Reus
Tarragona



C.C. Doñana
Local 97
11540 Sanlúcar de
Barrameda
Cádiz



C.C. Eroski Abadiño
Local 8
48220 Abadiño
Vizcaya

A CORUÑA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos, L R-2 C/Ramón y Cajal, 53	981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón, L 21 C/Castelao, parcela 91-94	981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central, L 17-G C/Rua de Lisboa s/n	981 575 512
ALBACETE		
Albacete	C.C. Albacenter C/ Alcalde Conangla s/n	967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia L 51 Avda. Ramón Menéndez Pidal esq. N-322	967 249 141
ÁLAVA		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
	C.C Boulevard de Vitoria, L 30 C/ Zaramaga, 1	945 124 535
ALICANTE		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2 L B-46, Av. de Denia s/n	965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía,L.33 C/ Obispo V. Oliver, 2	966 744 633
ALMERÍA		
Almería	Av. de La Estación, 14	950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo L.35, pr. Av. del Mediterráneo, s/n	950 142 927
El Ejido	C.C. El Copo, L 106-107 Ctra. de Almerimar s/n	950 480 230
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza L.98 Av. Alicún s/n	950 320 800
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón, Ctra. AS-17 Km.47	985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos, L B-63 C/Río de Oro, nº3	985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados, L A-12 C/Fdez. Ladreda, s/n	985 119 994
	C.C. Parque Principado, L-11 Autovía A-66 Km. 4,5	985 260 717
Trasona	C.C. ParqueAstur, L. 4-5C/ El Pedrero, nº50	985 514 210
ÁVILA		
Ávila	C.C. El Bulevar. L. 51 Av. Juan Carlos I, 45	920 219 108
BADAJOZ		
Badajoz	C.C. Conquistadores,L12-13 Av. Elvas s/n	924 272 882
BALEARES		
Palma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro, L1422 Av. I. Gabriel Roca, nº54	971 405 573
	C.C. Palma - Inca Local 29 Autopista PM 27 Km3,9	971 229 515
Coll D'Enrabassa	C.C. Carrefour Palma II L.19 Av. Cardenal Rossel s/n	971 494 476
Ibiza	C/ Vía Púnica, nº5	971 399 101
BARCELONA		
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories L.B224 Av. Diagonal, nº280	934 860 064
	C.C. La Maquinista, L.B31 C/ Ciutat Asunció, s/n	933 608 174
	C/ Pau Claris, nº97	934 126 310
	C/ Portaferrissa, nº30	933 023 619
	C/ Sants, nº17	932 966 923
	C.C. Diagonal Mar, L. 3660-3670 Avda. Diagonal, nº3	933 560 880
	C.C. Maremagnum L. B-21 Moll D'Espanya s/n	932 258 568
Badalona	C.C. Montigalá, L.26 C/ Olof Palme, s/n	934 656 876
Barberá del Vallés	C.C. Baricentro, L 31-32 Ctra. N-150 Km 6,7	937 192 097
Cornellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre, L.60 C. Esplugues 1-19	934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud, L 40-41 C/ Progrés, 69	936 334 408
L'Hospitalet De Llobregat	C.C. Gran Vía 2, L 11 Av. De la Gran Vía75-97	932 590 229
	C.C. La Farga L. 40-41, Avda Josep Tarradellas s/n	932 601 883
Sant Adrià de Besòs	C.C. Sant Adrià, L.12 Av. de La Playa, s/n	934 639 917
Sant Boi De Llobregat	C.C. Sant Boi,L.26 Pol. Avd. De La Marina, S/N,	936 548 882
Sant Cugat del Valles	C.C. Sant Cugat L 35 Ctra. Sant Cugat- Rubí Km 4	936 746 571
Tarrasa	C.C. Carrefour Tarrasa, L.B-15-2, Autopista A-18, Km 18	937 363 358
BURGOS		
Burgos	C.C. Camino de la Plata, L 6-8 Av. Castilla y León, nº22	947 222 717
	C.C. El Mirador. Ctra. Santander km. 2,5	947 222 422
CÁCERES		
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata, L.28 C/Londres, 1	927 233 170
CÁDIZ		
Jerez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez,L.6 Ctra. Nac. IV, Km 641	956 140 442
La Linea De La Concepcion	C.C. Gran Sur,L.50-52 Avda Colonia, Nº 9	956 175 964
San Fernando	C.C. Bahía Sur, L 17-18 C/Caño Herrera s/n	956 592 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle real, L B-4 C/ Alday, s/n	942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme, L 52	942 335 740
CASTELLÓN		
Castellón	C.C. Salera L C-48 Avda. Enrique Gimeno s/n	964 207 532
CIUDAD REAL		
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski L.01 Avda. Europa, 45	926 227 354
CÓRDOBA		
Córdoba	C.C. Zoco L.15-A , Av. J. M. Martorell, s/n	957 468 076
	C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n	957 273 331
	C.C. Córdoba Arcángel,B-44A. Av. del Arcángel, s/n	957 752 513
CUENCA		
Cuenca	C.C. El Mirador, L 60 Av. Mediterráneo s/n	969 225 031
GIRONA		
Girona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés L. 1.49B C/Vial sud, Camino de Carlins s/n	972 439 026
GRANADA		
Granada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión	958 600 434
GUIPUZCOA		
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
	C.C. Garbera, L.37 Travesía de Garbera, 1	943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil, C/ Polígono Asteasuain, 7	943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
HUELVA		
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
JAÉN		
Jaén	C.C. La Loma L 19-B, Ctra. Bailén-Motril, 323 Km 37,7	953 223 280
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA		
Las Palmas	C.C. La Ballena, L 1.5.2 Ctra General Norte, 12	928 410 108
	Pº de Chil, 309	928 266 359
	C.C. 7 Palmas, L. 208 Avda. Felo Monzón s/n	928 420 028
	C.C. El Muelle	928 223 742
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas, C/ Pi Y Arsuaga, nº 2, Local 12	928 531 494
	C.C. Atlántico Ctra. L.15A de Jandía km 11	928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	928 814 555
Vecindario	C.C. Atlántico, L 29 Autovía GC-1 Salida 28	928 756 546
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Parque Rioja, C/ Tejera s/n	941 519 478
	C.C. BerceoL. 159 C/ Lérida 1	941 273 225
LEÓN		
León	Av. República Argentina, 25	987 219 084
	C.C. Espacio León, L-1.33. Av. País Leonés, 12	987 274 516
LÉRIDA		
Lérida	C/ Major, 68	973 249 979
LUGO		
Lugo	C.C. As Termas, L 67 Av. Infanta Elena Duquesa de Lugo	982 219 805
MADRID		
Madrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
	Pº Santa María de la Cabeza, 1	915 278 225
	C.C. Vaguada, L T-038 Avda. Monforte de Lemos, s/n	913 782 222
	C.C. Vaguada, L T-136 Avda. Monforte de Lemos, s/n	917 389 587
	C.C. Las Rosas, L 13 Av. Guadalajara, s/n	917 758 882
	C.C. Principe Pío, L G-28 Pº de la Florida, 2	915 411 664
	C.C. Plaza Aluche Av. de los Poblados,25	917 108 080
	C.C Madrid Sur, Av. Pablo Neruda s/n	917 868 741
	C.C Plenilunio, Gta. Eisenhower, s/n	913 122 903
	C.C. Alcampo, L.17-18 C/ Vinateros, s/n	914 373 204
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa Autovía Madrid-Barcelona km. 34	918 828 402
	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour, L 37-38 Autovía A -1 Km. 14,5	916 620 262
	C.C. La Gran Manzana, L.17, Av, de España, 17	916 518 608
	C.C. La Vega, Av. de La Guindalera, s/n	914 904 574
	C.C. Parque Oeste-Alcampo, Av de Europa s/n	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú, L 345 Ctra. Extremadura(A5) km 23,5	916 479 817
	C.C. Xanadú L. 202 Ctra. Extremadura (A5) Km. 23,5	916 482 233
Fuenlabrada	C.C. La Estación L 4, C/ Hungría s/n	916 077 212
Getafe	C.C. Nassica L 0-88, Av. Río Guadalquivir, s/n	916 212 152
	C.C. Bulevar Getafe L-12 Ctra. Villaverde a Getafe s/n	916 950 213
	C.C. Getafe III, L 19 Pza. Juan Carlos I s/n	916 846 348
Las Rozas	C.C. Burgocentro II, L 25 Avda. Com. de Madrid, 37	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40, L B11 C/Mondragón, 1	914 963 138
	C.C. Parquesur L. 2 Av. Gran Bretaña s/n	916 882 225
Mostoles	C.C. Carrefour Móstoles, Crta Nacional V, Km.19	916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Éboli L. 20-21 Cº de San Antón	916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas,L-B-2 Av. de La Técnica, s/n	916 666 799
	C.C. Rivas Futura, Ctra N-IIII salida 17	917 136 369
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2, L B-122, Avda. Juncal s/n Ctra N-1 Km 19	916 513 430
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres cantos, L.18. Avd. Labradores, Nº 9-11.	
Torrejón de A.	C.C. Parque Corredor, L 53 Ctra. Torrejon-Ajalvir Km 5	916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Torrelodones, L 1, 21 A. A-6 Km 29	918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio, L 3-4-5 Av. Juan Carlos I, 46	918 492 379
	C.C. Los Valles, L 51 Salida 36 A6	918 510 045
MÁLAGA		
Málaga	C.C.Carrefour AlamedaII L12-13 Prol.Alameda s/n	952 357 219
	C.C.Carrefour Los Patios L 37 Ctra. de Cádiz Km 241	952 067 783
	C/ Almansa, 14	952 615 292
	C.C. Vialia Estación De Málaga, L. Fo-27, C/ Camino De La Estación, s/n	952 342 423
	C.C. Plaza Mayor L 51, C/ A. Ponce de León, 3	952 172 596
	C.C. Larios L. B-201 Av. de la Aurora 25	952 369 862
	C.C. La Rosaleda Av. Simón Bolivar s/n	952 613 747
Antequera	C.C. La Verónica, Ctra. A-343, km. 6,5	952 846 712
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 4 Edif. Ofisol	952 463 800
	C.C. Miramar L B-26 Avda. de la Encarnación s/n	952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada L 179 Av. del Mediterráneo s/n	952 858 072
Torremolinos	C.C. El Pinillo, L-20, ctra. Circunvalación, s/n	952 409 364
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio L B-45 Avda. Juan Carlos I s/n	952 541 178
MURCIA		
Murcia	C.C. Thader L B-18, Av. J.Carlos I	968 385 919
	C.C. Las Atalayas L. 9a-9b-10a. C/ Molina De Segura, s/n	968 249 212
	C.C. Nva. Condomina L A-46, ctra. A-7-Av. J.Carlos I	968 813 564
Cartagena	C/ Alameda de San Antón, 20	968 506 365
	C.C. Espacio Mediterraneo, L.1-75. Pol. Ind.Cabezo - Baeza	968 197 220
San Javier	C.C. Dos Mares L B-6a, Ctra. N-332, Cruce el Mirador	968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa, L B-24 Av. Intxaurdia, 5	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PALENCIA		
Palencia	C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37	979 730 464
PONTEVEDRA		
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
	C.C. Travesía 202 L B8, Travesía de Vigo s/n	986 270 626
	C.C. Gran Vía, C/ Baixada s/n, local 1	986 473 025
SALAMANCA		
Salamanca	C/ Toro, 84	923 261 681
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes. Av. de Salamanca, s/n L 1.41/1.42	923 130 975
La Orotava	C.C. La Villa 2 Autopista del Norte TF5 Salida 36	922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n.	922 224 528
SEGOVIA		
Segovia	C.C. Luz Castilla L. B13 Ctra. Madrid-Segovia s/n P. Ind. El Cerro	921 448 195
SEVILLA		
Sevilla	C.C. Los Arcos. L B5-B6 Av. Andalucía, s/n	954 255 198
	C.C. Plaza de Armas L C-38 Pza. Legión, s/n	954 915 604
	C.C. Carrefour Macarena L8 Ronda Urb. Norte s/n	954 961 343
Alcalá de Guadaira		
	C.C. Los Alcores, L 10 Ctra. A-92 Km 8,8	955 613 149
Camas	C.C. Aljarafe, L.2 C/ Poeta Muñoz San Román,s/n	954 396 705
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur, L B-33 Ctra. C. de la Cuesta-Tomares	954 165 449
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar, L B-27 Av. de los Descubrimientos s/n	954 182 332
SORIA		
Golmavo	C.C. Camaretas, cruce N-324 N-122 Y N-111	975 245 026
TOLEDO		
Talavera	C.C. Azul L. 179 Av. de Madrid s/n	925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo, L 001-A C/ Río Boladiez, s/n	925 233 086
	C.C. Zoco Europa, L 20 - C/ Viena, 2	925 285 035
VALENCIA		
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
	C.C. El Saler, L 32A - C/ El Saler, 16	963 334 403
	C.C. Nuevo Centro L. 40 Av. Pío XII, 2-4-6	963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire, L B-352 Ctra. N-III Km. 345	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer, L B-72 C/ Boticario Boda s/n	962 430 918
Gandía	C.C. La Vital L-B-19, Camí de Las Torres dels Pares	962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia L. 147C Plaza Europa s/n	963 502 459
VALLADOLID		
Valladolid	C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56	983 221 828
	C.C. Vallsur Camino Viejo de Simancas s/n	983 222 994
VIZCAYA		
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 473
	C.C. Zubiarte L A-24 C/Lehendakari Leizaola 2	944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center L.A-21 Bº. Kareaga, s/n	944 970 220
	C.C. Max Center L.40 Bº. Kareaga, s/n	944 972 109
Leioa	C.C. Artea Barrio Peruri 13	944 916 802
ZARAGOZA		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
	C.C. Augusta L I-50 Av. de Navarra, 180	976 312 988
	C.C. Gran Casa L 069 C/ María Zambrano, 35	976 526 631
	C.C Alcampo Los Enlaces Ctra. de Madrid, Km 315	976 532 119
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza,L.28 Avda. De Granada,s/n	968 642 691

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente



Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4,90 € para España peninsular y +5,90 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID



SIEMPRE DISPONIBLES GAME

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.

NOVEDADES

DESDE **1€***





JOHN WOO PRESENTS... STRANGLE...



SEGA RALLY



STUNTMAN IGNITION



MONSTER HUNTER FREEDOM 2

PRO CYCLING MANAGER 07-08

SILVERFALL



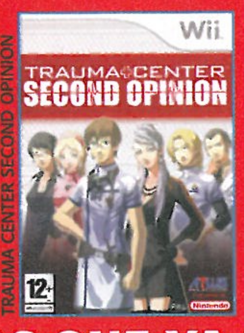
VALKYRIE PROFILE 2



BLUE DRAGON



TRAUMA CENTER SECOND OPINION



MY SIMS



WORMS OPEN WARFARE 2



TRAENOS LOS JUEGOS QUE YA NO QUIERAS Y PODRÁS DISFRUTAR DE ESTAS NOVEDADES POR SÓLO 1€







SUPER OFERTA PlayStation 2 SUPER OFERTA PlayStation 2 SUPER OFERTA PlayStation 2 SUPER OFERTA PlayStation 2 SUPER OFERTA

POR SÓLO 9.95€



COMMANDOS S. FORCE — NUEVO PRECIO



EL CORRAL — NUEVO PRECIO



FORD RACING 3 — NUEVO PRECIO



GARFIELD: AL RESCATE... — NUEVO PRECIO



THE PLAN — NUEVO PRECIO



TOKOBOTS PLUS M... — NUEVO PRECIO

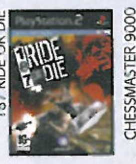


WE LOVE KATAMARI — NUEVO PRECIO

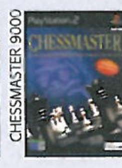




187 RIDE OR DIE



CHESSMASTER 9000



EL CODIGO DA VINCI



LAS C. DE NARNIA



METAL GEAR S. 3



NENG



PETER J. KING KONG



SPLINTER CELL



S.C. CHAOS THEORY



THE MATRIX: PATH OF

TRUE CRIME N.Y. CITY



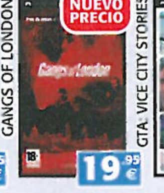
SUPER OFERTA



FIFA 07 (PLATINUM) 19,95€



PES6 19,95€



GANGS OF LONDON — NUEVO PRECIO — 19,95€



GTA: VICE CITY STORIES — NUEVO PRECIO — 19,95€



JUSTICE LEAGUE... — NUEVO PRECIO — 14,95€

PETER JACKSON'S KING KONG 19,95€

PUYO POP FEVER 19,95€

2X1 B. NEMO+B.N. LA AV... 12,95€

LOS 4 FANTÁSTICOS. LLA... 12,95€

MADAGASCAR: OP. PING... 12,95€



RAFA NADAL TENNIS 19,95€



BATTLES OF PRINCE OF PERSIA 24,95€



SPLINTER CELL: CHAOS THEORY 24,95€



RAYMAN HOODLUMS R... 12,95€



TONY H. AMERICAN SKA... 12,95€



BANJO KAZOOIE: PILOT 14,95€




MERCURY MELTDOWN 19,95€



BROTHERS IN ARMS D-DAY 24,95€



M.K. UNCHAINED 24,95€




LEGO S.W.: LA TRILOGIA — NUEVO PRECIO — 29,95€




S.W.EP. III: LA V... 24,95€




A OF E. II: AGE OF... — NUEVO PRECIO — 24,95€



HAPPY FEET 29,95€



VECINOS INVASORES 14,95€



V. INVASORES: HAMMY... 14,95€



X-MEN: EL VIDEOJUEGO 14,95€

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de Septiembre.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3, y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

MEJORA TU CONSOLA

Cruceta con "volumen"

Nombre: Multicomplex Ministick **Compañía:** Dragon Electronics **Consola:** Wii **Precio:** 3,95 €

En plena era del stick analógico, puede que algunos tengáis "tirria" a las crucetas digitales. Si es así, encontraréis una apañada solución en este añadido, que convierte el pad de Wii en una palanca. Las pulsaciones siguen siendo digitales, pero su acceso es más cómodo e incorpora cinco cabezales con distintas texturas. Una curiosidad a un precio irrisorio. En **www.hardcore-gamer.net**.

Valoración: ★☆☆☆



Control a buen precio

Nombre: PS2 & PS3 RF Gamepad **Compañía:** Logic 3 **Consola:** PS2 y PS3 **Precio:** 29,90 €

Poco a poco empiezan a llegar cada vez más mandos compatibles con Playstation 3. Y no sólo eso, este controlador inalámbrico funciona en la anterior consola de Sony además de en la nueva. Un punto a su favor es que incluye vibración, aunque prescindiendo de la detección de movimiento. Su acabado no es tan bueno como el del Sixaxis -aunque sí es más barato- pero es una opción interesante como mando secundario de PS3 e ideal para quienes quieran quitarse de cables en PS2.

Valoración:  ★★★☆

Cada cosa en su sitio

Nombre: Power Station **Compañía:** Joytech **Consola:** Wii **Precio:** 29,95€

El soporte de carga y almacenamiento de mando se está convirtiendo en un periférico habitual en Wii. Este tiene a su favor que es de muy reducido tamaño. Sin embargo, nos ha gustado menos que otros que permiten guardar los Nunchakus, ya que éstos quedan "al aire". Incluye dos baterías recargables para vuestros Wiimotes pero lo cierto es que ya hay ofertas similares mejor acabadas y a mejor precio, como el exponente de nuestros recomendados.

Valoración:   ★★☆☆



NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

NINTENDO DS



USB — CONECTOR USB Wi-Fi. Conéctate a un PC con Internet. **34,95 €**



MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**



PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE). Protectores, bandolera y cascos. **14,95 €**

TRANSPORTE — LEATHER CASE. Sencilla, elegante y útil. **9,95 €**



MEMORIA — TARJETAS SD. Almacena tus canciones para el MP3 Player. **De 10 a 85 €**

PSP



MEMORIA — 4GB HARD DRIVE. Cuatro gigas de memoria y batería doble. **199,95 €**



CÁMARA — GO!CAM. Haz fotos y vídeos y edítalos en la propia consola. **49,95 €**



SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1. Sonido perfecto y diseño elegante. **79,90 €**



TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. De 256 megas a 4 gigas. A partir de **30 €**



PACKS — TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

GAME BOY ADVANCE



MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**



TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP). Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia. **9,95 €**



VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO. Juega a dobles sin cables. **19,95 €**



VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP). Trucos para cientos de juegos. **39,90 €**



PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO). Cascos, bolsa, cable link... **34,90 €**

¡Vámonos de "finde"!

■ **Nombre:** Crystal Weekend + Unidad de carga ■ **Compañía:** Nobilis
■ **Consola:** Nintendo DS ■ **Precio:** 19,95 €

Dentro de la amplia gama de fundas y estuches existente para la portátil de Nintendo, llega una nueva que está pensada para viajes relámpago, como escapadas de fin de semana. Su diseño es muy bueno y robusto, con un look inspirado en el de Nintendo DS Lite. Es rígida y brillante, incluye seis espacios para cartuchos, un stylus telescópico de metal y una base para recargar las baterías. Además, nos permite guardar la consola mientras se está cargando.

■ **Valoración:** ★★★☆



Ninja portátil

■ **Nombre:** Funda y porta-stylus Naruto
■ **Compañía:** TakaraTomy
■ **Consola:** Nintendo DS ■ **Precio:** 14,95 €

Para los seguidores del ninja más atolondrado de la tele que también posean una Nintendo DS Lite llega esta pareja de accesorios oficiales de Naruto. La funda es de silicona y además de proteger de ralladuras queda la mar de chula. El porta-stylus tiene un caricaturesco ninja en el extremo y vuelve más grande el lápiz táctil. Además, a un precio genial. Disponible en **www.hardcore-gamer.net**.

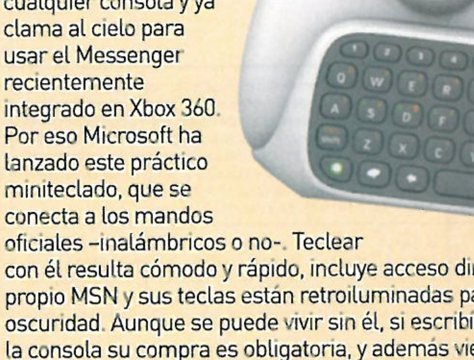
■ **Valoración:** ★★☆☆

NO LO PIERDAS DE VISTA

MINI-TECLADO PARA XBOX 360

El periférico que tus sufridos dedos pedían a gritos

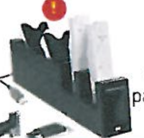
■ **Nombre:** Xbox 360 Messenger Kit
■ **Compañía:** Microsoft
■ **Consola:** Xbox 360
■ **Precio:** 29,95 €



Usar el teclado virtual que aparece en pantalla es un engorro para introducir datos en cualquier consola y ya clama al cielo para usar el Messenger recientemente integrado en Xbox 360. Por eso Microsoft ha lanzado este práctico miniteclado, que se conecta a los mandos oficiales –inalámbricos o no–. Teclear con él resulta cómodo y rápido, incluye acceso directo al propio MSN y sus teclas están retroiluminadas para ver en la oscuridad. Aunque se puede vivir sin él, si escribís mucho en la consola su compra es obligatoria, y además viene con un auricular incluido por si carecéis de él.

■ **Valoración:** ★★★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

PLAYSTATION 2				
 VOLANTES / DRIVING FORCE / El volante más real / 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	 PISTOLAS / SCORPION 2 / Para tv de 100 Hz / 43 €	 PADS CONTROL / DUAL SHOCK 2 / Fiable a tope / 30 €	 MEMORIA / MAX MEMORY 32 MB / Todo el espacio que necesitas / 34,95 €	 PACKS / TRIPLE PACK / Tres accesorios a precio de saldo / 49 €
XBOX 360				
 VOLANTES / WIRELESS RACING WHEEL / Sin cables y muy ergonómico / 119,90 €	 AURICULARES / HEADSET INALÁMBRICO / Comunícate sin usar cables / 49,99 €	 PADS CONTROL / CONTROLLER WIRELESS / Cómodo e inalámbrico / 44,90 €	 MEMORIA / MEMORY CARD 64 MB / Para guardarlo todo / 34,99 €	 MULTIMEDIA / HD-DVD PLAYER / Películas en alta definición / 199,99 €
Wii				
 VOLANTES / VOLANTE CON BASE / Con diferencia, la mejor opción. / 14,95 €	 CABLES / VÍDEO RGB Y COMPONENTES / Una imagen mucho más nítida. / 30 € cada uno	 PADS CONTROL / CLASSIC CONTROLLER / Para los juegos "tradicionales". / 19,90 €	 MEMORIA / TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) / Desde 64 MB hasta 4 GB. / Entre 10 y 85 €	 BATERÍA / T CHARGE ALL NW / Orden y carga para 2 mandos. / 29,95 €
PLAYSTATION 3				
 ACCESORIO / WIFI USB KEY / Para conectar la consola y el PC. / 49,95 €	 CABLES / ULTRA HDMI TO DVI / Aprovecha la resolución 1080p. / 19,99 €	 PADS CONTROL / SIXAXIS / Sin cables. Reconoce el movimiento. / 49,95 €	REFRIGERACIÓN / FUSION COOLING FAN / Refresca tu PS3. / 19,99 €	ACCESORIO / TRIPLE HDMI / Para tener más conexiones / 49,95 €

ZONA DE DESCARGA

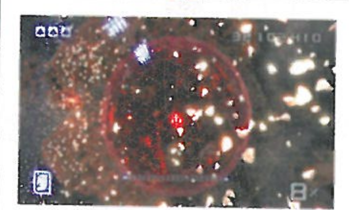
PS3 es invadida por la campaña publicitaria de «Heavenly Sword» y Xbox 360 revive algunos clásicos de décadas pasadas. Mientras siguen lloviendo los juegos en Wii, probad a actualizar su firmware. ¡La red no descansa ni en verano!

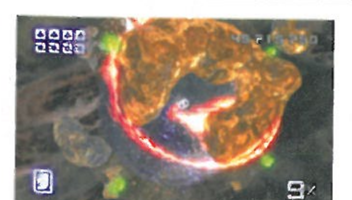
CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	Hay que tener conexión de banda ancha a Internet. Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	Para comprar online desde la consola, hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (a la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones, hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Los vídeos y las demostraciones son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 euros.	Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1000 Wii Points. Por ahora, todos los programas son gratuitos.
4- JUGAR	Cuando el juego termine de descargarse podréis usarlo desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un vídeo, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Vídeos.	Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.

PLAYSTATION 3

Juegos





Super Stardust HD

Compañía: Sony **Género:** Shoot´em up **Jug.:** 1 ó 2 **Precio:** 7,99 €

Con este juego resucita el género de los "mata-mata". Con nuestra nave armada hasta los dientes tenemos que desplazarnos por este mundo esférico para aniquilar a todos los invasores. Contamos con una enorme cantidad de "power-up". Lo mejor, jugar a dobles.

Valoración: ★★★



JUMPING FLASH!

Precio: 4, 99 €

Uno de los primeros juegos que apareció en PSone llega a PS3. Hay que manejar a un robot saltarín para llegar de una plataforma a otra.



RAMPAGE W. TOUR

Precio: 4, 99 €

Un arcade clásico. Hemos de elegir un monstruo y destruir el mayor número de edificios posible mientras intentan eliminarnos los rivales.

MÁS NOVEDADES

- Championship Sprint
- Gauntlet II
- Rampart


Gauntlet

NUESTROS FAVORITOS

1. Tekken Dark Resurrection
2. Gran Turismo HD Concept 2.0
3. Lemmings
4. WipeOut
5. Crash Bandicoot

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

EL FIRMWARE 1.90 añade nuevos paquetes de idiomas y la posibilidad de personalizar nuestro menú con cualquier imagen. En el catálogo de demos podéis encontrar «Ghost Recon: Advanced Warfighter 2» o **«Lair»**. Y recordad que podéis descargar temas para «Singstar» a 1,5 euros (precio sin confirmar).

MULTIMEDIA

MÁS TRÁILERS DE TÍTULOS BLU-RAY aparecen en la Playstation Store: en esta ocasión tenéis "El Motorista Fantasma" y "La Alianza del Mal". Además, ya está para descargar de forma gratuita el primer episodio (de cinco) de la serie de animación de **«Heavenly Sword»**, que cuenta el origen de la Espada Celestial. También hay un tráiler del juego y un vídeo con el "así se hizo". Tampoco os perdáis el vídeo promocional de «Haze».



XBOX 360

Juegos




Marathon: Durandal

■ **Compañía:** Microsoft ■ **Género:** Shooter ■ **Jug.:** 1 a 8 ■ **Precio:** 800 MP

Este juego fue creado por Bungie (los padres de «Halo») hace una década. Somos un héroe terrestre despertado por la I.A. Durandal en un planeta desconocido. A pesar de los retoques, el juego se ve bastante anticuado, aunque superar sus laberintos aún es un reto.

■ **Valoración:** ★★★★



SUPER CONTRA

■ **Precio:** 400 MP

Otro clásico de Konami que regresa con sus disparos y diversión arcade y gráficos de alta definición. Simple, pero tremendamente adictivo.



TRACK & FIELD

■ **Precio:** 400 MP

El "machacabotones" más clásico regresa con todas sus pruebas de atletismo, hasta 4 jugadores y ránking mundial. Podéis jugar con gráficos clásicos.

▸MÁS NOVEDADES

- Ecco the Dolphin
- Hexic 2
- Spyglass Board Games
- Wing Commander Arena

▸NUESTROS FAVORITOS

1. Doom
2. Street Fighter II Hyper
3. Prince of Persia Classic
4. Castlevania S. of the Night
5. Sonic

Otras descargas

▸ACTUALIZACIONES Y DEMOS



FORZA 2 ya tiene su primer contenido descargable. Por 50 MP podéis incluir el Peugeot 908 en vuestro garaje. También hay un pack gratuito con 3 nuevos Nissan. Para «Test Drive» hay un nuevo pack con 5 coches o el prototipo gratuito Holden Efijy. Los impacientes también pueden probar «Blue Dragon» y «Bioshock».



▸MULTIMEDIA



EL GRUPO GOOD CHARLOTTE tiene para descargar su vídeo "Keep Your Hands Off My Girl", que se ha hecho famoso gracias a la campaña de Vodafone. También os puede interesar el segundo episodio del "making of" de «Fable 2», el cual cuenta algunas anécdotas sobre sus desarrolladores.

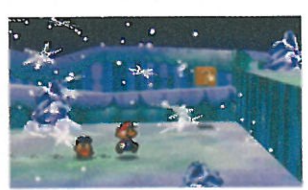
Wii

Juegos

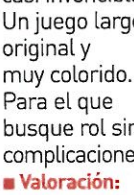
Paper Mario

■ **Consola:** Nintendo 64 (1000 Wii Points)
■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Rol ■ **Jugad.:** 1

Este fue el primer RPG en el que un Mario "de papel" tenía que superar combates, retos y montones de conversaciones con los personajes típicos de su universo. El castillo de Peach ha sido secuestrado por Bowser, que tiene la Varita Estelar que lo hace casi invencible. Un juego largo, original y muy colorido. Para el que busque rol sin complicaciones.

■ **Valoración:**





SHINOBI III

■ **Precio:** 800 Wii Points

La famosa saga de Mega Drive tuvo en éste su capítulo más completo, pero también el más difícil. Además de los niveles normales, con saltos y acción ninja, hay zonas en las que vamos a caballo o en tabla de surf. Sus jefes finales protagonizan luchas memorables.

■ **Valoración:** ★★★★

STREET FIGHTER II TURBO

■ **Precio:** 800 Wii Points

El 2º "Street Fighter II" que apareció en Super Nintendo incorporó el modo Turbo y la posibilidad de jugar con los jefes finales: Balrog, Vega, Sagat y Bison. También permite enfrentar a un luchador contra su "sombra". Y todo, claro, con la jugabilidad que hizo mítica a la saga.

■ **Valoración:** ★★★★



▸MÁS NOVEDADES

- Devil´s Crush (Turbografx)
- Drop Off (Turbografx)
- Dynamite Heady (MD)
- Kirby Ghost´s Trap (SN)

▸NUESTROS FAVORITOS

1. Zelda Ocarina of Time (N64)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Street Fighter II Turbo (SNES)
4. Streets of Rage II (MD)
5. R-Type (Turbografx)

Otras descargas

▸ACTUALIZACIÓN

EL NUEVO FIRMWARE para la consola incorpora algunas mejoras interesantes. Por un lado, en el menú se ha incorporado un reloj digital. Lo más interesante es que el Canal Tienda se ha organizado mejor, de forma que podemos acceder a los títulos de forma más rápida. Desde su menú podemos consultar los juegos más populares o usar un buscador alfabético. Para todas estas ventajas, leed el mail que ha mandado Nintendo y pinchad en el link de la actualización.



PLAYSTATION 2

Eye Toy Play 3



TODOS LOS JUEGOS
Para desbloquear todos los juegos que hay disponibles en este título, pulsa la siguiente combinación de botones en la pantalla de selección de juego con el Dual Shock 2.
Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1**, **L2**, **L1** y por último presiona **L2.**

God of War II



CAMPEONATOS Y ESCENARIOS.
Si quieres disfrutar a tope con este juego, sigue estas sencillas indicaciones.

DESBLOQUEAR LA ARENA DE LOS DESTINOS:
- Consigue el rango Titan en el Campeonato de los titanes.

DESBLOQUEAR EL CAMPEONATO DE LOS TITANES:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD TITÁN:
- Completa el juego en cualquier dificultad.



NUEVOS TRAJES Y ARMADURAS:

ATENEA:
- Completa el juego en el modo Titán.

ODISEA OSCURA:
- Completa el juego en el modo Dios.

GENERAL KRATOS:
- Consigue 20 ojos de cíclope, eliminándolos con un movimientos sensitivo (Círculo).

ARMADURA DE DIOS:
- Consigue el rango Dios en el campeonato.

TRAJE DE GOD OF WAR:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

HERCULES:
- Completa el juego en el modo Titán Armadura.

HYDRA:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

Grand Theft Auto Vice City Stories

TRAJES DESBLOQUEABLES
Para conseguir todos los trajes con los que "personalizar" a tu personaje, haz lo siguiente:

TRAJE AL ESTILO CUBANO:
- Completa la misión de Humberto.

TRAJE INFORMAL:
- Completa la misión "Conduct Unbecoming".

TRAJE DE CONTRABANDISTA:
- Compra un "High Roller" en el edificio de contrabando.

TRAJE DE CAPELLAN:
- Compra un "High Roller" en el edificio del robo.

TRAJE DE MR. REPO:
- Compra un "High Roller" en el edificio del Tiburón del Préstamo.



TRAJE DE BASURERO:
- Completa la misión "D.I.V.O.R.C.I.O.".

TRAJE DE GANADOR:
- Completa "Last Stand".

TRAJE DE LA ARMADA:
- Completa "Last Stand".

TRAJE MOJADO:



- Completa las 8 carreras Jetski usando el Jetski en los estudios de grabación.

TRAJE DE LEISURE:
- Compra un "High Roller" en el edificio de las prostitutas.

TRAJE ELEGANTE:
- Completa todas las misiones para los 6 tipos de imperios.

DESCUENTOS EN AMMU-NATION
Para conseguir descuento, completa los desafíos de disparo en el Puerto de Vice City, cerca de Phil.

VENTAJAS Y MEJORAS
Para tener todas las ventajas a tu disposición, sigue las indicaciones que vienen a continuación:

NUNCA TE CANSAS CUANDO NADAS:
- Completa las 15 misiones de patrulla costera.

SPRINT INFINITO:
- Completa los 15 niveles de las misiones con la ambulancia.

A PRUEBA DE FUEGO:
- Completa las 15 misiones como bombero.

INCREMENTO DE SALUD:
- Completa las 15 misiones de la ambulancia aérea.



ARMADURA EXTRA:
- Completa las 15 misiones como vigilante.

VEHÍCULOS DE TRABAJO BLINDADOS:
- Conquista los 30 negocios.

SALTO DEL TAXI:
- Completa 50 trayectos con el taxi o gana 5000$.

RECOMPENSAS POR ARCHIVAR 100 %
Munición infinita; Ver los todos los cortos del juego en la suite de Clymenus.

CONSEGUIR SPRINT INFINITO:
Para ello solamente debes presionar **X** repetidamente en lugar de mantenerlo presionado. El jugador nunca se cansará hasta que lo mantengas presionado.

Guitar Hero Rock de los 80

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS
Los siguientes códigos se introducen en el menú principal pulsando el botón correspondiente de la guitarra.
G: Verde
R: Rojo
Y: Amarillo
B: Azul
O: Naranja



Y,B,Y,O,B,B: Guitarra de aire.
Y,B,O,O,O,B,Y: El público tiene ojos esféricos.
B,B,O,Y,B,B,O,Y: El público tiene cabeza de mono.
Y,O,Y,O,Y,O,B,O: Cabeza llameante.
B,O,O,B,Y,B,O,O,B,Y: Caballo llameante.
Y,B,O,O,B,Y,Y,O: Desactivar/activar hipervelocidad.
B,B,O,Y,Y,B,O,B: Modo Performance.



B,O,Y,R,O,Y,B,Y,R,Y,B, Y,R,Y,B,Y: Desbloquear todo el contenido.

CONSEGUIR NUEVAS GUITARRAS
Todos los modelos para ti solito. Ahora sí que puedes ser el rey del escenario:
- **Hacha:** Supera la Carrera en experto.
- **Casket:** Supera la carrera experta Médium.
- **Eyeball:** Consigue cinco estrellas en difícil.
- **Fish:** Supera la carrera fácil.
- **Snaketapus:** Supera la carrera difícil.
- **The LOG:** Consigue cinco estrellas en experto.
- **USA:** Consigue cinco estrellas en fácil.
- **Viking:** Consigue cinco estrellas en medio.

Harry Potter y la Orden del Fénix

CONSEGUIR TODOS LOS TROFEOS
Con esto tendrás más copas en la vitrina que el Real Madrid y el Barcelona juntos.

COPA DE LOS PERSONAJES:
- Encuentra a los 58 personajes de Hogwarts.

COPA DEFENSA CONTRA LAS ARTES OSCURAS:
- Realiza todos los hechizos defensivos en seis duelos.

COPA CASA FANTASMA:
- Encuentra los cuatro fantasmas.



ROGUE GALAXY

DESBLOQUEAR NUEVOS NIVELES E ÍTEMS

Nivel de la Nave fantasma:
- Completa el juego y guárdalo rápido. Luego ve a tu nave y mira el mapa. Encontrarás el nuevo nivel.

Ropa de Capitanes:
- Completa la nave fantasma.

Orilla de Edge:
- Completa la nave fantasma.

Llave del inframundo:
- Responde correctamente a las preguntas en el Séptimo Misterio.

Nivel Extremo Nave Fantasma:
- Usa la llave del inframundo.

Bañador de Kisaras:
- Completa "nave fantasma extremo".

La Verdad del Rey:
- Completa "nave fantasma extremo".



COPA NATURAL:
- Encuentra todas las pisadas.

Locos por el Surf

■ **CONSEGUIR NUEVOS ACCESORIOS**
Todos los accesorios para que tu personaje sea el más chulo sobre la tabla de surf.
ACCESORIOS BACK:
- Obtén 30,000 pts en Shiverpool 1.
ACCESORIOS WRIST:
- Obtén 40,000 pts en Pen Gu South.



■ **NUEVOS PERSONAJES**
Desbloquea todos los personajes disponibles y elige con cuál jugar.
Arnold: Consigue al menos 30.000 pts en Shiverpool 2.
Big Z: Consigue al menos 100.000 pts en Legendary Wave.
Elliot: Consigue al menos 40.000 pts en Pen Gu North 3.
Geek: Consigue al menos 60.000 pts en Pen Gu South 4.
Tank: Consigue al menos 40.000 pts en The Boneyards.
Tatsuhi: Consigue al menos 15.000 pts en Pen Gu South 2.

Los Cuatro Fantásticos Y Silver Surfer



■ **DESBLOQUEAR LOS EXTRAS**
4 FANTÁSTICOS DE 1990:
- Encuentra 12 Tokens.
4 FANTÁSTICOS DE 2000:
- Encuentra 12 Tokens.
PORTADAS DE CÓMICS 1 Y 2:
- Encuentra 4 Tokens.
ARTE CONCEPTUAL:
- Encuentra 4 Tokens.
TRAJES ULTIMATE:
- Encuentra 12 Token.

Naruto Ultimate Ninja 2



■ **PERSONAJES EN EL MODO HISTORIA**
Para que luches con el que más te guste y te conviertas en todo un ninja de verdad.
Haku: Supera a Haku con Uchiha Sasuke en la historia 4.
Hatake Kakashi - ANBU: Supera la historia 4.
Hoshigake Kisame: Supera la historia 4.
Jiraiya: Supera a Jiraiya con Uzumaki Naruto en la historia 1.
Momochi Zabuza: Supera a Momochi Zabuza con Jiraiya en la historia 4.
Orochimaru: Supera la historia 4.
Orochimaru - sellado: Supera la historia 2.
Sandaime Hokage: Supera a Orochimaru con Sandaime Hokage en la historia 1.
Shizune: Supera a Shizune con Tsunade en la historia 2.
Tsunade: Supera la historia 2.
Uchiha Itachi: Supera la historia 4.
Naruto - Kyuubi: Supera la historia 4.
Yakushi Kabuto: Supera la historia 3.

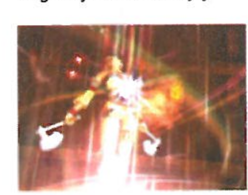
Piratas Del Caribe: En El Fin Del Mundo

■ **BLOQUEAR TODOS LOS ATAQUES.**
En el menú Start, introduce la siguiente combinación: ▲, ■, ▲, ●, ●, ■.

■ **CONSEGUIR SER INVENCIBLE**
En el menú debes mantener presionado **L2** y **R2** y pulsar después **X**, **▲**, **▲**, **■**, **L1**, **R1**.

Shadow Hearts from the New World

■ **DESBLOQUEAR NUEVO JUEGO:**
Completa el juego y carga la partida. Entonces comenzarás con todas las cartas, fusiones, enemigos y demás extras de la anterior partida.
■ **DESBLOQUEAR EL MODO TEATRO:**
Para conseguirlo, tan solo completa el juego.
■ **DESBLOQUEAR EL PURGATORIO:**
Debes tener a todos los enemigos dentro de la lista. Entonces ve a Chicago y habla con el maestro Snap, que te dará un objeto. Cuando lo tengas, dirígete a la granja de Johnny y



examina el emblema que encontrarás en una de las habitaciones.

Tomb Raider: Anniversary



■ **EXTRAS AL COMPLETAR RETOS**
Completa los retos que se indican para poder desbloquear los extras correspondientes.
CONSEGUIR TODAS LAS ARMAS:
- Completa todos los retos de Grecia.



CALIBRE 50 INFINITO:
- Completa todos los retos de Perú.
SALUD INFINITA:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
ARMAMENTO INFINITO:
- Completa todos los retos de Grecia.
VER SALUD DEL ENEMIGO:
- Completa todos los retos de Perú o completa todos los retos de tiempo de Perú.
GAFAS DE SOL:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
MODO TEXTURAS:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
■ **CONSEGUIR LAS UNIDADES DE ESTILO**
Consigue el 100% del juego para hacerte con todas las unidades de estilo de esta famosa y guapa aventurera.

Trans-formers



■ **NUEVAS APARIENCIAS**
Introduce en el menú las siguientes secuencias:
ASPECTO OPTIMUS PRIME G1:
- ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →.
ASPECTO JAZZ G1:
- ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →.
ASPECTO STARSCREAM G1:
- →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.

Tortugas Ninja

■ **CONSEGUIR PIZZAS DE RECUPERACIÓN**
Ve a la sección de códigos y escribe **DRDSS**. Ten muy en cuenta que estas pizzas de recuperación son válidas solamente para el personaje de Michelangelo.

Valkyrie Profile

■ **DESBLOQUEAR MÚSICA RETRO**
Conseguirás esa música majestuosa si finalizas el juego. Cuando lo hayas hecho deberás seleccionar en el menú del principio nuevo juego + y finalmente tendrás que mantener pulsado **L1** cuando te reten a una batalla.
■ **LA MAZMORRA SERAPHIC GATE**
Para poder ver esa mazmorra en funcionamiento, guarda el juego en el último punto que puedas y siempre que entres, dichos enemigos aumentarán su nivel.



■ **LAS BATALLAS ALEATORIAS BGM**
Conseguirás esas batallas aleatorias si, una vez finalizada la aventura, mantienes el botón de gatillo **L2** pulsado durante una de las batallas que disputes a continuación.

TRUCOS A LA CARTA

God Hand

Ismael Pérez García (email)

¿Qué tal vais, amigos de Hobby? Espero que no os derritáis con el calor del verano... Veréis, como estoy de vacaciones (que conste que las he probado todas) he retomado uno de los juegos que más me han llamado la atención últimamente: «God Hand». Todo iba muy bien hasta que he llegado al principio de la Fase 7, donde no sé lo que tengo que hacer para continuar. Me he quedado atrancado ¿Me podríais ayudar? Muchas gracias.

Hola Ismael. Esta fase comienza con un ataque de los enemigos en la habitación del hotel donde nos hospedábamos con Olivia. Al terminar la lucha ella ya no está con nosotros, ya que ha sido capturada. Sin perder tiempo, ve en su búsqueda, tras lo cual te verás envuelto en un entorno similar a Egipto. En este espacio busca una columna que está situada al fondo a la derecha. Cuando la encuentres, golpéala hasta destruirla; siempre eliminando a todos los enemigos que nos aparezcan y evitando caer en las arenas movedizas. Al derrumbar el primer pilar, te quedarás atrapado y te tendrás que enfrentar de nuevo al robot electrificado con el que ya te habrás cruzado anteriormente. Esta vez vendrá con la batería a tope y para eliminarlo deberás hacer como las otras veces: en primer lugar, vigilar con qué ataques nos puede dañar (los brazos mecánicos, el taladro o el lanzacohetes) y posteriormente se trata de no dejarle respirar para eliminarle a distancia cuerpo a cuerpo. Una vez le hayas eliminado y vuelvas al entorno normal, continúa por el camino que queda a primera vista y llegarás de nuevo a otro pilar. Verás como aparece una nave espacial en forma de rombo que ilumina una plataforma, a la cual deberás dirigir tus pasos para ser abducido hacía el interior. Buen verano ¡y que disfrutes del juego!



Big Brain Academy

DESBLOQUEAR EL MODO EXPERTO
Consigue la medalla de oro en los niveles fácil, medio y difícil en los ejercicios de individual.

Driver Parallel Lines



COCHES, MEJORAS Y VENTAJAS
En la pantalla de trucos, introduce:
CARSHOW:
- Desbloquear todos los vehículos.
GUNRANGE:
- Desbloquear todas las armas.
ROLLBAR:
- Coches indestructibles.
GUNBELT:
- Munición infinita.
ZOOMZOOM:
- Nitro infinito.
IRONMAN:
- Invencible.
KEYSTONE:
- Policías débiles.

RECOMPENSAS POR LAS ESTRELLAS
Tanto en la era de 1978 como en 2006 puedes conseguir mejoras adquiriendo un número determinado de estrellas. Estos son los requisitos a cumplir para cada caso:
Incrementar salud: **10 estrellas.**
Incrementar Nitro: **20 estrellas.**
Doble capacidad de munción: **30 estrellas.**
Doble dureza de los coches: **40 estrellas.**
Mejoras gratis de los coches: **50 estrellas.**
Palo caliente: **100 estrellas.**



TRES NUEVOS VEHÍCULOS
Para conseguir el Atlus, el coche de las negociaciones y el Ram debes superar el juego.

Mario Party 8

PERSONAJES Y MAPAS
Todos los personajes para que juegues en tus nuevos mapas desbloqueables:
BLOOPER:
- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.
HAMMER BRO:
- Supera de nuevo la Batalla Estrella con Blooper.
ÓRBITA DE BOWSER:
- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.

NUEVOS MINIJUEGOS
Haz lo siguiente para conseguir nuevos minijuegos:
CROWN SHOWDOWN:
- Desbloquea al menos un minijuego en las categorías de 4, 1-3, 2-2 y duelo.
FLIP OUT FRENZY:
- Desbloquea al menos un minijuego para 4 jugadores.
TEST FOR THE BEST: 1
- Consíguelo en el bazar de la diversión.

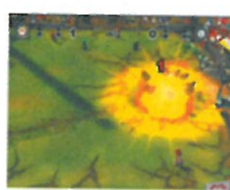
Mario Strikers Charged Football

DESBLOQUEAR TODAS LAS CARTAS
Para conseguir las cartas de los personajes, haz lo que te indicamos:
- **BOWSER:** Supera el campeonato 09.
- **BOWSER JR.:** Supera el campeonato 11.
- **DAISY:** Supera el



campeonato 05.
- **DIDDY KONG:** Supera el campeonato 12.
- **DONKEY KONG:** Supera el camp. 03.
- **LUIGI:** Supera el campeonato 02.
- **MARIO:** Supera el campeonato 01.
- **PEACH:** Supera el campeonato 04.
- **PETEY PIRANHA:** Supera el camp. 10.
- **WALUIGI:** Supera el campeonato 07.
- **WARIO:** Supera el campeonato 06.
- **YOSHI:** Supera el campeonato 08.

MEJORAS Y VENTAJAS
En el modo Campeonato puedes conseguir importantes ventajas siguiendo estos pasos:
- **SIEMPRE TIRO ASESINO:** Supera el campeonato 11.
- **BOLA BLANCA:** Supera el campeonato 10.
- **MODO CLÁSICO:** Tienes que superar el campeonato 01.
- **POWER UP INFINITO:** Tienes que superar el campeonato 12.
- **DISPAROS DEVASTADORES:** Tienes que superar el campeonato 05.



- **FALTA DE CAMPO:** Debes superar el campeonato 09.
- **ALTO VOLTAJE:** Supera el campeonato 04.
- **NO POWER UPS:** Debes superar el campeonato 06.
- **RECORTE DE PODER:** Debes superar el campeonato 08.
- **MEGASTRIKE:** Supera el campeonato 02.
- **ESTADIO SECURA:** Debes superar el campeonato 07.
- **SUPER CAPITANES:** Debes superar el campeonato 03.



NUEVOS CAPITANES OFFLINE
Para jugar con nuevos personajes al frente de tu equipo:
- **BOWSER JR.:** Supera la copa FIRE.
- **DIDDY KONG:** Supera la copa Crystal.
- **PETEY PIRANHA:** Supera la copa Striker.

OBTENER NUEVOS ESTADIOS
Nuevos escenarios en los que desarrollar tu juego "galáctico".
CRYSTAL CANYON:
- Supera la copa Crystal.
GALACTIC:
- Consigue el trofeo Brick Wall y el Golden Foot Award en la copa Stiker.
STORMSHIP:
- Supera la copa Striker.
THE DUMP:
- Consigue el trofeo Brick Wall y el Golden Foot Award en la copa Crystal.
THE LAVA PIT:
- Supera la copa Fire.
THE WASTELANDS:
- Consigue el trofeo Brick Wall y el Golden Foot Award en la copa Fire.

Pangya Golf With Style

CONSEGUIR NUEVOS CADDIES
Para poder elegir al "chico del carrito", haz lo que te indicamos a continuación:
- **DOLFINI:** Supera el modo historia con Koon.
- **LOLA:** Completa la primera historia Pangya con Abuelo Bob.
- **PIPIN:** Completa



el Tutorial Quma y completa la primera historia Pangya con Hana.
- **TIKI:** Completa la primera historia Pangya con Max.

NUEVOS PERSONAJES
Para jugar con todos los personajes de este divertido juego:
- **ARIN:** Supera la fiesta Pangya con Kooh.
- **CECILIA:** Supera la fiesta Pangya con Hana o abuelo Bob.
- **KAZ:** Supera la historia de Arin. Para acceder a ella, tienes que superar la primera historia llevando el uniforme escolar de Arin.
- **KOOH:** Supera la fiesta Pangya con Max.
- **MAX:** Supera la fiesta Pangya con Cecilia.
- **ABUELO BOB:** Supera la fiesta Pangya con Scout.

Scarface. The World Is Yours



DESBLOQUEAR MEJORAS VARIADAS
Pausa el juego, ve a la sección trucos e introduce:
- **FLYSTRT:** Disminuir nivel búsqueda policía.
- **NOBALLS:** Disminuir el nivel de bandas.
- **DONUT:** Incrementar nivel búsqueda policía
- **GOBALLS:** Incrementar el nivel de bandas.
- **KILLTONY:** Liquidar a Tomy.
- **AMMO:** Conseguir máxima munición.
- **MEDIK:** Lograr vida.
- **MARTHA:** Cambiar la hora.
- **SHAZAAM:** Cambiar el tiempo.
- **TUNEME:** Conseguir



el tema: "The World Is Yours"

OBTENER NUEVOS TRAJES
Ve a la sección trucos con el juego en pausa e introduce:
- **BLACK:** Traje negro.
- **BLUESH:** Traje negro con gafas.
- **GRAY:** Traje gris.
- **GRAYSH:** Traje gris con gafas.
- **HAWAII:** Camiseta hawaiiana.
- **F_M_SHC:** Camiseta Leopardo.
- **WHITE:** Traje blanco.
- **WHITESH:** Traje blanco con gafas.
- **SANDY:** Camiseta de sandías.
- **SANDYSH:** Camiseta de sandías con gafas.

CONSEGUIR NUEVOS VEHÍCULOS
Pausa e introduce los siguientes códigos para hacer aparecer todos los coches:
OLDFAST: Ariel MK III.
666999: Spawn Bacinari.
DOZER: Spawn Bulldozer.
S10: Conseguir el tanque de Nacho.
TBURGLR: Reparar el vehículo de Tony.

ACCEDER A LAS FASES
Todas las misiones abiertas si introduces lo siguiente en el menú de trucos cuando el juego esté en pausa.
S13: Babylon Club Redux
DW_fron: Cabana Cigar/ Oakly drive in
S07A: Freedom town redux
F_M_SHA: Havana Storehouse
DW_fron: Ogrady's



GB ADVANCE

Ace Combat

LIBERAR TODOS LOS EXTRAS
Entra en la sección de passwords y escribe la siguiente clave:
QF9B9F59
De esta manera conseguirás liberar todos los niveles y todos los aviones. Y además tendrás un rango S en cada misión.

Dragon Ball Advance Adventure



ELEMENTOS EXTRA
Cumple los siguientes requisitos para sacar un montón de extras de lo más práctico:
ABRIR PUERTAS ROJAS EN LOS ESCENARIOS DE ACCIÓN
- Se abren al acceder al juego Extra.
JACKIE CHUN EN EL MODO TORNEO
- Véncele con Goku en el modo Historia.
JUGAR COMO JACKIE CHUN EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.
JUGAR COMO KRILIN EN EL MODO HISTORIA
- Pásate el juego con Goku.

Final Fantasy V

DESBLOQUEAR CONTENIDOS EXTRA
La versión de «Final Fantasy V» que ha salido en GBA contiene extras y escenarios que no aparecían en las primeras versiones de este juego:



LA CAVERNA
- Estará disponible una vez que hayamos conseguido las 12 armas legendarias ocultas en el castillo Kuza.
MISIONES DE GLADIADOR, CAÑONERO Y ORÁCULO
- Aparecerán una vez que entremos por primera vez en la caverna.
CLAUSTRO DE LA MUERTE
- Se consigue después de que hayamos superado la misión de Necromancia.
NECROMANCIA
- Derrota a Enuo en el templo sellado.
EL TEMPLO SELLADO
- Completa el juego una vez.

Lego Star Wars II

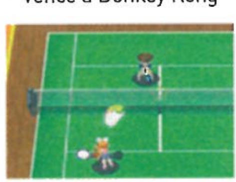
DESBLOQUEA PERSONAJES
BOBA FETT
- Consigue todos los objetos en el nivel del "Foso de Sarlacc" y luego cómpralo por 175000 en la tienda.
BABY RANCOR
- Desbloquea todos los demás personajes ocultos y después cómpralo en la tienda por 200000.
DARTH VADER
- Tienes que conseguir todos los objetos en el nivel "Rescate en la Ciudad de las Nubes". Luego cómpralo en la tienda por 350000.
K-3PO
- Consigue todos los objetos del nivel



"Batalla de Hoth" y cómpralo barato por 630.
SOLDADO EXPLORADOR
- Hazte con todos los objetos en el nivel "Batalla de Endor" y después consíguelo en la tienda por 6000.

Mario Power Tennis

DESBLOQUEAR MÁS PERSONAJES
Cumple estas tareas para sacar a todos los personajes secretos:
BOWSER ESTRELLA
- Vence a Bowser en el torneo Peach.
DK ESTRELLA
- Vence a Donkey Kong



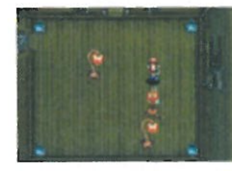
en el torneo Peach.
LUIGI ESTRELLA
- Vence a Luigi en el torneo Peach.
MARIO ESTRELLA
- Vence a Mario en el torneo Peach.
WALUIGI ESTRELLA
- Vence a Waluigi en el torneo Peach.
DOMO PEACH
- Pásate el torneo Peach en el modo solitario o en el modo de dobles.

CONSEGUIR MINIJUEGOS
Sube a Max y a Tina hasta el nivel 2 y liberarás los diferentes minijuegos ocultos.

Monster House

EXTRAS
Pásate el juego una vez e inicia una nueva partida utilizando el mismo archivo de salvado. De esta manera liberarás el modo difícil y conseguirás la llave de Rubí. Úsala en la puerta a la derecha del recibidor, en la cual te decían que necesitabas una llave especial. Dentro hay una sala con una máquina recreativa llamada "Estás Muerto" a la que puedes jugar.

LA MEJOR PISTOLA DE AGUA



En la máquina recreativa que te mencionamos justo arriba, supera el récord de 50.000 puntos y tendrás acceso a un túnel que lleva a un cofre. Allí encontrarás la mejor pistola de agua que puede llevar DJ. Cuando inicies una nueva partida podrás utilizarla.

Piratas del Caribe 2



VIENTO MÁGICO
Vete al menú de pausa y pulsa el botón Select. Entonces deberá aparecer una frase pidiéntote que introduzcas un truco. Presiona
↑,R, ↓,←,←,→

Pokémon Mundo Misterioso: Equipo de rescate Rojo

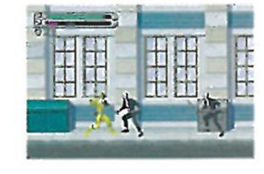
OBTENER TODOS LOS RANGOS
Consigue las siguientes cantidades de Puntos de Rescate para subir a los niveles en cada caso:
BRONCE
- 50 Puntos de Rescate.



PLATA
- 500 Puntos de Rescate.
ORO
- 1.500 Puntos de Rescate.
PLATINO
- 3.000 Puntos de Rescate.
DIAMANTE
- 7.500 Puntos.
LUCARIO
- 15.000 Puntos.

Power Rangers: Space Patrol Delta

CONTRASEÑAS DE NIVEL DIFÍCIL
Introduce las siguientes contraseñas para acceder a las fases:
EPISODIO 2 MISIÓN 1
- GWC.
EPISODIO 2 MISIÓN 2
- 7!G.
EPISODIO 3 MISIÓN 1
- 7WH.
EPISODIO 3 MISIÓN 2
- H1G.
EPISODIO 4 MISIÓN 1
- HYH.
EPISODIO 4 MISIÓN 2
- 61G.
EPISODIO 4 MISIÓN 3
- 6YH.
EPISODIO 5 MISIÓN 1
- G3B.
EPISODIO 5 MISIÓN 2
- B7C.
EPISODIO 5 MISIÓN 3
- 73G.
EPISODIO 6 MISIÓN 1
- 37H.
EPISODIO 6 MISIÓN 2
- H5G.
EPISODIO 6 MISIÓN 3
- C9H.



EPISODIO 7 MISIÓN 1
- 65G.
EPISODIO 7 MISIÓN 2
- 29H.
EPISODIO 7 MISIÓN 3
- JHD.
EPISODIO 8 MISIÓN 1
- JCF.
EPISODIO 8 MISIÓN 2
- 9HJ.

Teenage Mutant Ninja Turtles



CONSIGUE LOS TROFEOS
Esto es lo que debéis conseguir para convertiros en unas tortugas premiadas:
DERROTA A LOS DRAGONES PÚRPURA
- Bronce: 75 matones.
- Plata: 250 matones.
- Oro: 500 matones.
DERROTA A LOS NINJAS DEL PIE
- Bronce: 75 ninjas.
- Plata: 250 ninjas.
- Oro: 500 ninjas.
DESTRUYE LOS OBJETOS
- Bronce: 50 objetos.
- Plata: 100 objetos.
- Oro: 250 objetos.
CONSIGUE UN NÚMERO DE GOLPES
- Bronce: 10 golpes.
- Plata: 25 golpes.
- Oro: 50 golpes.
ACABA EL NIVEL SIN PERDER VIDAS
- Bronce: nivel 1, 2 ó 3.
- Plata: nivel 4, 5 ó 6.
- Oro: nivel 7.
ACABA EL JUEGO CON UN RÉCORD
- Bronce: 125.000 puntos
- Plata: 250.000 puntos.
- Oro: 375.000 puntos.
ACABA EL JUEGO EN POCO TIEMPO
- Bronce: 3 horas
- Plata: 2 horas.
- Oro: 1 hora.

XBOX 360

Call Of Juarez



DESBLOQUEAR LAS MISIONES EXTRA
Completa el modo historia.
DESBLOQUEAR EL MODO MUY DIFÍCIL
Consigue los 30 pósters de Buscados.

Forza Motorsport 2

NUEVOS COCHES AMATEUR:
Para hacerte con todos los modelos amateur, haz lo que se indica:
#22 3R-RACING VIPER COMPETITION COUPE:
- Completa 5X5 V10 Super Sprint.
1973 PORSCHE 911 CARRERA RS:
- Completa Sports Car Classic.
1992 TOYOTA DO-LUCK SUPRA:
- Completa Boosted Shootout.
2000 ACURA VIS RACING INTEGRA TYPE-R:
- Completa Inline 4 Showcase.
2002 CHEVROLET LINGENFELTER 427 CORVETTE:
- Completa Big Block Shootout.
2002 NISSAN TOMMY KAIRA SKYLINE GT-R R34:
- Completa 6-Cylinder Showoff.
CORVETTE GOLDSTRAND EDITION:
- Completa American Iron Runoff.
ME FOUR-TWELVE CONCEPT:
- Completa Extreme Performance Shoot-Out.
MUGEN S2000:
- Completa Free-Breathing Challenge.
VEILSIDE SUPRA FORTUNE 99:
- Completa 20th Century Supercar Invitational.

NUEVOS COCHES DE ASIA:
Completando ciertos niveles desbloqueas los modelos de Asia.
1969 NISSAN FAIRLADY Z 432R:
- Alcanza el nivel 5.
1998 NISSAN #32 NISSAN R390 GTI:



- Alcanza el nivel 45.
1998 SUBARU IMPREZA 22B STI:
- Alcanza el nivel 15.
1999 TOYOTA #3 TOYOTA MOTORSPORTS GT-ONE TS020:
- Alcanza el nivel 50.
2002 MAZDA RX-7 SPIRIT R TYPE-A:
- Alcanza el nivel 25.
2002 NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC II NUR:
- Alcanza el nivel 20.
2003 SUBARU #77 CUSCO SUBARU ADVAN IMPREZA:
- Alcanza el nivel 35.
2004 MITSUBISHI LANCER EVOLUTION VIII MR:
- Alcanza el nivel 10.
2005 HONDA NSX-R GT:
- Alcanza el nivel 30.
2006 TOYOTA #25 ECLIPSE ADVAN SUPRA:
- Alcanza el nivel 40.

NUEVOS COCHES DE EUROPA:
Haz lo que se indica para conseguir todos los coches de Europa.
1961 JAGUAR E-TYPE S1:
- Alcanza el nivel 5.
1974 LANCIA STRATOS HF STRADALE:
- Alcanza el nivel 10.
1982 PORSCHE 911 TURBO 3.3:
- Alcanza el nivel 15.
1987 PORSCHE 959:
- Alcanza el nivel 25.
1989 LOTUS CARLTON:
- Alcanza el nivel 20.
1998 FERRARI F355





CHALLENGE:
- Alcanza el nivel 30.
2005 BMW MOTORSPORT #2 BMW MOTORSPORT M3-GTR:
- Alcanza el nivel 40.
2005 PORSCHE #3 LECHNER RACING SCHOOL TEAM 1 911 GT3 CUP:
- Alcanza el nivel 35.
AUDI #1 INFINEON AUDI R8:
- Alcanza el nivel 50.
MCLAREN #41 TEAM MCLAREN F1 GTR:
- Alcanza el nivel 45.

NUEVOS COCHES DE NORTEAMÉRICA:
Haz lo que corresponde para conseguir los de Estados Unidos:
1968 SHELBY MUSTANG GT-500KR:
- Alcanza el nivel 5.
1969 DODGE CHARGER R/T-SE:
- Alcanza el nivel 10.
1970 CHEVROLET CHEVELLE SS-454:
- Alcanza el nivel 15.
1996 CHEVROLET CORVETTE GRAND SPORT:
- Alcanza el nivel 25.
1999 DODGE VIPER GTS ACR:
- Alcanza el nivel 30.
2000 FORD MUSTANG COBRA R:
- Alcanza el nivel 20.
2002 CADILLAC #6 TEAM CADILLAC NORTHSTAR LMP-02:
- Alcanza el nivel 50.
2002 SALEEN #11 GRAHAM NASH MOTORSPORT S7R:
- Alcanza el nivel 45.
2005 CHEVROLET #31 WHELEN ENIGNEERING CORVETTE Z06:
- Alcanza el nivel 35.
2005 PANOZ #51 JML TEAM PANOZ ESPERANTE GTLM:
- Alcanza el nivel 40.

NUEVOS COCHES PROVING GROUNDS:
Sigue nuestras indicaciones si quieres desbloquearlos todos:
1969 CHEVROLET CAMARO Z28:
- Completa North American Open.
1970 PORSCHE 914/6:
- Completa European Open.
1985 TOYOTA AE86 SPRINTER TRUENO:
- Completa Asian Open.
1992 LANCIA DELTA INTEGRALE EVO:
- Completa RWD Shootout.
1994 HONDA DO-LUCK NSX:
- Completa Flyweight Invitational.
1995 TOYOTA BORDER MR2 TURBO T-BAR:
- Completa Mid-Engine Challenge.
2001 MAZDA MAZDASPEED ROADSTER:
- Completa FWD Shootout.
2003 RENAULT SPORT CLIO V6 RS:
- Completa Hot Hatch Runoff.
2004 HONDA WINGS WEST CIVIC SI:
- Completa AWD Shootout.
2007 SHELBY GT500:
- Completa Heavyweight Open.

The Darkness

OBTENER TODOS LOS SECRETOS
Introduce los siguientes números para desbloquear los secretos. Lo que se indica detrás del número de teléfono es el número del secreto que se desbloquea:
555-6118: 1/18.
555-9723: 2/18.
555-1847: 3/18.
555-5289: 4/18.
555-6667: 5/18.
555-6205: 6/18.
555-4569: 7/18.
555-7658: 8/18.
555-9985: 9/18.
555-1233: 10/18.
555-1037: 11/18.
555-3947: 12/18.
555-1206: 13/18.
555-9562: 14/18.
555-9528: 15/18.
555-7934: 16/18.
555-3285: 17/18.
555-7892: 18/18.
555-4263: Darkling de 2k Sports.
555-5664: Indumentaria de jugador de Golf.

Tony Hawk's American Wasteland



CONSEGUIR PERSONAJES Y MOVIMIENTOS
Introduce los siguientes trucos en el Menú de Códigos:
HELP1NGHAND:
- Habilita a Mindy.
THE_CONDOR:
- Habilita a Mat Hoffman.
SIRIUS-DJ:
- Habilita a Jason Ellis.
H!TCHAR!DE:
- Balance "skitch" perfecto.
2WHEELS!:
- Balance manual perfecto.

Vampire Rain

CONSEGUIR UNA CALIFICACIÓN
Completa cada acción para conseguir la calificación correspondiente.
DESBLOQUEABLE:
- Cómo desbloquear
SALVAJE:
- Logra 5 muertes en la competición Xbox Live! sin morir ni una sola vez.
BERSERKER:
- Logra 10 muertes en la competición Xbox Live! sin morir ni una sola vez.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Top Spin 2

Hola compañeros. Antes de nada, el peloteo: me encanta vuestra revista, creo que sois los mejores. Ahora, voy a lo que interesa, he descubierto un truco en el «Top Spin 2» que sirve para jugar contra ti mismo. En modo carrera, podrás recibir una oferta para unirte al equipo nacional al inicio de la sesión, jugando con el segundo mejor jugador de tu país. Normalmente, esto ocurre en la tercera sección, después del Open de Australia. Si participas en el Open y lo haces lo suficientemente bien para conseguir puntos en el ranking, podrás adelantar al número dos de tu país antes de la calificación. Entonces, cuando juegues el partido, lo harás con tu propio personaje. Ahora controlas los dos jugadores y puedes mantener un peloteo contigo mismo. Esto no tendrá efecto en tu progreso en la carrera, así que no importa lo que hagas, seguirás estando en el equipo nacional. Espero que os guste y me mandéis una gorra.

Blanca Rodríguez Vera (email)

PLAYSTATION 3

Blazing Angels



DESBLOQUEAR AVIONES Y MEJORAS

Pausa el juego e introduce lo siguiente:

INCREMENTAR EL DAÑO:
- Mantén pulsado **L2** y pulsa **L1**, **L1**, **R1**, suelta **L2**, mantén pulsado **R2** y pulsa **R1**, **R1**, **L1**.

INVENCIBLE:
- Mantén pulsado **L2** y pulsa ▲, ▲, ■, suelta L2, mantén pulsado **R2** y pulsa ▲, ■, ■, ▲.

DESBLOQUEAR TODAS LAS MISIONES Y AVIONES:
- Mantén pulsado **L2** y **R2** y pulsa ■, **L1**, **R1**, ▲, ▲, **R1**, **L2**, ■.

F.E.A.R.

DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES

Introduce **F3ARDAY1** como si fuera tu nombre de perfil. Ten en cuenta que todos los logros que hayas conseguido desaparecerán una vez hecha la "trampa".



MIEDOSO:
- Termina el modo multijugador con un resultado negativo.

AHORRADOR:
- Termina el modo Campaña usando menos de 500 recargas.

ASALTANTE:
- Acaba con 50 enemigos usando el arma G2A2 en cualquiera de los modos multijugador.

ARTILLERO BARRIGUDO:
- Acaba con 50 enemigos sin moverte de la torreta en el modo multijugador.

CINTURÓN NEGRO:
- Termina con 50 enemigos usando patadas voladoras o placajes laterales en multijugador.

EL HOMBRE ESPONJA:
- Usa 50 chalecos antibalas en modo campaña o partida rápida.

OJO CRIMINAL:
- Elimina a 150 enemigos de un disparo en la cabeza en multijugador.

EXPERTO EN DEMOLICIONES:
- Elimina a 200 enemigos usando el arma n6a3, At-S o m77 en modo multijugador.

ECOLOGISTA:
- Termina con 10 enemigos usando barriles Extintores.

EXPLORADOR:
- Encuentra todos los botiquines en el modo campaña.

EXPERTO EN EXPLOSIVOS:
- Elimina 3 o más enemigos con Bombas n6a3, At-s o m77 en el modo Campaña o partida rápida.

EXTERMINADOR:
- Liquida a todos los enemigos en modo Campaña.

SIN MIEDO:
- Acaba el modo campaña en cualquier dificultad excepto en el nivel fácil

MÉDICO:
- Usa 50 botiquines en el modo Campaña o partida rápida.

Full Auto 2 Battlelines

OBTENER COCHES Y VENTAJAS

Ve al menú de trucos del juego e introduce estos códigos:
- Conseguir el coche Sceptre y los mini-cohetes:
10E6CUSTOMER
- Desbloquear el Vulcan y el lanzallamas.:
5FINGERDISCOUNT



Ghost Recon Advanced Warfighter 2

NUEVAS ARMAS Y MEJORAS

Para conseguir nuevas armas y mejoras introduce las siguientes combinaciones :

DESBLOQUEAR EL RIFLE FAMAS:
- En misión rápida, introduce GRAW2QUICKFAMAS.

DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES:
- En la pantalla de selección de misiones pulsa Y, RB, RB, X.

MITCHEL INVENCIBLE:
- Pausa el juego y mantén apretado ATRAS, RT y LT y Pulsa: Y, Y, X, RB, X, LB.

EQUIPO INVENCIBLE:
- Pausa el juego y mantén apretado ATRAS, RT y LT y pulsa: X, X, Y, RB, Y, LB.

MUNICIÓN INFINITA:
- Pausa el juego y mantén apretado ATRAS, RT y LT y pulsa: RB, RB, LB, X, LB, Y.

VIDA AL MÁXIMO:
- Pausa el juego y mantén apretado ATRAS, RT y LT y pulsa: LB, LB, RB, X, RB, Y.

Motorstorm

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Para introducir los siguientes trucos mantén pulsado abajo y el stick analógico hacia abajo.

GRANDES CABEZAS:
- Pausa el juego y después presiona



L1+L2+R1+R2+R3 y pulsa →, L3, ←.

DESBLOQUEAR TODO:
- En el menú principal mantén pulsado L1+L2+R1+R2+R3 y pulsa ↑, L3 y ↓.

NBA 07

UNIFORMES ALTERNATIVOS

Introduce los siguientes trucos en la habitación de los trofeos:

JKL846ETK5:
- Charlotte Bobcats.

NB79D965D:
- New Jersey Nets.

228GG7585G:
- Utah Jazz.

PL5285F37F:
- Washington Wizards.

Need For Speed: Carbono

MEJORAS Y VENTAJAS

Introduce los siguientes trucos en la pantalla principal del juego para ser el rey del tuning:



DINERO EXTRA:
- ↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲

CARGA ILIMITADA:
- ↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■

NITRO ILIMITADO:
- ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■

ROMPEVELOCIDAD ILIMITADO:
- ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■

LOGO NFS: C:
- →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■

MÁS DINERO:
- **TEN UNA PARTIDA GRABADA DE «NFS MOST WANTED» EN LA TARJETA DE MEMORIA PARA CONSEGUIR 10.000 $.**

Ninja Gaiden Sigma

CONSEGUIR NUEVOS TRAJES

Esto es lo que tienes que hacer para ir a la última moda ninja:

ASHTAR RYU:
- Supera el modo historia en la dificultad difícil.

RYUKEN CLÁSICO:
- Supera el modo historia en la dificultad normal.



DESBLOQUEAR EL MODO MISIÓN

Supera el modo historia en la dificultad normal

Resistance: Fall Of Men

PUNTOS DE HABILIDAD

Haz lo siguiente:

ACUPUNTURA ES BARATA:
- Elimina a tres enemigos a la vez con el erizo Chicks.

DIG EYESTRAIN:
- Reporta 20 inteligencia.

PATE DE CHIMERA:
- Corre sobre diez enemigos con el tanque de York.

BACONS CALIENTES:
- Destruye a cuatro híbridos con el Ojo de Buey.

DURA PENA:
- Elimina a tres híbridos con una granada.

PIES CALIENTES:
- No recibir daño en las minas de Manchester.

SIN LUGAR PARA ESCONDERSE:
- Destruye a cinco enemigos en un nivel disparándoles desde una valla con el Auger.

LEER ES DIVERTIDO:
- Reporta diez de inteligencia.

CUBOS DE CARNE SUPERSÓNICA:
- Elimina a tres Leapers con una granada fragmentadora.

TAG, ERES TÚ:
- Acaba con cinco enemigos con el Ojo de Buey en 30 segundos.

ESTE ES MI RIFLE, ESTA ES MI PISTOLA:



- Elimina a Stalker en el círculo de Tráfico de Manchester utilizando el M5A2.

Spider-Man 3

CONTROLAR AL NUEVO DUENDE

La versión para PS3 incluye al nuevo duende como personaje secreto controlable. Para conseguirlo tienes que derrotarlo en tu primer enfrentamiento con él. Después, si acudes al menú de opciones dentro de personajes, podrás elegirlo.



RECUPERAR EL TRAJE NEGRO

Consigue los 50 emblemas de Spider que hay dispersos por la ciudad o bien hazte con el deslizador, el cual se controla únicamente con el movimiento del mando Sixaxis.





PSP

Driver 76



TODOS LOS EXTRAS
En la pantalla de trucos introduce:
CARSHOW:
- Desbloquear todos los vehículos.
GUNRANGE:
- Desbloquear todas las armas.
ROLLBAR:
- Coches indestructibles.
GUNBELT:
- Munición infinita.
ZOOMZOOM:
- Nitro infinito.
IRONMAN:
- Invencible.
KEYSTONE:
- Policías débiles.



RECOMPENSAS POR LAS ESTRELLAS
Con las estrellas que consigues durante la partida puedes obtener valiosas mejorar para el juego.
- Incrementar salud: **10 estrellas**.
- Incrementar Nitro: **20 estrellas**.
- Doble capacidad de munción: **30 estrellas**.
- Doble dureza de los coches: **40 estrellas**.
- Mejoras gratis de los coches: **50 estrellas**
- Palo caliente: **100 estrellas**.

TRES NUEVOS VEHÍCULOS
Para conseguir el Atlus, el coche de las negociaciones y el Ram tan sólo supera el juego.

Ghost Recon Advanced Warfigh. 2

DESBLOQUEAR EL RIFLE FAMAS



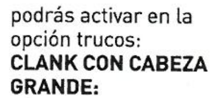
En misión rápida, introduce **GRAW2QUICKFAMAS** dentro del menú de trucos:
NUEVOS ENGRANAJES
Para conseguir dos nuevos engranajes, ten una partida guardada de «Splinter Cell: Double Agent» y para otros dos nuevos una de «Rainbow Six: Vegas».

NBA Live 07

CONSEGUIR NUEVO EQUIPAMIENTO
Introduce los siguientes códigos en el menú NBA códigos para acceder a las equipaciones en el editor:
99B6356HAN:
- Adidas Artillery II (negras).
NTGNFUE87H:
- Adidas Artillery II (blancas).
7FB3KS9JQ0:
- Adidas BTB Low (Editar St. Patty).
BV6877HB9N:
- Adidas C-Billups (Editar All-Star).
85NVLDMWS5:
- Adidas C-Billups (Editar Vegas).
CLT2983NC8:
- Adidas Campus Lt (Editar St. Patty).
CC98KKL814:
- Adidas Crazy 8 (Editar St. Patty).
220IUJKMDR:
- Adidas Equipment Bball (Editar St. Patty).
HYIOUHCAAN:
- Adidas Garnett Bounce (Editar All-Star).
KDZ2MQL17W:
- Adidas Garnett Bounce (Editar Vegas).
23DN1PPOG4:
- Adidas Gil-Zero (Editar All-Star).
QQQ3JCUYQ7:
- Adidas Gil-Zero (Editar Vegas).
369V6RVU3G:
- Adidas Gil-Zero Mid.
1GSJC8JWRL:



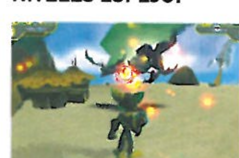
- Adidas Gil-Zero Mid.
FE454DFJCC:
- Adidas Stealth (Editar All-Star).
MCJK843NNC:
- Adidas T-Mac 6 (Editar All-Star).
84GF7EJG8V:
- Adidas T-Mac 6 (Editar Vegas).
PNBBX1EVT5:
- Air Jordan V Negras/



Blancas.
VIR13PC451:
- Air Jordan V Blancas/ Azules/Grises.
IB7G8NN91Z:
- Air Jordan V Blancas/ Red/Negras.
WOCNW4KL7L:
- Uniforme Este Visitante.
5654ND43N6:
- Uniforme Este casa.
JUL38TC485:
- Jordan Melo M3 Negras.
WEDX671H7S:
- Nuevo Uniforme Bobcats Road.
VCBI89FK83:
- Nuevo Uniforme Jazz Road.
D4SAA98U5H:
- Nuevo Uniforme Nets Road.
QV93NLKXQC:
- Nuevo Uniforme Wizards Road.
XX93BVL20U:
- Uniforme Oeste fuera.
993NSKL199:
- Uniforme Oeste casa.

Ratchet & Clank: El Tamaño Importa

CONSEGUIR NUEVOS TRAJES
Pulsa Pausa, y dentro del menú especial encontrarás una serie de trajes en caso de haber conseguido el numero de Titanium Bolts correspondientes. Son los siguientes:
TRAJE DEL CAPITÁN PIRATA:
- 6 Titaniums.
TRAJE RATCHETZILLA:
- 6 Titaniums.
TRAJE DE VACACIONES TROPICALES:
- 4 Titaniums.
DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS
Consigue este número de puntos de Habilidad durante el juego. Los podrás activar en la opción trucos:
CLANK CON CABEZA GRANDE:
- 3 puntos.
ENEMIGOS CON CABEZAS GRANDES:
- 14 puntos.
CLANK GIGANTE CON CABEZA GRANDE:
- 1 punto.
RATCHET CON CABEZA GRANDE:
- 5 puntos.
RAYO DE CONFUSIÓN:
- 20 puntos.
ESCALAR LA CASA DEL ÁRBOL:
- 25 puntos.
MODO MUY DIFICIL:
- 24 puntos.
NIVELES ESPEJO:



- 10 puntos.
MOOO!:
- 24 puntos.
MÁS COWBELL:
- 08 puntos.
RETRASAR TIEMPO:
- 24 puntos.
ELLA ESTA ARDIENDO:
- 7 puntos.
SUPER BLOOM:
- 12 puntos.
CAMBIO DE ARMAS:
- 16 puntos.

Smash Court Tennis 3

DESBLOQUEAR EL QUINTO TRAJE
Completa el modo arcade con cualquier jugador.
NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD
Acceder a todos los niveles de dificultad del juego es más sencillo de lo que parece. Otra cosa es que seas capaz de pasártelos, claro.



MODO MUY DIFÍCIL PARA TODOS LOS ENTRENAMIENTOS:
- Supera a cualquier contrincante en el modo difícil.
MODO MUY DIFÍCIL PARA ARCADE:
- Completa el modo arcade con cualquier jugador en difícil.
MODO MUY DIFÍCIL PARA TODOS LOS MINI-JUEGOS:
- Supera a cualquier adversario en el modo difícil.

Star Wars: Battlefr. II

CONSEGUIR MEJORAS
En el desarrollo del modo individual, pausa el juego e introduce las siguientes secuencias:
SER INVENCIBLE:
- ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →.
ARMADURA INFINITA:
- ↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →.



Tortugas Ninja: The Movie



CONSEGUIR EL TRAJE FANTASÍA
Introduce ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, y luego pulsa X en el menú de misiones. Desbloquearás un traje de lo más "mono" para tu tortuga. ¡Para que luego digas que los batracios no van a la última moda!

DUNGEON SIEGE: THRONE OF AGONY

DESBLOQUEAR EL MODO ELITE
Supera el juego y, una vez lo hayas hecho, lo tendrás disponible en el menú como si fuera un modo de juego más. En él empezarás el modo historia con nivel 50, pero el resto de las opciones de juego estarán intactas. Ahora a demostrar lo que vales.

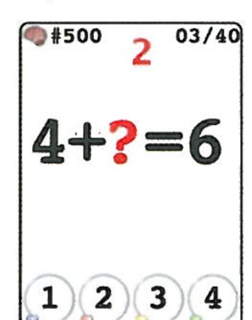


NINTENDO DS

Más Brain Training

ELEGIR LAS PRUEBAS DE EDAD
Mantén pulsado el botón Select para poder acceder a la selección.

DESBLOQUEAR NUEVOS MINIJUEGOS
CAMBIO CORRECTO:
- Finaliza un día de prácticas.
SONIDOS MEZCLADOS:
- Finaliza 2 días de prácticas.
SUMÓN:
- Finaliza 3 días de prácticas.



OPCIONES:
- Finaliza 5 días de prácticas.
DÍAS Y TIEMPO:
- Finaliza 6 días de prácticas.
DISEÑADOR DE PRÁCTICAS:
- Finaliza 8 días de prácticas.
POSICIÓN FINAL:
- Finaliza 10 días de prácticas.
SONIDOS MEZCLADOS:
- Finaliza 12 días de prácticas.
SELECCIONAR CANCIÓN EN EL RECITAL MAESTRO:
- Finaliza 14 días de prácticas.
DETERMINA EL TIEMPO:
- Finaliza 16 días de prácticas.

Metroid Pinball

DESBLOQUEAR EL MODO EXPERTO
Todo lo que tienes que hacer es superar el modo Misión.



CONSEGUIR NUEVAS MESAS
TEMPLO DEL ARTEFACTO.
- Consigue los doce artefactos.
CRÁTER DE IMPACTO:
- Supera los seis minijuegos en el Templo del Artefacto.
MINAS PHAZON:
- Supera el Pirata Omega.
COLINAS PHENDRANA:
- Supera Thardus.

Pokémon Perla y Diamante

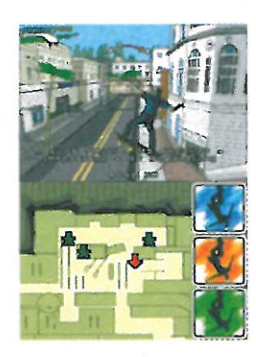
CONSEGUIR A ELEKID O MAGBY
Introduce «Pokémon Rojo Fuego o Verde hoja» para obtener el Pokémon correspondiente. Una vez hecho esto lo encontrarás en la planta de energía o en la montaña Oscura, según el que quieras en cada caso.

CONSEGUIR EL NATIONAL DEX
Completa el Shinou Dez (viendo a todos los Pokémon, que son 150, en el catálogo sin incluir a Manaphy).



Tony Hawk´s: American Sk8land

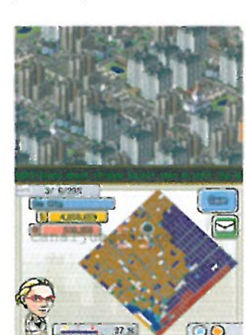
CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS
DESBLOQUEAR CÁMARA LEGACY Y CRÉDITOS:
- Supera el modo Historia.
SIEMPRE ESPECIAL:
- Supera el modo Clásico.
ACCEDER AL MODO CREAR UN SKATER:
- Supera el modo clásico una vez.
ACCEDER A LA CÁMARA EN PRIMERA PERSONA:
- Supera el modo clásico seis veces.
ACCEDER AL MODO GIGANTE:
- Supera el modo clásico cuatro veces.
CONSEGUIR UN HOVERBOARD:
- Supera el modo clásico once veces.
BALANZA LIP:
- Supera el modo clásixo dos veces.



ACCEDER AL MODO MATRIX:
- Supera el modo clásico cinco veces.
SIEMPRE CERCA DEL RATÓN:
- Supera el modo clásico doce veces.
CONSEGUIR EL SKATER NINJA:
- Supera el modo clásico con todos los personajes (mínimo treces veces).
DESBLOQUEAR A PAPER TONY:
- Supera el modo clásico diez veces.
RAIL BALANCE:
- Supera el modo clásico dos veces.
ACCEDER A LA CÁMARA DE REPETICIÓN:
- Supera el modo clásico siete veces.
ACCEDER A LA MODALIDAD TINY:
- Supera el modo clásico tres veces.
MODO TURBO:
- Supera el modo clásico ocho veces.

Sim City DS

DESBLOQUEAR ESTRUCTURAS
Dirígete al menú principal, opción Museo, Colección y Contraseñas e introduce:
KIPLING:
- Catedral Anglicana (Reino Unido).
- GAUGIN:
- Arco de triunfo (Francia).
KAWABATA:
- Atomic Dome (Japón).
ORWELL:
- Big Ben (Reino Unido).
HANAFUDA:
- Castillo Bowser (Nintendo).
GROPIUS:
- Puerta Brandenburgo (Alemania).
KEROUAC:
- Torre Coit.
RODIN:
- Conciergerie (Francia).
MISHIMA:
- Daibutsu (Japón).
SHONAGON:
- Castillo Edo (Japón).
CAMUS:
- Torre Eiffel (Francia).
TWAIN:
- Gateway Arch (EEUU).
F.SCOTT:
- Grand Central Station (EEUU).
MAHFOUZ:
- Grandes Pirámides (Egipto).
-ATATURK:
- Hagia Sofia (Turquia).
KIVI:
- Catedral Helsinki (Finlandia).
HOKUSAI:
- Himeji Castle (Japón).
DURER:
- Holstentor (Alemania).
MLKINGJR:
- Independence Hall (EEUU).
THOMPSON:
- Jefferson Memorial (EEUU).
SOSEKI:
- Kokkai (Japón).
HEMINGWAY:
- LA Landmark.
MELVILLE:
- Lincoln Memorial.
DICKENS:
- Liver Building (Reino Unido).
DAMEMELBA:
- Melbourne Cricket Ground (Australia).
AUSTEN:
- Metropolitan Cath. (Reino Unido).
ALLENDE:
- Moai (Chile).
HIROSHIGE:
- Mt. Fuji (Japón).
YUANTLEE:
- Museo Nacional (Taiwan).



BEETHOVEN:
- Castillo Neuschwanstein (Alemania).
HUGO:
- Notre Dame (Francia).
BUNCHE:
- Palacio de las bellas artes (EEUU).
CERVANTES:
- Palacio Real (España).
DAUMIER:
- Opera de París (Francia).
CALLAS:
- Partenon (Grecia).
ZEWAIL:
- Faro de Alejandría (Egipto).
PHU:
- Parque real Rama IX (Tailandia).
GOETHE:
- Reichstag (Alemania).
DALI:
- Sagrada Familia (España).
BASHO:
- Castillo Shuri (Japón).
PAULING:
- Castillo Smithsonian (EEUU).
HAYKAL:
- Esfinge (Egipto).
DEFOE:
- Catedral de St Paul's (Reino Unido).
TOLSTOY:
- Catedral de St. Basil's (Rusia).
MOZART:
- Catedral de St. Stephen's (Austria).
POLLACK:
- Estatua de la Libertad (EEUU).
BERGMAN:
- Palacio de Estocolmo (Suecia).
TAGORE:
- Taj Mahal (India).
MAUGHAM:
- Torre de Londres (Reino Unido).
JOYCE:
- Trafalgar Square (Reino Unido).
AMNESTY:
- Naciones Unidas (UN).
POE:
- Capitolio (EEUU).
CAPOTE:
- Monumento Washington.
GREENE:
- Westminster Abbey (Reino Unido).
STEINBECK:
- Casa Blanca.

Wario: Master Of Disguise

DESBLOQUEAR EL EPISODIO ESPECIAL
Para conseguirlo, "sólo" debes superar el juego. En el menú de inicio, carga la partida guardada con la aventura completa. Después de esto podrás acceder a él sin problemas. ¡Adelante!



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



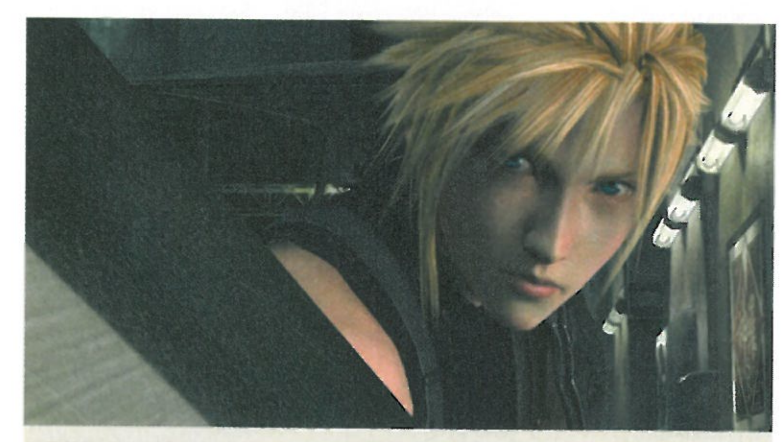
Da gusto que llegue el mes de agosto para poder disfrutar de la gran ciudad y no preocuparse de que te reconozcan por las calles. ¡Menos problemas para responderos a todos!

El futuro de PS2

@ ¡Hola Yen! Me llamo José Antonio, vivo en Lanjarón (Granada) y leo vuestra revista desde hace dos años (ahora tengo 15). Tengo algunas preguntas sobre PlayStation 2 que espero me puedas responder:

■ ¿Cómo se plantea el futuro de PS2 y su catálogo de lanzamientos? ¿Hay algún juego por llegar que merezca realmente la pena?

Aunque prácticamente todas las desarrolladoras están centrando su apoyo y atención en las consolas de nueva generación, PS2 seguirá contando con excelentes títulos durante los próximos meses. Algunos ejemplos: «Pursuit Force: Extreme Justice», «Need for Speed Prostreet», «Pro Evolution Soccer 2008», «Fifa 08» o «Guitar Hero III». Sin olvidar los nuevos «Singstar» y «Buzz» que Sony nos tiene preparados.



FINAL FANTASY VII no verá la luz en PS3 tras los rumores que se desataron en el E3 de 2005 al utilizarse unas escenas del juego como demostración técnica de los que PS3 era capaz de hacer. Uno de los máximos responsables de Square Enix lo ha confirmado recientemente. ¡A conformarse con el de PS One!

■ ¿Sabes si el juego de ‹Captain Tsubasa› (‹Campeones› en España) llegará alguna vez a nuestro país o se quedará para siempre en tierras japonesas?

Por el momento, ninguno de los juegos basados en la popular obra de Yoichi Takahashi (más de doce desde la época de los 8 bits) ha tenido distribuidor en España. No creemos que haya mejor suerte en PS2. Los amantes de las aventuras de Oliver y Benji deberemos recurrir, una vez más, a la importación.

José Antonio Jimenez (e-mail)

PS3 y sus juegos exclusivos

@ Hola Yen. Somos dos amigos que seguimos vuestra revista desde hace tres años. Tenemos pensado comprarnos una PS3 pero antes nos gustaría que nos resolvieras unas dudas:

■ ¿Qué nos puedes contar acerca del juego ‹L.A. Noire›? Hemos visto un vídeo y nos ha gustado. ¿Será exclusivo de PS3?

Pues de momento os puedo decir que se trata de una aventura de acción y mafia ambientada en Los Ángeles de los años 40 bastante prometedora. El juego es de Rockstar pero los desarrolladores (Team Bondi) son parte del equipo responsable de las dos entregas de «The Getaway» para PS2. La propia Rockstar acaba de anunciar que será exclusivo para PS3, aunque no está confirmado si esta exclusividad será temporal.

■ ¿Sabes de qué tratarán los contenidos exclusivos de ‹GTA IV› para 360? ¿Existirá alguna posibilidad de disfrutarlos en PS3?

Son dos episodios que se descargarán a través del bazar Xbox Live! No estarán presentes en PS3. Por el momento, no se conocen muchos detalles al respecto aunque los rumores cifran en



«GTA IV» se ha retrasado hasta el primer trimestre de 2008 (entre febrero y abril) para que puedan mejorarse algunos de sus apartados. Los rumores de esta demora apuntan a la versión de PS3 y la dificultad que encierra la programación de esta consola.

¿ La pregunta del mes ?

¿Bajarán de precio PlayStation 3 y Xbox 360 estas navidades?

■ Hola Yen. Después de los movimientos que últimamente están haciendo Sony y Microsoft (nuevo pack PS3, Xbox 360 Elite, rebaja de 360 y PS3 en USA), ¿crees que finalmente ambas rebajarán su precio en España estas navidades?

Uff... Esa sí que es la pregunta del millón. Diversos analistas no dejan de especular sobre ello. Parece evidente que Sony no se ha atrevido a realizar una rebaja en Europa tan solo tres meses después de su lanzamiento, y de ahí lo del Starter Pack. Pero eso no significa que no se produzca en los próximos meses, con motivo de la salida de algunos "grandes" («Metal Gear 4», «GT 5»). En cuanto a 360, lleva mucho más tiempo en el mercado y, tras la rebaja en USA, puede que de cara a navidad o incluso con la salida de su juego estrella «Halo 3», anuncie un nuevo precio. En la feria de Leipzig habrá noticias sobre ambas consolas.

Luismi Armero (Almería)

25 millones de dólares lo que ha pagado Microsoft a Rockstar por cada capítulo. Una pasada...

■ ¿Sabes si, al final, se va a hacer un remake de «Final Fantasy VII»?

Square Enix ha desmentido recientemente (y de una vez por todas) que se vaya a realizar una conversión de este clásico para PS3. La demo técnica que se mostró en el E3 de 2005 no fue más que eso, una demostración.

■ ¿Hay posibilidad de ver «Blue Dragon», «Fable 2» y «Lost Odyssey» en PS3?

Ninguna. Los tres juegos son exclusivos de la consola de Microsoft y obra del equipo de programación Mistwalker (formado por antiguos integrantes de Square como Hironobu Sakaguchi, máximo responsable de la saga «Final Fantasy» o Nobuo Uematsu, músico y compositor de la saga).

■ ¿Sabes cuando saldrá «Kingdom Hearts 3»?

El responsable de esta entrañable franquicia, Tetsuya Nomura, ha confirmado que desvelará información del juego antes de que acabe el año, muy posiblemente durante el próximo Tokyo Game Show (del 20 al 23 de septiembre).

Iván Sabada (e-mail)

« TODO APUNTA A QUE «KINGDOM HEARTS 3» SE PRESENTARÁ OFICIALMENTE DURANTE EL PRÓXIMO TOKYO GAME SHOW (SEPTIEMBRE) »

¿Un nuevo Jak and Daxter?

@ Hola Yen. Me llamo Javi. Soy un gran aficionado a los videojuegos en general. Tengo una PS2, una NDS y dentro de poco (espero) una PSP. Tengo una duda sobre uno de mis juegos favoritos:

■ ¿Se sabe algo sobre un nuevo juego de «Jak and Daxter»?

Sony registró el pasado 21 de abril en USA el nombre «Jak and Daxter: The Lost Frontier» y se rumorea que podría convertirse en el estreno de tan carismáticos personajes en PS3 así como su última aventura en PS2. De momento, no se ha realizado ningún anuncio y aclaración oficial por parte de sus creadores, Naughty Dog.

Javier Sáiz (e-mail)



RESIDENT EVIL 5 es, junto a «RE: The Umbrella Chronicles», los dos últimos juegos anunciados de esta emblemática serie. Mientras que el primero nos pone en la piel de un Chris Redfield destinado a una misión especial en el desierto, el segundo hace un recorrido por la historia de toda la saga.

Pensando ya en PS4

@ Hola Yen. Me llamo Raúl García y soy de Valencia. Os sigo desde hace más de 5 años y me gustaría que me respondieras a algunas preguntas:

■ ¿Crees que «Resident Evil 5» será el último capítulo de esta saga? ¿O crees que la seguirán alargando con nuevos juegos?

De momento Capcom ha anunciado la quinta entrega del juego para PS3 y Xbox 360 así como «Resident Evil: The Umbrella Chronicles» para Wii. Por la cantidad de fans y ventas del juego desde sus inicios, yo creo que tenemos zombis para rato. La conspiración Umbrella puede dar mucho de sí en los próximos años.

■ ¿Es cierto que PlayStation 3 será la última consola de Sony? ¿Hay algún rumor sobre PS4?

Aun es demasiado pronto para hablar de una nueva PlayStation (los ciclos de las consolas suelen durar de entre 5 a 7 años y PS3 acaba de "arrancar" hace nada) aunque es más que seguro que tendremos una 4, 5 y hasta 6. Según declaraciones de altos directivos de la compañía, la idea es que, con el lanzamiento de la próxima máquina, no se incluya lector de discos, descargando toda la información de juegos, vídeos, etc. directamente a través de Internet. El futuro del entretenimiento está cada vez más enfocado a la red de redes.

Raúl García (e-mail)



¿El camino más fácil?

Alejandro Barreiro (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola Hobby Consolas. Os escribo porque estoy bastante enfadado con la actitud que están tomando Nintendo y los diferentes desarrolladores respecto a esa gran consola que es Wii. Se supone que es una máquina de nueva generación, de actualidad e innovadora. Aun así, la mayoría de los juegos que se han lanzado hasta el momento me parecen demasiado simples tanto en su apartado técnico como en su mecánica y desarrollo. No solo ocurre con títulos exclusivos como «Wing Island» o «Mercury Meltdown Revolution» sino también con los multiplataforma, prácticamente el mismo juego pero con una mínima variable en su control. No digo que estas adaptaciones sean malas sino que deberían aprovechar las posibilidades de la consola para alcanzar resultados realmente buenos, como creo que ocurrió con «Red Steel». Un último apunte. Creo que en su intento por crear una experiencia de juego más sencilla y accesible para todos los públicos, Nintendo se está volcando en el público más "casual" e infantil. Los usuarios más "curtidos" también exigimos nuestros derechos.

Yen: Tu comentario es ciertamente interesante. Aunque la compañía nipona está intentando con Wii acercar los videojuegos a públicos de todas las edades, no se puede decir que se haya olvidado de los usuarios más experimentados. Espera a disfrutar de maravillas como «Resident Evil: UC» o «Super Mario Galaxy» y ya verás.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Penalti y expulsión

Ricardo González (e-mail)

Soy uno de los millones de fans de la saga «Pro Evolution Soccer» de Konami y quería dejar constancia de los graves fallos que he encontrado en el último título para Xbox 360 («PES6»). No comprendo como no se han corregido algunos errores como la ausencia de un editor de jugadores, algo que llega a convertir al juego en una experiencia monótona y aburrida; el comportamiento e inteligencia artificial de los futbolistas o el balón dejan mucho que desear, teniendo que optar por el modo de dificultad más elevado si quiero disfrutar de un partido emocionante y divertido de verdad. Los árbitros pitan faltas inexistentes, no dudan en mostrar tarjetas rojas y se convierten en protagonistas absolutos arruinando los partidos (a la CPU la deja tranquila, eso sí). Ni que decir tiene que, a la hora de fichar, es prácticamente imposible hacerse con los jugadores de más renombre. Y, para acabar, hacer especial mención a la no inclusión de los nombres reales de los equipos, ligas, torneos y demás. Un problema que todos los seguidores de esta franquicia llevamos esperando que se resuelva desde tiempos inmemoriales.

Yen: Cualquiera que te lea puede confundir tu queja con la del presidente de un club (árbitros que pintan faltas inexistentes, jugadores imposibles de fichar...). En serio, creo que exageras un poco. A ver si «Pro 2008» te convence algo más.

Rol y más rol

@ Hola Yen. Me llamo Adrián y me considero un gran aficionado al rol. Me gustaría que me resolvieras algunas dudillas:

¿Me podrías decir todo lo que sabes sobre los nuevos «Final Fantasy» que van a salir para PSP?

Para conmemorar el 20 aniversario de la saga, la compañía japonesa va a reeditar a lo largo del año los dos primeros episodios en un solo UMD, y va a preparar el lanzamiento de un juego de lucha con todos los personajes de la serie llamado «Final Fantasy: Dissidia». El esperado «Final Fantasy VII: Crisis Core» será lanzado en Japón el próximo mes de septiembre (edición especial incluida) y también tenemos ración táctica con «FF Tactics: The War of the Lions». ¿Suficiente?

¿Va a salir algún «Kingdom Hearts» para PSP?

Según declaraciones del responsable de la serie, Tetsuya Nomura, se siente muy contento con las posibilidades que ofrece PSP y no ha desmentido que pueda haber proyecto tras finalizar «Final Fantasy VII: Crisis Core». No olvidemos que ya pudimos disfrutar con un «Kingdom Hearts» portátil en GBA (KH: Chain of Memories).

Tendremos la suerte de poder jugar con algún «Dragon Quest» o un «Tales of» en PSP y PS3?

De momento, «Dragon Quest IX: Protectors of the Sky» se ha anunciado de forma exclusiva para Nintendo DS (en dos cartuchos). La serie «Tales of» dispone de multitud de capítulos en la portátil de Sony. A España han llegado para PSP, «Tales of Eternia» y «Tales of the World».

Carlos Barbero (e-mail)

« LOS NUEVOS MONITORES PANORÁMICOS PERMITEN CONECTAR UNA PS3 GRACIAS A LAS ENTRADAS HDMI CON LAS QUE CUENTAN »

Alta definición y monitores

@ Hola a todos. En primer lugar me gustaría felicitaros por vuestra revista. Creo que es la mejor que hay a la venta sobre videojuegos. Mi pregunta es la siguiente:

He leído que se puede jugar con PS3 en un monitor de ordenador y que este soporta la mayor resolución de la máquina. ¿Existen este tipo de monitores también para Wii?

Cada vez hay más pantallas de ordenador que incorporan la tan famosa entrada HDMI, asegurando una experiencia de alta definición completa (con resoluciones muy altas). Es el único modo de disfrutar con PS3 en una de estas pantallas, ya que no se ha puesto a la venta ningún cable VGA (algo que sí ha hecho Xbox 360). Para Wii no hay nada parecido, a no ser que optes por comprar una tarjeta sintonizadora de vídeo para tu ordenador e instales un programa específico para capturar. Aun así, la calidad de la imagen será mejor en el televisor, sin duda alguna.

César Soto (e-mail)

Problemas con Wii e Internet

Hola Yen. Soy un feliz poseedor de una Nintendo Wii y tengo algunas dudas que me gustaría me pudieras resolver:

Al intentar conectarme a Internet me aparecen los errores 52231, 52230, 52232. ¿Sabes a qué se debe?

Debes tener mal configurado el router o la consola y por eso no puedes conectarte a Internet. Revisa la IP, DNS y puerta de enlace predeterminada. Necesitaría conocer más detalles sobre tu conexión para poder decir-

DRAGON QUEST IX verá la luz en exclusiva para NDS. Se espera en Japón antes de que finalice el año, con algunas novedades como enfrentamientos en tiempo real. Los responsables del juego serán los mismos que «Dragon Quest VIII», Level 5, mientras que los diseños correrán a cargo del genio Akira Toriyama.

te donde está el problema pero desde el teléfono de atención al cliente de Nintendo España (902 11 70 45) seguro que te podrán ayudar.

¿Qué juegos de carreras aparecerán en Wii durante los próximos meses?

El más destacado es, sin duda, «Mario Kart» (vendrá con el volante Wii Wheel) aunque Donkey Kong y sus colegas prometen horas de diversión con «Donkey Kong: Barrel Blast». No te olvides de la endiablada velocidad de «Need for Speed: Prostreet».

¿Saldrá «Resident Evil 5» en Wii?

Wii disfrutará de su ración de zombis exclusiva con el juego de disparos «Resident Evil: The Umbrella Chronicles». «Resident Evil 5» no parece que vaya a salir de PS3 y Xbox 360. No se puede tener todo.

¿Se sabe algo de la versión «NBA Live 2008» para Wii?

Electronic Arts distribuirá el juego en otoño con un especial control en la consola de Nintendo. Este hará uso del patentado sistema "Family Play", una opción que hará más sencillo el manejo del juego a través del Wiimote y el nunchaku. Los más habilidosos podrán prescindir de esta opción.

¿Puedes contarme algo nuevo sobre «Super Smash Bros. Brawl? ¿Personajes, modos de juego, fecha de lanzamiento?

El popular juego de lucha debutará en Wii a principios de 2008, con opción de hasta 4 jugadores al mismo tiempo (también con opciones on-line). Entre los personajes que podremos manejar estarán Solid Snake, Samus Zero, Kirby o Wario. Se ha anunciado un interesante modo aventura para un jugador.
Manuel (e-mail)



NBA LIVE 08 contará en su edición para Wii de una opción para hacerlo más sencillo de manejar. Electronic Arts ha patentado la modalidad "Family Play" que asegura un manejo del Wiimote y su nunchaku adaptado a un público de todas las edades.



MARIO KART promete convertirse en uno de los títulos más divertidos para Wii. Junto con el juego se pondrá a la venta un volante (Wii Wheel) para poder sacar el máximo partido al juego y asegurar el control más preciso. Los "piques" están asegurados.

"Wii-dudas"

@ ¡Hola Yen! ¿Qué tal tus vacaciones? Tengo 20 años y disfruto como un enano con mi Nintendo Wii. Dentro de poco, espero hacerlo también con una Nintendo DS. Sobre este última es mi primera pregunta:

¿Sabes si saldrá en Europa «Final Fantasy Cristal Chronicles: Ring of Fates»?

La secuela de esta subsaga que debutó en GameCube se estrenará en Japón el próximo 23 de agosto y, debido a su gran calidad en todos sus apartados, es bastante probable que llegue a nuestro país.

Hace algunos meses apareció en Internet un vídeo de «Final Fantasy: Cristal Bearers» y otro de «No More Heroes» para Wii. Me gustaría saber si conoces algo más sobre estos juegos...

Respecto a «Final Fantasy: Cristal Bearers» te puedo decir que se trata, junto con «Final Fantasy Crystal Chronicles: Ring of Fates» de la continuación de este "spin-off" de la saga principal en las consolas de Nintendo. El juego prestará una mayor atención en el modo para un solo jugador y nos sumergirá en un mundo fantástico con diversas razas. Controlaremos a nuestro personaje a través de Wiimote y nunchaku. Esperamos fecha oficial desde Nintendo Europa. Respecto a «No More Heroes», se trata de la nueva creación de los responsables de «Killer 7» y promete ponernos en la piel de un matón cuya espada responde a nuestros movimientos con el Wiimote y el nunchaku. La fecha de lanzamiento se anunciará en breve.

> **« SQUARE ENIX CELEBRA ESTE AÑO EL 20 ANIVERSARIO DE FINAL FANTASY CON REMAKES Y NUEVOS JUEGOS PARA LAS CONSOLAS »**

Me ha interesado el juego «Zack & Wicki», pero me gustaría saber si está estructurado por niveles o podemos explorar la selva a nuestro antojo.

El juego de piratas de Capcom dispone de diferentes fases con un inicio y un fin, al más puro estilo «Super Mario Bros.» Aun así, es tremendamente divertido y mezcla géneros como el puzle y las plataformas. Pronto podremos disfrutar de él en Europa.

¿Sabes si saldrá un «Golden Sun» para Wii?

Los chicos de Camelot Software están preparando un jue-

vuestra OPINIÓN

Rebajas para todos

Juan Antonio Palomares (e-mail)

Hola Yen. Soy un chico de 29 años que lleva en el mundillo de los videojuegos desde hace mucho tiempo. Quería expresar mi descontento hacia SONY y su política de precios con PS3, ya que fui uno de los muchos que adquirieron la consola el mismo día de su lanzamiento aun sabiendo que hasta pasado mínimo un año no empezaría a ver desfilar juegos que aprovecharan de verdad las posibilidades de la máquina. De este modo, creía demostrar mi fidelidad a una marca y una compañía, apoyando las ventas desde el principio. Ahora, con cara de bobo y una sensación de rabia y frustración, veo como a los escasos tres meses de su comercialización me "roban" cerca de 170€ al incluir por el mismo precio dos mandos y dos juegos. Soy consciente de que esta estrategia se plantea para aumentar las ventas pero no entiendo como desde SONY España no se toma ninguna medida para compensar al consumidor que apoyó incondicionalmente a la consola desde el principio.

Yen: Querido amigo, los usuarios tenemos que asumir que, llegado el momento, las compañías miran primero sus cuentas. Las ventas de PS3 no están yendo como Sony esperaba, y de ahí estas acciones. Tu queja es muy lógica, pero son las leyes del mercado. Ocurre en los videojuegos y en otros mercados.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ **HE VISTO QUE EN EL JUEGO DE «HARRY POTTER» PARA Wii HAY FALTAS DE ORTOGRAFÍA.**
Yen: No me extraña. Tanto aprender magias y conjuritos y al final no les queda tiempo para repasar la gramática.

@ **YEN, CUANDO EN EL INSTITUTO HABLO SOBRE CONSOLAS LOS DEMÁS SE RÍEN DE MI, ¿POR QUÉ SERÁ?**
Yen: No sé, ¿has probado a hacerlo sin imitar a Chiquito de la Calzada?: "¡Me voy a comprar ese peaso de Wiirr, el Metal Gear Jander Clander de la pradera y el HaloPeich, pecadorrrr!"

✉ **...SI VA A SALIR LA PELI DE PIRATAS DEL CARIBE 4.... QUE MOLA MUCHO**
Yen: ¡Anda!, como me "sobra" tiempo después de responder preguntas sobre juegos, pues también le damos al cine, ¿no?

@ **LA VERSIÓN DE XBOX 360 DE HALO, ¿EN QUÉ PARTES DEL MUNDO SE COMERCIALIZARÁ? (SOY ESPAÑOL)**
Yen: Pues no me hagas mucho caso, pero puede que en todas aquellas en las que se comercialice Xbox 360... incluida España.

@ **ENHORABUENA POR LA REVISTA, YA QUE CREO QUE TODO EL QUE LA LEE ALGUNA VEZ, SE SIENTE OBLIGADO A SEGUIR COMPRÁNDOLA.**



Yen: Hombre, tampoco exageres, ni que lanzáramos amenazas desde las páginas para que vayáis al kiosco todos los meses: "O la compras o te vas a enterar".

go de rol exclusivo para Wii, del que aun se conocen pocos detalles.

¿Qué hay de algunos juegos que se presentaron en el pasado E3 como «Disaster: Day of Crisis» o «Fire Emblem»?

Tendremos que esperar al próximo Tokyo Game Show para ver como se encuentra el nivel de desarrollo del primero. «Fire Emblem: Goddess of Dawn» salió en Japón en febrero. Ambos por confirmar en Europa.

Paco García (e-mail)



DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 3 promete convertirse en el juego de lucha basado en la obra de Akira Toriyama más completo. Más de 150 jugadores y escenarios destructibles nos esperan estas Navidades en Wii y PS2.

Anime con riesgo

@ Hola Yen. Me encantan los juegos basados en el manga o el anime (estilo «One Piece», «Naruto» o «Yu Yu Hakusho»...) así como los basados en los deportes extremos.

¿Puedes decirme qué títulos de este género saldrán para consolas de nueva generación?

Electronic Arts tiene a punto su «skate» y Activision sacará en breve «Tony Hawk's PG». Atari nos traerá antes de que termine el año «Dragon Ball Z: Goku Densetsu» para NDS y «DBZ: Budokai Tenkaichi 3» para PS2 y Wii. «Naruto: Rise of a Ninja» será el debut del popular manga en Xbox 360 mientras que Wii recibirá su ración de ninja con «Naruto: Clash of Ninja». ¿Te parecen pocos?

Marta del Río (e-mail)

« ANTES DE FIN DE AÑO LLEGARÁN CUATRO JUEGOS BASADOS EN LOS POPULARES MANGAS Y ANIMES «DRAGON BALL Z» Y «NARUTO» »

Fechas de lanzamiento

@ Hola! Me gustaría saber algo de información sobre fechas de lanzamientos de algunos videojuegos:

¿Qué hay de «Zelda: The Phantom Hourglass» para NDS, del remake de «Final Fantasy IV» para NDS, «God of War: Chains of Olympus» de PSP o «Super Mario Galaxy» para Wii?

Las nuevas aventuras de Link llegarán a mediados de octubre a las tiendas españolas, el remake de uno de los mejores capítulos de la serie «Final Fantasy» aún no tiene fecha en nuestro país y Kratos y Mario desplegarán todo su potencial en Navidades de este año.

¿«Monster Hunter Freedom 2» para PSP tendrá algo que ver con el primero o será una historia completamente nueva?

La secuela de este exitoso juego de caza para la portátil de Sony (del que tenéis una excelente review en la sección de Novedades) es una adaptación de «Monster Hunter 2» para PS2 (inédito en nuestro país). Incluye algunos monstruos y criaturas del primer juego, eso sí. El modo multijugador sigue siendo igual de divertido que en la primera entrega.



SUPER SMASH BROS. BRAWL volverá con todos los personajes de Nintendo (y algunos invitados) a ofrecernos vibrantes combates multijugador. En esta ocasión también se ha incorporado un modo aventura para asegurar una experiencia completa.

¿Sabes con certeza cuando va a salir «Super Smash Bros. Brawl»? Parece un juego alucinante y espero con impaciencia su salida.

Nintendo no ha querido desvelar información en el reciente E3, así que tendremos que esperar a la celebración del Tokyo Game Show (septiembre) para conocer con certeza el lanzamiento del juego. Aun así, se rumorea que estará con nosotros a principios de 2008.

¿Merece la pena comprar «Valkyrie Profile: Lenneth» para PSP? No lo he visto puntuado en la revista.

Aunque es una adaptación del juego aparecido en PS One en el año 2000, introduce algunas mejoras que lo convierten en una excelente opción para los amantes del rol. Altamente recomendable.

Joan Bel (e-mail)





En exclusiva con

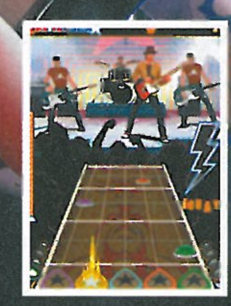
Vodafone live!

Descárgatelo entrando en tu Menú:

Vodafone live! > Videojuegos

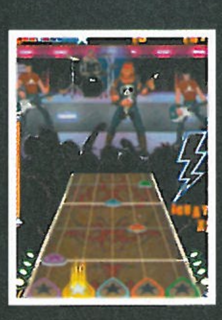
o enviando JUE GUITAR al 521













JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes os traemos las aventuras de un gorila al que le encantan las plataformas, pero no, no se llama Donkey Kong, sino Toki, todo un clásico nacido en las recreativas y que nos visita ahora en nuestros móviles.

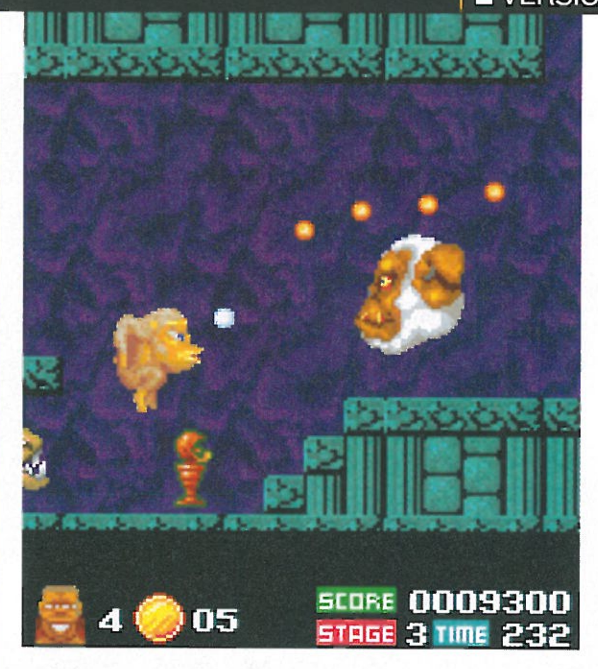
EL JUEGO DEL MES

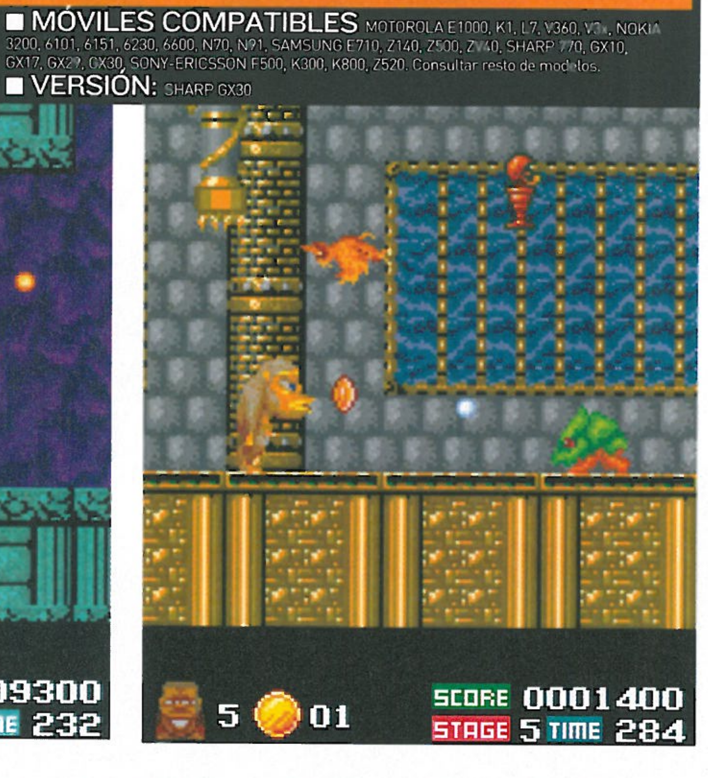
- precio: 3 € ■ compañía: TOPGAM ■ género: PLATAFORMAS
- dónde descargarlo: Vodafone.
- MÓVILES COMPATIBLES MOTOROLA E1000, K1, L7, V360, V3x, NOKIA 3200, 6101, 6151, 6230, 6600, N70, N91, SAMSUNG E710, Z140, Z500, Z540, SHARP 770, GX10, GX17, GX29, GX30, SONY-ERICSSON F500, K300, K800, Z520. Consultar resto de modelos.
- VERSIÓN: SHARP GX30



1. EL CASCO DE RUGBY es la gran seña de identidad de Toki. Al recogerlo seremos invulnerables y podremos embestir a los enemigos.

2. EL MAGO BASHTAR se medirá a nosotros al final de cada nivel, para lo que se transformará en un monstruo llamado Rambacha.





REGRESO AL PLANETA DEL SIMIO

TOKI

Este gorila tan plataformero conquistó a los jugones de finales de los 80 y, por lo que se ve, ¡el casco le sigue sentando igual de bien!

UN MALVADO MAGO LLAMADO BASHTAR ha secuestrado a nuestra chica, y no contento con eso, nos ha convertido en gorila. Pero como no hay mal que por bien no venga, ahora vamos a sacar provecho de nuestras "simiescas" habilidades para rescatar a Miho, atravesando 5 niveles repletos de enemigos y plataformas en un desarrollo idéntico al del juego original. Este viaje nos lleva a recorrer desde las cavernas hasta la ciudad, aunque los enemigos no varían mucho de un escenario a otro.

LAS HABILIDADES DE TOKI SON MUY ÚTILES a lo largo de la aventura. Como gorilas que somos, podemos saltar y trepar por lianas, aunque para ello tengamos que "pelearnos" con el control, que resulta algo duro. Eso sí, disparar es más sencillo, pues Toki apunta automáticamente, y además, contamos con otras ayudas, como un casco que nos hace invulnerables. Si lo hacemos bien, al final de cada fase nos veremos las caras con Rambacha, el peligroso monstruo en el que se han encarnado Bashtar. Hasta llegar ahí, es habitual que tengamos que repetir unas cuantas zonas difíciles, pero el sistema de continuaciones del juego consigue que no desesperemos y no dejemos de divertirnos. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	85
SONIDO	83
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	84

Valoración Este título es una apuesta interesante para los amantes de los juegos de plataformas de toda la vida, aunque el control no ayuda demasiado en algunos momentos.

PUNTUACIÓN FINAL 84

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid
  Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Dudas desesperadas



Estoy enganchadísima a "Mujeres Desesperadas", y quería saber si el juego de móvil vale la pena. ¿Y qué tal es el «Dogz»?

«Mujeres Desesperadas» no es un juego tipo «Los Sims» (como el de «O.C.»), sino que mezcla la dinámica de los juegos de mesa (tirando dados y todo) con minijuegos inspirados en la serie, incluido un test con 100 preguntas. El resultado es divertido, y si eres tan fan como dices, la ambientación te gustará, pues manejamos a las 4 protagonistas por escenarios habituales de Wisteria Lane.

En cuanto a "Dogz", no hay duda de que las posibilidades son muchas (pasear, dar de comer, jugar, acariciar, entrenar...), pero aunque esto tiene su gracia, la verdad es que el resultado en un móvil no engancha tanto como «Nintendogs» en DS, por ejemplo.

Ana Arjona (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2007
2. Might and Magic
3. Tomb Raider Legend
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II



RAINBOW SIX 3

Este equipo de élite creado por Tom Clancy acaba de estrenarse en PS3, pero si queréis disfrutar de la mejor acción táctica en versión móvil, no debéis perderos esta estupenda aventura. ¡El futuro de la nación está en juego!

Los más descargados

ORANGE

1. H. Potter y la Orden del Fénix
2. Shin Chan: ¡Los adultos contraatacan!
3. Trivial Pursuit 90's Edition
4. ¡Allá tú!
5. 3 en 1: Juegos de Bar
6. La Ruleta de la Suerte
7. Dogz
8. Astérix y Cleopatra
9. Worms 2007
10. African Rally Quad



HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

El futuro de la escuela de Hogwarts está cada vez más negro, tras la vuelta a las andadas de Lord Voldemort. Harry y sus amigos deberán unirse para derrotarle, al igual que en la peli.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

LLEGA «BURNOUT»

De la mano de EA Mobile, podemos disfrutar en nuestro móvil de la vertiginosa velocidad de este título, en el que todo vale con tal de llegar los primeros a la meta. **Podemos dejar a nuestros rivales fuera de combate provocando accidentes** de lo más espectacular y jugarnos el tipo en peligrosos adelantamientos. Ya sabéis, aquí no hay reglas, esto es «Burnout».

NOVEDADES VIVENDI

Gracias a estos chicos, la segunda mitad de 2007 se presenta muy divertida. Entre sus lanzamientos, destaca «Leisure Suit Larry: Ligón de Playa», en el que **este pícaro personaje se monta en un crucero con el objetivo de llevarse de calle a todas las "nenas".** También regresa otro clásico como Spyro en «La Noche Eterna», a lo que hay que sumar varios títulos de acción, como «Urban Attack», «Delta Force» y «SWAT: Tropa de Élite».

ALTA DEFINICIÓN

Con el nuevo Motorola Z8, disfrutar del mejor cine en el móvil es ya una realidad. **Su amplia pantalla QVGA con 16 millones de colores y su reproductor de vídeo a 30 imágenes por segundo ofrecen una calidad increíble,** y su sistema de apertura en forma de curva le permite adaptarse perfectamente a nuestra cara mientras hablamos. Este terminal se comercializa en exclusiva con Movistar, e incluye una tarjeta con la peli "El Caso Bourne".

URGENCIAS

Si os mola lo de salvar vidas, pero no os llega la nota para Medicina, aquí tenéis «ER Rush». Este juego nos mete en la piel de **un interno en la planta de urgencias de un peculiar hospital, con la misión de diagnosticar enfermedades y curar a cuantos pacientes podamos.** Pero cuidado, porque a este hospital acudirán hasta hombres-lobo, así que ya os podéis imaginar que nuestros "errores médicos" darán lugar a situaciones de lo más cómico. ¿Qué me pasa, doctor?

BEACH VOLLEY

Si no habéis conseguido triunfar sobre la arena, ¿qué tal si os resarcís con este juego? «Beach Volleyball Smashdown» nos sumerge en tres torneos alrededor del mundo, y si lo hacemos bien, podremos desbloquear hasta diez personajes diferentes. Además, el control es una de sus mayores bazas, pues **resulta muy sencillo hacerse con él y nos permite ejecutar hasta tiros especiales**. Una buena propuesta para los últimos coletazos del veranito.



MUCHO MÁS QUE

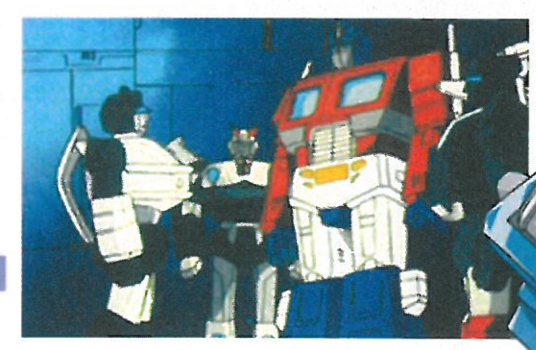
ESTRENOS
DVD



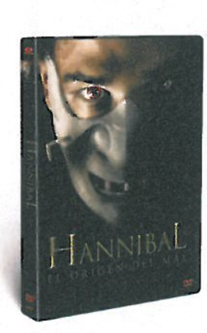
Transformers La serie original

- Género Animación
- Protagonistas Megatron, Optimus Prime...
- Director J. Bacal, J. Gibbs...
- Precio 17,99 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Ahora que el estreno de la película los ha vuelto a poner de moda, es una buena ocasión para recuperar la serie de TV de los Transformers. Gracias a esta reedición volveréis a disfrutar de la lucha entre los Autobots y los Decepticons.
EXTRAS DVD: Menús interactivos, ficha técnica, ficha artística, notas de producción, guía de personajes, glosario, curiosidades.



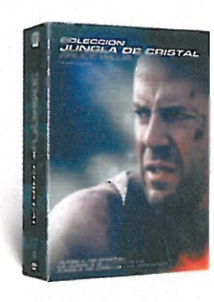
Hannibal El origen del mal

- Género Thriller
- Protagonistas Gaspard Ulliel, Gong Li, Rhys Ifans...
- Director Peter Webber
- Precio 20,95 € (Ed. Especial)
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Esta película nos descubre el origen de uno de los psicópatas más famosos del cine. La historia de Hannibal Lecter comienza a finales de la 2ª Guerra Mundial, cuando es testigo del asesinato de sus padres. ¿Por qué se convirtió en un monstruo?
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, audiocomentarios del director, documental "El origen del mal", documental "Diseñando el horror", entrevistas, filmografías...



Pack Jungla de Cristal

- Género Acción
- Protagonistas Bruce Willis, Jeremy Irons...
- Director J. McTiernan, R. Harlin
- Precio 24,99 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Una de las sagas de acción más trepidantes de las últimas décadas, ahora recopilada en una edición que incluye las tres primeras películas. Es una excelente forma de pasarlo en grande con las aventuras de John McClane... ¡y de ponerse en ambiente antes de ir al cine a disfrutar la cuarta entrega, que se estrena ya mismo!
EXTRAS DVD: Tráilers, Detrás de la cámara, Documental "Un vistazo a la jungla de cristal", Filmografías...



MÚSICA

B.S.O. Los Simpsons

¿Habéis visto ya la película? ¿os gustó la famosa canción de la serie en su espectacular versión orquestal? Pues está incluida en la banda sonora oficial, que incluye los 15 temas compuestos por Hans Zimmer, autor también de la música de "Piratas del Caribe" o "Gladiator".

- Compañía Warner Music
- Precio 21,75 €





LIBROS

Los Hijos de Anansi

Neil Gaiman, guionista de cómics como "Sandman" y de películas como la próxima "Beowulf", narra en este libro la historia de un chico que se entera de que su padre era un Dios y tiene un hermano desconocido.

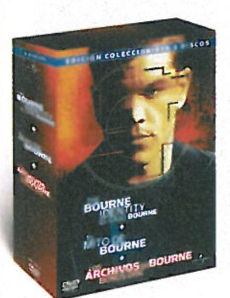
- Editorial Roca
- Precio 19 €



ESTRENOS

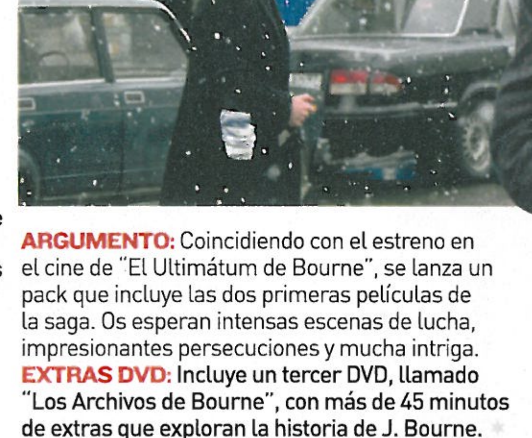


Pack Bourne



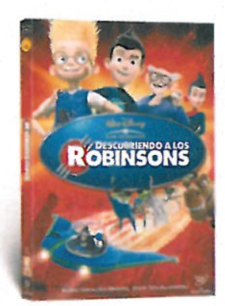
■ Género Acción
■ Protagonistas Matt Damon, Clive Owen, Julia Stiles, Brian Cox...
■ Direct. D. Liman, P. Greengrass
■ Precio 14,99 €
■ No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Coincidiendo con el estreno en el cine de "El Ultimátum de Bourne", se lanza un pack que incluye las dos primeras películas de la saga. Os esperan intensas escenas de lucha, impresionantes persecuciones y mucha intriga.
EXTRAS DVD: Incluye un tercer DVD, llamado "Los Archivos de Bourne", con más de 45 minutos de extras que exploran la historia de J. Bourne.

Descubriendo a los Robinsons



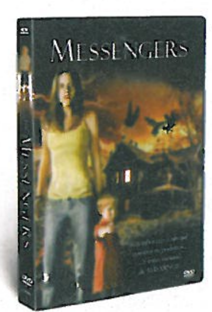
■ Género Comedia
■ Protagonistas Lewis, la familia Robinson...
■ Director Stephen J. Anderson
■ Precio 21,95 €
■ También en Blu-Ray

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: La penúltima película de animación de Disney nos presenta a un joven inventor huérfano llamado Lewis, que viaja al futuro para conocer a la familia que nunca tuvo. Allí descubre que el futuro del mundo está en sus manos, pero no puede salvarlo sin la ayuda de la chiflada familia de los Robinsons.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, "Inventos que cambiaron el mundo", Juego Familiator 5000...

The Messengers

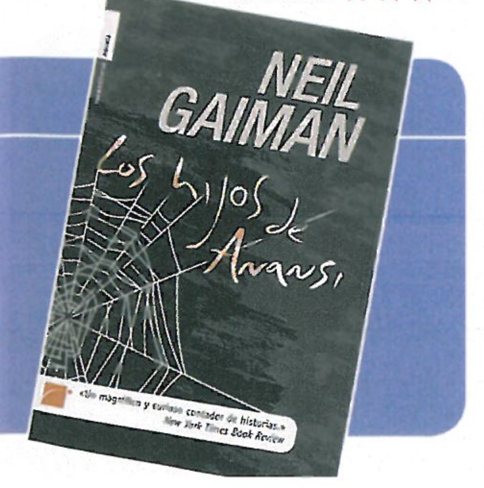


■ Género Terror
■ Protagonistas Kristen Stewart, Dylan McDermott, P. A. Miller...
■ Director Oxide y Danny Pang
■ Precio 19,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Sale a la venta la primera película norteamericana de los hermanos Pang ("The Eye", "The Eye 2"). Nos cuenta la historia de los Solomon, una familia que se va a vivir a una granja solitaria en Dakota del Norte. Allí, la joven Jess y su hermano de 3 años comienzan a ver unas siniestras apariciones, invisibles para los demás.
EXTRAS DVD: Reportaje "Visión Pang", "Explorando los efectos especiales", "Entrenando a los cuervos"...



CINE

La Jungla 4.0



La cuarta entrega de "La Jungla de Cristal" nos trae de nuevo al duro detective John McClane, enfrentado esta vez a un hacker informático que tiene un devastador plan para atacar la infraestructura de ordenadores que controla todo tipo de comunicaciones, transportes y energías.

■ Productora 20 Century Fox ■ Estreno 7 de sept.

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

SORA Y SUS COMPAÑEROS SE "ARTICULAN" ▶

Los principales personajes de «Kingdom Hearts II» (Sora, Roxas, Axel, Kairi...) están listos para saltar del videojuego a las estanterías de vuestra habitación gracias a una nueva serie de figuras de acción articuladas, que se engloban bajo el nombre de Play Arts. ¿Cuál es vuestro favorito?

Más información en: www.fnac.es
Precio: 16 €





LOS SIMPSONS, UNA FAMILIA MUY CINEMATOGRÁFICA ▶

La película de Los Simpsons es todo un éxito, y precisamente para conmemorar su llegada a la pantalla grande se ponen a la venta unas figuras de McFarlane que representan a todos los miembros de la familia en una butaca de cine. ¡Además, cada una emite una frase relacionada con la película!

Más información en: www.fnac.es
Precio: 21,95 €



¡JUEGA TUS CARTAS O TE LANZO UN KAMEHAMEHA! ▶

La fiebre por "Dragon Ball" no cesa. Ahora llega una nueva serie de cartas coleccionables, que pueden encontrarse en sobres de 8 cartas o en los mazos Planeta y Resistencia, que incluyen 25 cartas exclusivas y 7 comunes cada uno. ¡A ver si las conseguís reunir todas!

Más información en: www.normacomics.com
Precio: 13 €

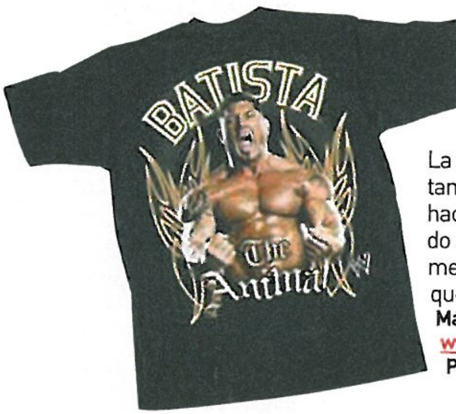




◀ EL PODER DE UN JEDI

Los aspirantes a Caballero Jedi lo tienen más fácil a partir de ahora, porque pueden practicar en casa con estas réplicas oficiales de los sables de luz de "Star Wars". Son de tamaño real, tienen efectos de luz y cuatro sonidos de la película para acompañar nuestros movimientos

Más información en: www.fnac.es
Precio: No disponible



◀ VESTIDO PARA LUCHAR

La lucha libre americana está pegando fuerte tanto en la tele como en las consolas, y eso hace que las principales figuras vayan ganando seguidores en nuestro país. ¿Y qué mejor forma de mostrarles vuestro apoyo que llevando una camiseta con su imagen?

Más información en: www.normacomics.com
Precio: 32 €

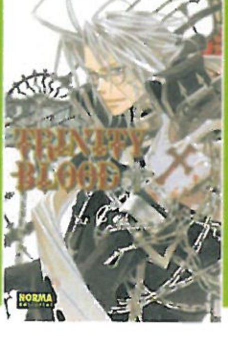


MANGA PARA OTAKUS

Trinity Blood

Tras la llegada del Armagedón, un mundo desolado contempla la lucha entre humanos y vampiros. Aunque algunos abogan por la coexistencia pacífica, hay una facción extremista de vampiros llamada Rosenkruz que intenta mantener la guerra.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 7,50 €



Hack G.U.+

Continúa el universo cuyos cómics y juegos engancharon a los fans un par de años atrás. El mundo virtual de The World es ahora un lugar peligroso. Un nuevo héroe, Haseo, se introduce en él para buscar a su amiga Shino.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 7,50 €



SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS

Y LLÉVATE ESTE MANDO INALÁMBRICO PARA PS2

¡¡SIN CABLES!!
GAMEPAD INALÁMBRICO DE TECNOLOGÍA RF (radiofrecuencia)

MANDO INALÁMBRICO
- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



¡GRATIS!



Consigue 12 números de tu revista favorita por 32,30€* (10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.

* Más 5 euros de gastos de envío.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 1

VCOHC0907

Ahora te damos más ·•>

te pagamos u
30% más
entregando este vale antes del 30 de septiembre de 200











Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.



¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses





Te los compramos todos, **al contado**





Acércate a nuestra tienda Canal Ocio





Además, compra a bajo precio productos Preciok

Preciok:
sólo en tiendas franquiciadas



Antequera (Málaga)
C/ Diego Ponce, Edif. 21
Telf.: 952 739 348

Burgos
Avda. Eladio Perlado, 12
Telf.: 947 221 142

Ciudad Real
Avda. Tablas de Daimiel, 2
Telf.: 926 274 081

Ciudad Real
Ronda Alarcos, 24
Telf.: 926 273 087

Ciudad Real
Calatrava, 21
Telf.: 926 256 464

Santander
María Cristina, 1
Telf.: 942 215 300

Adeje (Tenerife)
C/ Hermano Pedro, s/n
Telf.: 922 711 079

Valladolid
C/ Canterac, 23
Telf.: 983 294 025

Valladolid
C/ Lope de Rueda, 1
Telf.: 983 263 543

Vigo (Pontevedra)
C/ Estornino, 15
Telf.: 986 373 677

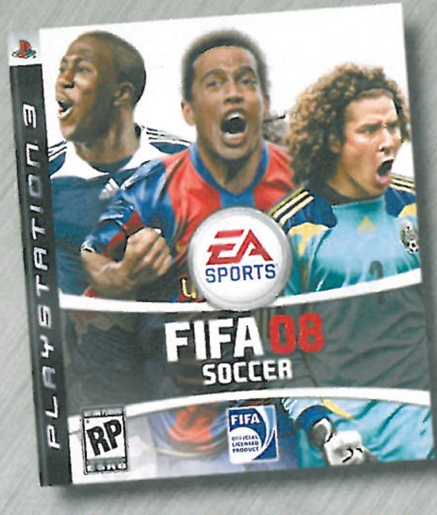


ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS
DIVER TIENDA
¿JUEGAS?
TODO LO QUE PUEDES ENCONTRAR
JUEGOS, ACCESORIOS Y FINANCIACIÓN DE CONSOLAS
DSKUENTOS PARA SOCIOS
INTRKMBIO DE JUEGOS
PLAY AGAIN
COMPRA Y VENTA DE JUEGOS USADOS
RVISTAS
Nintendo Acción
HOBBY
Micromanía
Computer Juegos
RKARGA DE MÓVILES
payzone
Y MUCHO MÁS EN : WWW.DIVERTIENDA.COM
TARJETA DE SOCIO
¿QUIERES FORMAR PARTE DEL MUNDO DEL VIDEOJUEGO?
ÚNETE A NUESTRA CADENA DE FRANQUICIAS
Y SI TIENES UN NEGOCIO... DESCUBRE NUESTROS CORNERS DT
Infórmate en el 952 36 42 16 o en franquicias@divertienda.com
PRÓX. APERTURA
Divertienda Toledo
Centro Comercial Puerta de Toledo
PRÓX. APERTURA
Divertienda Pamplona
Zölek, C/ Lago, 17
Contacta con tu centro más cercano
ALBACETE
Divertienda Hellín
C/ Doctor Cerdá Martí, 10 Bajo 2 · Tel. 967 68 12 21
hellin@divertienda.com
ALICANTE
Divertienda Elche
C/ Reina Victoria, 45 · Tel. 966 09 40 83
elche@divertienda.com
CÁCERES
Divertienda Plasencia
Sor Valentina Mirón, 18 · Tel. 927 41 11 41
plasencia@divertienda.com
CÓRDOBA
Divertienda Priego
Federico Martín Bahamontes, 34 · Tel. 957 54 16 46
priego@divertienda.com
MÁLAGA
Divertienda Alhaurín El Grande
Gerald Brenand, 75 · Tel. 952 59 65 92
alhaurin@divertienda.com
Divertienda Benalmádena
Av. Tivoli, Jdnes. de Benamainar · Tel. 952 57 57 20
benalmadena@divertienda.com
Divertienda Coín
Manuel García, 12 · Tel. 952 45 15 70
coin@divertienda.com
Divertienda Benalmádena
Av. Constitución s/n · Tel. 952 44 06 71
benalmadena@divertienda.com
Divertienda Franju El Palo
Alonso Carrillo Albornoz, 6 · Tel. 952 29 75 00
franju@divertienda.com
Divertienda Casablanca El Palo
Av. Juan Sebastián Elcano, 156 · Tel. 952 29 76 97
casablanca@divertienda.com
Divertienda Estepona
Luis Buñuel, 5 · Tel. 952 80 13 20
estepona@divertienda.com
Divertienda La Unión
La Union, 28 · Tel. 952 34 15 17
launion@divertienda.com
Divertienda El Torcal
(Av.Velázquez) C/ José Palanca,1
Tel. 952 35 54 06 - eltorcal@divertienda.com
MURCIA
Divertienda Cartagena
Alfonso XIII, 66 · Tel. 968 12 16 78
cartagena@divertienda.com
Divertienda Torre-Pacheco
Av. Juan Carlos I · Tel. 968 57 86 02
torrepacheco@divertienda.com
SEVILLA
Divertienda Ecija
Av. del Genil, Ed. Las Terrazas, 8
Tel. 955 90 27 93
ecija@divertienda.com
TOLEDO
Divertienda Talavera
Joaquina Santander, 37
Tel. 925 68 25 15
talavera@divertienda.com
Venta
Alquiler
Play Again
Tarjeta Socio
Contactar con la Central: Tel. 952 36 42 16 - divertienda@divertienda.com
EVOLUCION 1.0

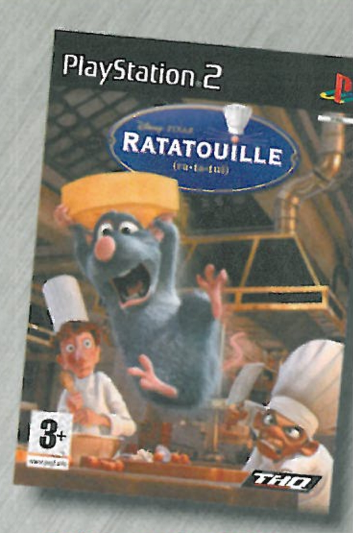


DISTRIBUCIONES VIDEOGRAFICAS DIGITALES

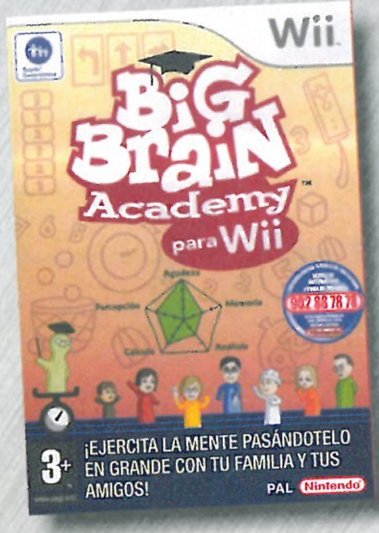
C/ ABRIL, 42 - 28022 MADRID TEL. 916 699 660 - FAX. 916 734 438



PC - XBOX 360 - NDS - PS2 - PSP - WII - PS3



PS2 - WII -GBA - PS3 - PSP - NDS



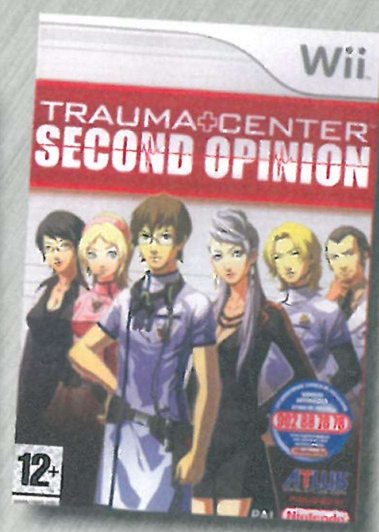
WII



NDS - WII



PC - XBOX 360 - NDS - PS2 - PSP



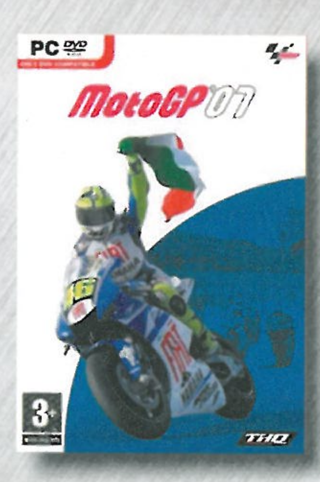
WII



NDS - PSP



XBOX 360 - PS2 - PS3



XBOX 360 - PC



WII

GRAN VARIEDAD DE TITULOS EN STOCK CONSULTANOS

¡¡ SOMOS TU MAYORISTA !!

de videojuegos

Llámanos 916 699 660





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos

W W W . G A M E S H O P . E S

ENVIO A DOMICILIO

SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLIN
☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Capitán Antonio Mena, 130 - 03204 ELCHE
☎ 966 64 13 11 EMAIL: elche@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO
☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

BALEARES
c/Abad y Lasierra, 52 BAJO - 07800 IBIZA
☎ 971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es
c/Passeig de S'estació,6 L-2 - 07500 MANACOR
☎ 971 55 90 66 EMAIL: manacor@gameshop.es

BARCELONA
c/Sant Antoni Maria Claret, 502 Tienda 3 - 08027 BARCELONA
☎ 93 349 05 55 EMAIL: barcelona@gameshop.es
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
Rambla Francesc Macià, 65 -L4 - esq. c/Tarragona - 08226 TERRASSA ☎ 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

CANTABRIA
c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA
☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/Hernan Cortés, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 - SANTANDER
☎ 942 07 83 40 EMAIL: santander@gameshop.es

CASTELLÓN
c/Maestro Arrieta, 34 - 12006 CASTELLÓN
☎ 964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPUZCOA
c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA
☎ 943 42 65 17 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES
☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE)
☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

MADRID
c/Paseo del Deleite S/N - C.C. EL DELEITE - 28300 ARANJUEZ
☎ 91 892 05 49 EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA
☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Virgen de la Esperanza, S/N - 30008 MURCIA
☎ 968 90 83 72 EMAIL: murcia@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05 EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A
32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal
46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 VALENCIA
☎ 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - BASAURI
☎ 94 449 69 47 EMAIL: basauri@gameshop.es

PLAYSTATION 3

PS3 (60 GB) STARTER PACK (INCLUYE 2 SIXAXIS, JUEGO RESISTANCE Y JUEGO MOTORSTORM)



599.95€

PS3 (60 GB) STARTER PACK (INCLUYE 2 SIXAXIS, JUEGO FORMULA 1 Y JUEGO MOTORSTORM)



599.95€

MANDO SIXAXIS



49.95€

MANDO BLU RAY DISC



24.95€

ADAPTADOR MEM. PS2 — CONS.

CABLE HDMI — 24.95€

BLAZING ANGELS 2 — 66.95€



COLIN McRAE DIRT — 66.95€ (HAZ TU RESERVA)



FIFA 08 — 66.95€ (HAZ TU RESERVA)



GHOST RECON 2 — 66.95€

HEAVENLY SWORD — 56.95€ (HAZ TU RESERVA)



H.POTTER ORDEN FENIX — 66.95€

JERICHO — CONS.



JUICED 2 — CONS. (HAZ TU RESERVA)



LOCOS POR EL SURF — 66.95€



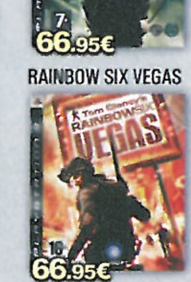
MOH AIRBONE — 66.95€ (HAZ TU RESERVA)



NINJA GAIDEN SIGMA — 66.95€



RAINBOW SIX VEGAS — 66.95€



RATATOUILLE — 56.95€

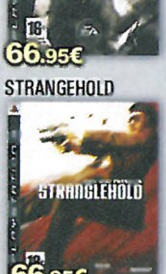
SINGSTAR — 29.95€ (+MICROS 56.95€)



SKATE — 66.95€ (HAZ TU RESERVA)



STRANGEHOLD — 66.95€



STUNTMAN IGNITION — 61.95€



TIGER WOODS 08 — 66.95€ (HAZ TU RESERVA)



PSTWO BASICA BLACK — 129.95€



PSTWO +F1 2006 — 139.95€



PSTWO +FINAL FANTASY XII — 159.95€



PSTWO +BUZZ! MEGAQUIZ — 159.95€



PSTWO +BUZZ! ROBOT MANIA — 159.95€



CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES



DBZ TENKAICHI 2 — 29.95€

FIFA 08 — 42.95€ (HAZ TU RESERVA)

GOD OF WAR 2 — 56.95€

GUITAR HERO 80s — 37.95€ (+GUITARRA 76.95€)

H.POTTER ORDEN FÉNIX — 46.95€

JUICED 2 — 42.95€ (HAZ TU RESERVA)

LOCOS POR SURF — 42.95€

OBSCURE 2 — 37.95€

RATATOUILLE — 42.95€

SAINT SEIYA 2 — 29.95€

STUNTMAN IGNIT. — 42.95€

TIGER WOODS 08 — 46.95€ (HAZ TU RESERVA)

TRANSFORMERS — 46.95€

VALKYRIE PROFILE 2 — 37.95€ (HAZ TU RESERVA)

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y MERCHANDISING PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERÍAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

✆ 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

NUEVA PSP SLIM NEGRA
MÁS DELGADA, LIGERA Y RÁPIDA



169.95€

NUEVA PSP SLIM BLANCA
MÁS DELGADA, LIGERA Y RÁPIDA



169.95€

NUEVA PSP SLIM PLATEADA
MÁS DELGADA, LIGERA Y RÁPIDA



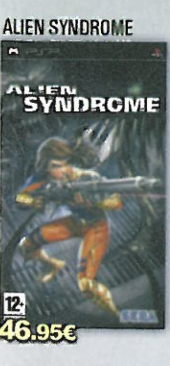
169.95€

GO!CAM CÁMARA PSP
(1.3 MEGAPIXELS)



46.95€

ALIEN SYNDROME



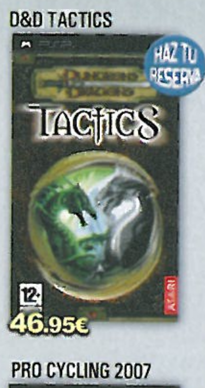
46.95€

CRAZY TAXI



46.95€

D&D TACTICS



46.95€

FIFA 08



46.95€

GHOST RECON AW2



46.95€

GUILTY GEAR



42.95€

HARRY POTTER FENIX



46.95€

JUICED 2



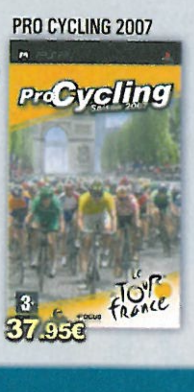
42.95€

MONSTER HUNTER 2
+FIGURA REGALO



42.95€

NARUTO ULTIMATE NINJA



42.95€

PRO CYCLING 2007



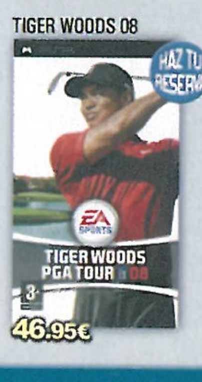
37.95€

RATATOUILLE



42.95€

SHREK TERCERO



37.95€

TIGER WOODS 08



46.95€

WIPEOUT PULSE



37.95€

WORMS 2 OPEN WAR

42.95€

NINTENDO DS

NINTENDO DS LITE BLANCA



149.95€

NINTENDO DS LITE ROSA



149.95€

NINTENDO DS LITE NEGRA



149.95€

















CATS & DOGS 37.95€
COOKING MAMA 32.95€
DRAWN TO LIFE 37.95€ (HAZ TU RESERVA)
DYNASTY W. FIGHT DS 37.95€
ELITE BEATS AGENTS 39.95€
FIFA 08 42.95€ (HAZ TU RESERVA)
GUILTY GEAR 37.95€
HEROES OF MANA 37.95€ (HAZ TU RESERVA)
H.POTTER ORDEN FÉNIX 42.95€
JAM SESSIONS 37.95€ (HAZ TU RESERVA)
JUICED 2 37.95€ (HAZ TU RESERVA)
LOCOS POR EL SURF 42.95€
MÁS BRAIN TRAINING 29.95€
POKÉMON DIAMANTE 39.95€
POKÉMON PERLA 39.95€
PURRPALS 37.95€ (HAZ TU RESERVA)
RATATOUILLE 37.95€
SIMCITY 42.95€
SHREK TERCERO 37.95€
MY SIMS 42.95€ (HAZ TU RESERVA)
TIGER WOODS 08 42.95€ (HAZ TU RESERVA)
TINGLE ROSE RUPEELAND 39.95€ (HAZ TU RESERVA)
TM NINJA TURTLES 42.95€
WORMS OPEN WARFARE 2 37.95€

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. TODOS LOS PRECIOS SON VÁLIDOS EXCEPTO EN CASO DE ERROR TIPOGRÁFICO PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA TODAS LAS OFERTAS SON VÁLIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

¡Ya está aquí!



PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Ya estamos echando nuestras primeras partidas al simulador más esperado y el mes que viene os contaremos todo sobre el juego y las peculiaridades de cada una de las versiones: PS2, PS3, Xbox 360, PSP y DS.



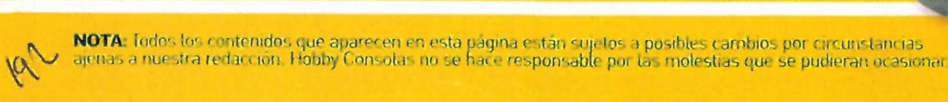




Y además

→ **Analizamos y puntuamos «HALO 3», el juego más esperado para Xbox 360.**

→ **Todas las noticias desde la feria europea Games Convention que se celebra en Leipzig**



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

192



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Gabriel Pichot, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 10/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Artistas Originales
MÚSICA REAL

6701 ACDC - Highway to hell
13588 ANDY Y LUCAS - Quiereme
9150 A. CARMONA - Para que tu no ...
43157 AVRIL LAVIGNE - Girlfriend
1550 BSO A. de Grey (Chasing cars)
13567 BSO A. de Grey (How to save...
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
6368 BSO El Exorcista (Tubular bells)
3679 BSO El Padrino
2340 BSO El ultimo mohicano
17644 BSO El Zorro (Amor gitano)
4887 BSO Fraggle Rock
3677 BSO Gladiator
7186 BSO La pantera Rosa
26189 BSO Los Simpsons
4901 BSO Pretty woman
9100 BSO Pulp Fiction
3680 BSO Rocky (Eye of the tiger)
14612 BSO Transformers (What I´ve...
9908 BSO Yo soy la Juani (Como en un.
0358 CALLE 13 - Atrevete-te
14566 CHAYANNE - Si nos quedara poco
25138 CLEOPATRA STRATAN - Ghita
17645 DADDY YANKEE - Impacto
25129 D. TAVARE & 2ELVISSA - Hot sum..
13068 DON OMAR - Salio el Sol
9342 DOVER - Let me out
6150 EL CANTO DEL LOCO - Besos
26122 F. Y FITIPALDIS - Acabo de llegar
13517 FITO Y F. - Me equivocaria..
9481 FITO Y F. - Por la boca vive el pez
7548 GUNS N ROSES - Sweet child..
7312 H. O. Centenario Sevilla F.C.
7310 Himno Real Madrid
1488 LA QUINTA ESTACION - Sueños rotos
9508 MALA RODRIGUEZ - Por la noche
0058 MALU - No voy a cambiar
8997 MANA - Labios compartidos
1481 MELENDI - Kisiera yo saber
14358 MIGUEL BOSE - Morenamía (Dueto)
14147 MIGUEL BOSE - Nena
13073 MIKA - Grace Kelly
25501 MOMO - Neverending.. (A. coche)
14564 NATASHA BEDINGFIELD - Unwritten
3700 NIRVANA - Smells like teen spirit
9030 PAULINA R. - Ni una sola palabra
9203 PIGNOISE - Te entiendo
17792 RAGE AGAINST THE M. - Killing ...
6774 RBD REBELDE - Rebelde
17600 RBD REBELDE - Responde
9974 RBD REBELDE - Ser o parecer
14600 SASH - Ecuador
14302 SFDK - Pruebalo
13235 SHAILA DURCAL - Vuelvete a la Luna
3694 THE POLICE - Every breath you..
3722 U2 - With or without you
0495 WISIN Y YANDEL - Noche de sexo

TOP

Poli	Real	Artista	Título
91566	13884	Tata Golosa	Micromania
91504	13725	Shakira	Las de la intuicion
91237	1486	La Quinta estacion	Me muero
91589	25357	El Koala & Manolo Escobar	Mi Carro
91412	13552	Jennifer Lopez	Que hiciste
90385	4883	David Bisbal	Torre de Babel (Mix)
92011	17452	Kiko y Shara	Adolescentes
91841	14773	Mala Rodriguez	Nanai
90804	1593	Ricky M. & Chambao	Tu Recuerdo
91750	14609	El Sueño de Morfeo	Para toda la vida
91765	14630	Beyonce	Beautiful liar
91357	13022	Mana	Manda una señal
91515	13763	Ricky Martin	Pegate
92204	17797	Enrique Iglesias	Dímelo
91510	13744	Andy y Lucas	Quiero que sepas

CERTIFICADO ORIGINAL

Envía **SONO** **Código Poli MÚSICA REAL O SONIDO REAL** Al **5888**

Ej: Envía SONO 13884 al 5888 para que suene la V.O. de MICROMANIA cantada por TATA GOLOSA o envía SONO 91566 al 5888 para escuchar la polifónica

SONIDOS REALES

TELEFONO — Sonará como en casa de tu abuela
GOLLUM — El teléfono es mi tesoooro
POROMPOMPON — ¡Pero en versión borracho!
GALLINA — Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
ELCAUDILLO — "...España es una nación grande..."
BEBE — Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
SUPERPIJA — Osea... Te cojo el teléfono
CAMERACAFE — Arturo, el traje de ostias ¿no?

Ej: Envía SONO SUPERPIJA al 5888 y fliparás con ella, o sea

Poli NACIONAL

91212 Salve del Ole
82984 Paquito Chocolatero
83227 Salve Rociera
82873 Muñeira De Chantada
83326 Soy Minero

Poli CINE/TV

84966 24 - Serie TV
90669 A. de Grey (Chasing ..
91534 A. de Grey (How to..
80108 Benny Hill
84697 CSI Las Vegas (Who...
84999 CSI Miami
84560 Curro Jimenez
83737 Dragon Ball Z
84724 El bueno, feo y malo
80048 El coche fantastico
80074 El equipo A
84067 El Exorcista (T. bells)
84207 El Padrino
85607 El pajaro loco
84440 El señor de los anillos
85529 El ultimo mohicano
92061 El Zorro (Amor gitano)
83883 Fraggle Rock
84759 Gladiator
84937 Kill Bill - Silbido
83834 La abeja maya
83648 La familia Monster
84233 La historia interminable
80082 La pantera Rosa
80017 Mision imposible
80096 Pulp Fiction
84692 Rasca y pica
80039 Rocky Eye of the tiger
84940 Sexo en Nueva York
84437 Shin Chan
84695 Shrek
84064 Star Wars (Marcha I.
85606 Vals de Amelie

Poli HIMNOS

85333 You´ll never walk...
84446 Cara al sol
83808 Himno de España
84494 La internacional
85507 Partido popular
83188 Real Madrid
82172 Barcelona
82124 Atletico De Madrid
84490 Asturias patria Q.
84094 Himno de riego
89601 Centenario Sevilla F.C.
84489 Els segadors
82123 Athletic De Bilbao
84362 Champions League
90623 Centenario Betis
84436 Centenario R. Madrid
85220 Himno de la legión
84932 Real Sociedad
84488 La Mersellesa



9068 · 7790 · 7681

14584

Envía **MAS** **Código TEMA** Al **5888**

Ej: Envía MAS 3979 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por DUENDES

1745 · 3979 · 13566

13565 · 0286





¿TE ATREVES CON FIFA08?
¿ERES CAPAZ DE RETENER EL BALÓN MIENTRAS LOS DEFENSAS TE RODEAN COMO UN ENJAMBRE DE AVISPAS? ¿ERES CAPAZ DE REGATEAR, PASAR Y ENCONTRAR EL HUECO? ¿ERES CAPAZ DE DARLE ESE SUAVE EFECTO AL BALÓN PARA QUE SE CUELE POR LA ESCUADRA? ¿ERES CAPAZ DE DOMINAR, SEMBRAR EL TERROR EN EL CAMPO Y LLEVARTE LA GLORIA A CASA?
TEATREVESCONFIFA08.COM
A LA VENTA EL 27 DE SEPTIEMBRE
EA SPORTS
FIFA 08
3+
www.pegi.info
PlayStation 2
PLAYSTATION 3
PSP
PlayStation Portable
Telefónica
movistar
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
© 2007 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. "© The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved." Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 1996. The Premier League Logo is a trade mark of the Football Association Premier League Limited and the Premier League Club logos are copyright works and registered trade marks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under licence from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the licence granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. "PlayStation", "PLAYSTATION", "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.